

Правила работы букмекерской конторы, приема ставок и проводимых пари Winline

Уважаемые участники пари!

Прежде чем делать ставки и заключать пари в букмекерской конторе Winline ТОО «ФОРВАРД ГЕЙМ», пожалуйста, внимательно ознакомьтесь с настоящими Правилами работы букмекерской конторы, приема ставок и проводимых пари, а также условиями проведения акций, розыгрышей, бонус-клубов, начисления бонусов и пр., установленными Букмекерской конторой.

В случае несогласия с настоящими Правилами, а также в случае их непонимания, участнику пари следует воздержаться от совершения ставки и заключения пари.

Любая ставка, совершенная участником пари, является подтверждением того, что участник пари знает и понимает настоящие Правила работы букмекерской конторы, приема ставок и заключения пари, условия проведения акций, розыгрышей, бонус-клубов, начисления бонусов и пр., установленные Букмекерской конторой Winline, и полностью с ними согласен.

Заключение пари и участие в ставках запрещено для должников, т.е. лиц, включенных в Единый реестр должников (пп. 3 п. 1 ст. 15 Закон РК «Об игорном бизнесе»).

Если вы относитесь к таким лицам, вам следует немедленно прекратить совершение ставок и заключение пари с букмекерской конторой.

Оглавление

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

1.1. Основные понятия и термины.

1.2. Порядок установления личности участника пари и регистрации.

1.3. Права и обязанности Букмекерской конторы и участника пари.

1.3.1. Ограничения для участников пари.

1.3.2. Иные ограничения.

1.4. Сомнительные пари.

1.5. Групповые пари.

1.6. Условия приема ставок и заключения пари.

1.6.1. Ограничение ответственности.

1.7. Прием ставок.

1.7.1. Подтверждение.

1.7.2. Принятые ставки.

1.7.3. Действительные и недействительные ставки, пари.

1.7.4. Ранняя информация о результате события.

1.7.5. Срок для размещения ставок.

1.7.6. Порядок приема ставок.

1.8. Порядок проведения пари, игровой сессии, расчет пари и выплаты Клиентам.

1.8.1. Вычисление.

1.8.2. Порядок расчета пари.

1.8.3. Перенос матча.

1.8.4. Специальные пари.

1.8.5. Все виды пари считаются действительными.

1.8.6. Решенные пари.

1.8.7. Перенос - правило «48 часов».

1.8.8. Распределение мест по принципу справедливости и ничейный результат (ничья).

1.8.9. Командные соревнования: хозяева/гости.

1.8.10. Связанные пари.

1.8.11. Игровое время.

1.8.12. Ошибки при расчете пари.

1.8.13. Выкуп ставки.

1.8.14. Расчет статистических показателей.

1.8.15. Точное время фиксации события.

1.8.16. Перерасчеты.

1.8.17. Бонусы.

1.9. Выплата.

1.9.1. Правила пополнения и вывода средств.

1.10. Ограничения по ставкам и лимит (ограничение) выигрыша.

1.10.1. Минимальная и максимальная ставки.

1.10.2. Ограничения сумм ставок.

1.10.3. Уменьшенные суммы ставок.

1.10.4. Ограничения по включению в экспрессы и системы некоторых исходов.

1.10.5. Различные лимиты выигрышей.

1.11. Предупреждение о рисках и вреде участия в азартных играх и (или) пари.

1.12. Место нахождения и контакты учреждений, оказывающих психологическую помощь участникам азартной игры и (или) пари, а также их близким родственникам.

1.13. Право на самоограничение.

1.14. Учетная запись клиента, участника пари.

1.15. Ограничения при приеме ставок и выплате выигрышей.

1.16. Порядок, условия и особенности заключения пари.

1.17. Перечень источников информации, используемой для определения результатов исхода событий, на которые участники пари делают ставки (Линии).

2. ПОРЯДОК РАЗРЕШЕНИЯ СПОРОВ.

3. ОСНОВНЫЕ ВИДЫ ПАРИ.

4. СТАВКИ «LIVE» (ПАРИ «LIVE»).

5. ОСНОВНЫЕ ВИДЫ ИСХОДОВ.

Приложение №1

Приложение №2

Приложение №3

Приложение №4

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

Настоящие Правила работы букмекерской конторы, приема ставок и проводимых пари Winline (далее – Правила) разработаны в соответствии с Законом Республики Казахстан от 12.01.2007 г. 219-III «Об игорном бизнесе» (далее – «Закон об игорном бизнесе», «Закон»), Типовыми правилами работы игорного заведения, букмекерской конторы или тотализатора, приема ставок и проводимых азартных игр и (или) пари утвержден [приказом](#) и.о. Министра туризма и спорта РК от 9 октября 2024 года № 175 (далее - «Типовые правила») и являются обязательными для исполнения участниками пари и Организатором игорного бизнеса - букмекерской конторой Winline (ТОО «ФОРВАРД ГЕЙМ»).

Данные Правила утверждаются и вводятся в действие на основании приказа Директора Букмекерской конторы, соответствуют Типовым правилам, а также содержат сведения, установленные [пунктом 2 статьи 15](#) Закона об игорном бизнесе и размещаются на видном месте в букмекерской конторе, а также на главной странице интернет - ресурса Букмекерской конторы - <https://winline.kz/> на казахском и русском языках. Язык Правил отображается в зависимости от выбранного языка интернет – ресурса (сайта) Букмекерской конторы. При этом ранее действующая редакция Правил приема ставок и выплаты выигрышей считается утратившей силу.

Организатором игорного бизнеса, букмекерской конторы WINLINE, является Товарищество с ограниченной ответственностью ТОО «ФОРВАРД ГЕЙМ», БИН 241140001578, юридический адрес: Республика Казахстан, Алматинская область, город Конаев, Микрорайон 5, здание 29Б, почтовый индекс 040800, товарный знак: «WINLINE», официальный интернет-ресурс Букмекерской конторы Winline - <https://winline.kz/>. Лицензия на осуществление деятельности в сфере игорного бизнеса № 24703009, дата выдачи 13.12.2024 года, срок действия до 13.12.2034 года, выдана Государственным учреждением «Комитет по регулированию игорного бизнеса и лотереи» Министерства туризма и спорта Республики Казахстан.

ТОО «ФОРВАРД ГЕЙМ» заключает пари (принимает ставки и выплачивает выигрыши) на результаты спортивных событий, происходящих как в Республике Казахстан, так и на территории других стран. Все пари по букмекерской Линии Winline заключаются в соответствии с настоящими Правилами. Настоящие Правила не распространяются на пари, которые заключаются по другим букмекерским линиям. Приложение №1, Приложение №2, Приложение №3, Приложение №4 являются неотъемлемыми частями настоящих Правил.

Букмекерская контора вправе в любое время по собственной инициативе вносить изменения и/или дополнения в настоящие Правила, в том числе устанавливать ограничения (Лимиты) в отношении минимального/максимального размера ставки и выигрыша (в том числе индивидуально для каждого Клиента), обеспечивая соответствие Типовым правилам и требованиям законодательства Республики Казахстан.

С действующей редакцией Правил, условиями проведения различного рода акций, розыгрышей, бонус-клубов, начисления бонусов и пр., установленных Букмекерской конторой, участник пари может ознакомиться на официальном сайте <https://winline.kz/> (далее – Сайт).

Изменения в настоящие Правила доводятся до сведения участников пари путем опубликования на Сайте. Новая редакция Правил вступает в силу с даты их опубликования на Сайте.

Пари заключаются (ставки принимаются, выигрыши выплачиваются) исключительно с лицами, полностью согласными с настоящими Правилами, условиями проведения различного рода акций, розыгрышей, бонус-клубов, начисления бонусов и пр., установленными Букмекерской конторой. Участник пари подтверждает, что до заключения пари (совершения ставки) он внимательно ознакомился с действующей редакцией Правил и условиями проведения различного

рода акций, розыгрышей, бонус-клубов, начисления бонусов и пр., установленных Букмекерской конторой, понял их, и полностью без исключений согласен со всеми условиями и положениями указанных документов.

Регистрируясь в букмекерской конторе и заключая пари (совершая ставку) Клиент подтверждает, что дает безусловное согласие Букмекерской конторе на сбор, обработку персональных данных в соответствии с Законом Республики Казахстан от 21.05.2013 г. №94-V «О персональных данных и их защите», Политикой по обработке персональных данных, Политикой использования файлов cookie, опубликованных на официальном сайте БК <https://winline.kz> и иными нормативными правовыми актами Республики Казахстан.

Регистрируясь в букмекерской конторе и заключая пари (совершая ставку) Клиент подтверждает, что он достиг двадцатиоднолетнего возраста (21 года), обладает соответствующей правоспособностью и дееспособностью, не является лицом, ограниченным в участии в азартных играх и (или) пари (самоограниченным), а также лицом, имеющим неисполненные обязательства по исполнительным документам об имущественных взысканиях, включенным уполномоченным органом в Единый реестр должников, а также не является лицом, осужденным к наказанию в виде ограничения свободы или осужденным условно.

Заключенное пари (сделанная ставка) означает согласие Клиента в том числе с установленными ограничениями в отношении минимального/максимального размера ставки и максимального размера выигрыша (Лимиты).

1.1. Основные понятия и термины.

Аккаунт участника пари (далее – «Аккаунт», «Учетная запись», «Игровой счет») - персональная учетная запись участника пари, открываемая букмекерской конторой, посредством аппаратно-программного комплекса, при регистрации участника пари, для осуществления участником пари ставок и иных операций, необходимых для участия в пари и получения выигрышей, а также для учета информации о каждом участнике пари, передаваемых участником пари денег, принятых ставках на пари (в том числе электронных), коэффициентах на варианты исхода пари, выигрышах и выплатах по ним.

Аппаратно-программный комплекс - совокупность программных и технических средств, обеспечивающих информационные процессы.

Бенефициарный собственник - физическое лицо:

которому прямо или косвенно принадлежат более двадцати пяти процентов долей участия в уставном капитале либо размещенных (за вычетом привилегированных и выкупленных обществом) акций юридического лица или иностранной структуры без образования юридического лица;

осуществляющее контроль над юридическим лицом или иностранной структурой без образования юридического лица иным образом;

в интересах которого юридическим лицом или иностранной структурой без образования юридического лица совершаются операции с деньгами и (или) иным имуществом.

БК, Букмекерская контора, БК Winline – ТОО «Форвард Гейм» организатор игорного бизнеса, заключающий пари с участниками, в соответствии с требованиями, установленными законодательством Республики Казахстан.

Букмекерская карточка - документ в бумажном или электронном виде, содержащий информацию о принятой ставке участника пари.

Биометрическая идентификация (идентификация) – процедура надлежащей проверки и удостоверения личности Клиента путем сверки данных, указанных при регистрации, как с данными

удостоверения личности или паспорта и иных документов Клиента, так и с помощью сопоставления биометрических данных с данными из доступных источников, с целью однозначного подтверждения его прав на получение доступа к пари на основе его физиологических и биологических особенностей.

Выигрыш – денежные средства, подлежащие выплате Клиенту при наступлении Результата азартной игры, определенного на основании настоящих Правил.

Время нахождения на аккаунте — это непрерывный промежуток времени, в течение которого Клиент активно использует аккаунт, находясь в активном окне сайта или приложения Букмекерской конторы.

Единая система учета (далее по тексту «ЕСУ») – совокупность программного обеспечения и технических средств, подключенных посредством сетей телекоммуникаций к аппаратно-программному комплексу букмекерской конторы и (или) тотализатора, обеспечивающих прием (осуществление) платежей с использованием электронных денег в электронных кассах тотализатора или букмекерской конторы, их учет и перевод организатору игорного бизнеса, осуществляющему деятельность букмекерской конторы и (или) тотализатора, по указанию физического лица, выплату выигрышей физическим лицам с использованием электронных денег, учет принятых (осуществленных) наличных и безналичных платежей в кассах тотализатора или букмекерской конторы от физического лица и выплаченных выигрышей в кассах тотализатора или букмекерской конторы, персонифицированный сбор, обработку и хранение информации о каждом участнике пари, принятых ставках на пари по каждому участнику пари, коэффициентах на варианты исхода пари, выигрышах и выплатах по ним, а также мониторинг по выявлению на территории Республики Казахстан интернет-ресурсов, содержащих признаки интернет-казино, букмекерских контор и (или) тотализаторов, не имеющих лицензий на право занятия деятельностью в сфере игорного бизнеса в Республике Казахстан, и передачу сведений по ним в уполномоченный орган в области масс-медиа.

Игорный бизнес - предпринимательская деятельность, связанная с организацией и проведением азартных игр и (или) пари.

Игровая сессия – определяемый Правилами порядок взаимодействия участника пари с Букмекерской конторой, завершающегося выявлением (фиксацией) выигрыша.

Исход – результат спортивного события, на который БК предлагается заключить пари.

Клиент, участник пари – физическое лицо, достигшее 21-летнего возраста, принимающее участие в пари.

Коэффициент выигрыша, Коэффициент – число, на которое умножается сумма ставки участника пари в случае выигрыша, при определении суммы выплаты.

Лимит – определенное Букмекерской конторой значение минимальной и максимальной суммы пари (суммы ставки, суммы выигрыша).

Линия – перечень спортивных событий и их исходов с Коэффициентами выигрыша, предлагаемых БК для заключения пари.

Лицо, ограниченное в участии в азартных играх и (или) пари, – физическое лицо, которое вследствие злоупотребления азартными играми и (или) пари, ограничено судом в дееспособности, а также гражданин Республики Казахстан, ограничивший себя от участия в азартных играх и (или) пари.

Недействительная ставка (возврат ставки, аннулирование ставки) – ставка, рассчитанная с применением коэффициента «1».

Обязательные резервы – деньги, принадлежащие Букмекерской конторе или заявителю на праве собственности, в том числе полученные в кредит и размещаемые в банках на территории РК на основании договора банковского вклада на условиях выдачи вклада по первому требованию

(вклада до востребования) и используемые им в соответствии с требованиями, установленными Законом об игорном бизнесе.

Организатор игорного бизнеса – юридическое лицо, осуществляющее организацию и проведение азартных игр и (или) пари в соответствии с требованиями, установленными законодательством Республики Казахстан.

Пари – основанное на риске соглашение, заключенное участниками пари с Букмекерской конторой, на исход события, предполагающий выигрыш, в котором они не принимают участия.

Принцип «Честной игры» – основополагающий принцип Букмекерской конторы при заключении пари с Клиентом, основанный на следующем: (а) ни Букмекерская контора, ни Клиент не обладают информацией о результате события в момент заключения пари, т.е. не заключают пари на заведомо известный исход; (б) Клиент не использует технические средства для получения преимуществ перед Букмекерской конторой; (в) Клиент не заключает самостоятельно или с привлечением иных лиц (учетных записей) повторные пари на один исход с целью обойти установленный Букмекерской конторой Лимит; (г) Клиент при заключении пари не прибегает к помощи третьих лиц и/или не использует учетные записи третьих лиц для преодоления установленного Букмекерской конторой Лимита (в частности: Клиент не использует учетные записи или средства платежа третьих лиц; не использует изображения документов, отредактированные в графическом редакторе); (д) Клиент не оказывает противоправного влияния на результаты спортивных событий; (е) Клиент не является организатором, спортсменом, участником, бывшим участником спортивного события и турнира, в рамках которого проводится событие; (ж) Клиент не является спортивным судьёй по спортивному событию и соревнованию, в рамках которого проводится событие; (з) Клиент не является сотрудником, тренером, помощником тренера и т.д. команд, принимающих участие в событии и турнире, в рамках которого проводится событие; (и) Клиент не состоит в родственных связях с категориями граждан, указанных выше.

Результат азартной игры – положительный итог совокупности соглашений о выигрыше, при котором участник азартной игры получает сумму выигрыша в денежной форме в соответствии с Правилами организатора азартных игр.

Результат азартной игры считается наступившим в момент получения денежных средств участником азартной игры путем увеличения остатков электронных денежных средств на электронных средствах платежа участника азартных игр

Событие – спортивное соревнование, исход которого заранее не определен (официальное спортивное соревнование; спортивное соревнование, организованное спортивными объединениями и профессиональными спортивными лигами; спортивное соревнование, организованное международными спортивными организациями; спортивное соревнование, которое организовано иностранными спортивными федерациями, конфедерациями, лигами или советами).

Ставка – сумма денег, передаваемых участником пари Букмекерской конторе и являющаяся основным условием участия в пари в соответствии с Правилами.

Техническая ошибка, технический сбой – ошибка, возникающая в результате программного сбоя при приёме ставок либо действий работника Букмекерской конторы, в результате которых происходит либо произошло одно или несколько происшествий:

- техническое выпадение дробного разделителя с появлением двух- или трёхзначных чисел в коэффициенте, форе или тотале;
- нарушение математического равновесия на исходах события, т.е. суммарная вероятность всех исходов не равная 100%;

- в Линии присутствуют исходы, которые уже произошли (например, «Победитель второго сета», хотя второй сет уже завершён и идёт третий сет);
- отличие коэффициентов более чем на 10 (десять) процентов по сравнению со средним рыночным значением коэффициентов на данный исход (под рыночными значениями понимаем коэффициенты, предлагаемые альтернативными букмекерами, имеющими лицензию на осуществление деятельности в сфере игорного бизнеса в Республике Казахстан);
- Букмекерской конторой получена неверная информация от поставщика линий о результатах событий, содержащихся в линиях (величине коэффициента, отличающимся на 10% и более от азиатских и европейских линий, текущем счёте, итоговом событии, изменении судейского решения, в том числе об отмене гола, очков, др.), что существенно влияет на правильность коэффициентов, используемых для расчёта ставок;
- неверное значение форы (положительное значение вместо заведомо отрицательного и наоборот);
- сбой в работе программного обеспечения, электронного либо механического оборудования, в результате действий либо бездействия третьих лиц, при условии, что такие события произошли не по вине Букмекерской конторы.

Уполномоченный орган в сфере игорного бизнеса (далее - уполномоченный орган) – государственный орган, определяемый Правительством РК, осуществляющий реализацию государственной политики и контроль в сфере игорного бизнеса.

Электронная касса букмекерской конторы – цифровая система, посредством которой осуществляется прием (учет) ставок и производятся выплаты выигрышей в информационно-коммуникационных сетях через единую систему учета, обеспечивающую осуществление расчетов по ставкам и выигрышам.

1.2. Порядок установления личности участника пари и регистрации.

1.2.1. БК принимает меры по надлежащей проверке участников пари и в соответствии со статьей 5 Закона Республики Казахстан «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, финансированию терроризма и финансированию распространения оружия массового уничтожения» .

1.2.2. БК до принятия ставки производит регистрацию участника пари посредством аппаратно-программного комплекса путем открытия аккаунта с внесением данных, позволяющих установить личность участника пари. К таким данным относятся в том числе:

- 1) фамилия, имя, отчество (при наличии);
- 2) гражданство (для иностранца);
- 3) индивидуальный идентификационный номер (для гражданина Республики Казахстан);
- 4) индивидуальный идентификационный номер, указанный в виде на жительство иностранца в Республике Казахстан или номер заграничного паспорта (для иностранца);
- 5) индивидуальный идентификационный номер, указанный в удостоверении лица без гражданства (для лица без гражданства);
- 6) дата рождения;
- 7) род деятельности, место работы (при наличии);
- 8) личный абонентский номер сотовой связи;
- 9) банковский счет, принадлежащий физическому лицу.

1.2.3. Букмекерская контора при регистрации участника пари осуществляет идентификацию участника пари путем направления текстового сообщения с кодом подтверждения на абонентский номер сотовой связи участника пари, указанный при регистрации. Букмекерская контора осуществляет дальнейшую верификацию участника пари при входе на свой аккаунт без направления текстового сообщения.

1.2.4. Букмекерская контора отказывает в допуске к участию в пари физическим лицам, которым установлен запрет на участие в пари в соответствии с пунктом 1 статьи 15 Закона.

1.2.5. Допуском физического лица к участию в пари является ставка, сделанная участником пари, а равно заключение пари.

1.2.6. Условием участия физического лица в пари является допуск Букмекерской конторой физического лица к участию в пари.

1.2.7. Отказ физического лица пройти идентификацию (регистрацию) является основанием для его недопущения к участию в пари.

1.3. Права и обязанности Букмекерской конторы и участника пари.

Букмекерская контора обязана:

- осуществлять деятельность исключительно на основании лицензии;
- провести регистрацию Участника пари перед приемом ставок посредством аппаратно-программного комплекса с внесением данных, позволяющих установить личность участника;
- в целях установления личности участника пари обеспечить идентификацию участника пари;
- обеспечить внесение данных, указанных в документе, удостоверяющем личность физического лица;
- заключать пари на основании коэффициентов, рассчитанных аппаратно-программным комплексом, и только на предстоящие реальные события, происходящие в рамках спортивных соревнований, проводимых аккредитованными спортивными федерациями или под эгидой международных спортивных организаций, федераций, комитетов;
- выплачивать выигрыш участнику пари при условии соблюдения им требований законодательства Республики Казахстан и настоящих Правил;
- принимать (осуществлять) безналичные платежи между участником пари и букмекерской конторой, включая выплату выигрыша, в соответствии с Законом об игорном бизнесе;
- принимать ставки через соответствующую электронную кассу букмекерской конторы. Букмекерская контора не принимает ставки за счет денег, не учтенных в единой системе учета;
- самостоятельно определять события, на исход которых заключается пари;
- осуществлять и обеспечивать деятельность, прием, единый учет общей суммы сделанных ставок, обработку ставок участников пари и выплаты выигрыша посредством аппаратно-программного комплекса и оборудования для организации и проведения пари;
- соблюдать требования, установленные законодательством Республики Казахстан о

противодействию легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, финансированию терроризма и финансированию распространения оружия массового уничтожения;

- исполнять иные обязанности, предусмотренные законодательством Республики Казахстан;

Букмекерская контора вправе:

- не допускать к заключению пари лиц, нарушающих настоящие Правила;
- требовать от участника пари представления сведений, необходимых для приема ставок и выплаты выигрыша в соответствии с действующим законодательством;
- проводить идентификацию;
- осуществлять иные права, предусмотренные законодательством Республики Казахстан и настоящими Правилами.

Участник пари вправе:

- пополнять свой аккаунт наличными деньгами или безналичным способом;
- заключать пари с Букмекерской конторой;
- получать выигрыш по результатам пари, при условии соблюдения им требований законодательства Республики Казахстан и настоящих Правил;
- получать информацию о состоянии своего игрового счета;
- подавать в уполномоченный орган заявление об ограничении в участии в пари;
- получать информацию о порядке заключения пари и выплате выигрыша по итогам игровой сессии;
- осуществлять иные права, предусмотренные законодательством Республики Казахстан и настоящими Правилами.

Участник пари обязан:

- соблюдать настоящие Правила;
- представлять достоверную информацию и документы, предусмотренные законодательством Республики Казахстан при регистрации до заключения пари и при выплате выигрыша;
- соблюдать иные требования, предусмотренные законодательством Республики Казахстан.

Общие условия:

- ставка на пари осуществляется участником пари за счет денег, внесенных в аккаунт, и (или) выигрышей;
- пари заключаются до завершения события. Исключение составляют пари на события, заключенные по ходу события. Такие пари считаются действительными до окончания события;
- все события будут считаться перенесёнными и (или) отменёнными только при наличии сведений из официальных документов организаций, проводящих спортивные соревнования, официальных интернет-ресурсов спортивных федераций, спортивных клубов и других официальных источников спортивной информации;
- пари подлежит отмене, если оно заключено на произошедшее событие;
- выигрышный исход события, на который участник пари сделал ставку является результатом, при наступлении которого участнику пари подлежит выплате выигрыш;
- выплата выигрышей участникам пари производится букмекерской конторой, в размере

и сроки, которые предусмотрены в Правилах, но не позднее трех календарных дней с момента подведения результатов данного пари;

- получение выигрыша безналичным способом осуществляется по реквизитам, указанным при регистрации участника пари.

1.3.1. Ограничения для участников пари.

Ставки не принимаются:

- у лиц, не достигших возраста 21 года;
- у лиц, которые принимают участие в событиях (в данном случае подразумеваются лица, принимающие участие в спортивных событиях в качестве спортсменов-участников, владельцев, тренеров или функционеров клубов, которые участвуют в указанных соревнованиях), а также по поручению участников события;
- у самих участников или по их поручению на лигу, кубок и любые другие события, в которых соответствующий клуб или организация принимают участие;
- у лиц, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари;
- у лиц, отказавшихся пройти идентификацию;
- у лиц, использующих не принадлежащие лично им учетные записи (аккаунты / игровые счета);
- у лиц, использующих чужие средства платежа (под чужими средствами платежа в данном случае подразумевается использование не принадлежащих Клиенту (не оформленных на Клиента) банковских карт и/или платежных реквизитов, переводов денежных средств с чужих счетов электронных платежных систем, интернет-кошельков и т.п.);
- у лиц, имеющих неисполненные обязательства по исполнительным документам об имущественных взысканиях, включенных уполномоченным органом в Единый реестр должников;
- у лиц, осужденных к наказанию в виде ограничения свободы или осужденных условно.

В случае нарушения данных правил БК оставляет за собой право аннулировать любые пари (соответственно аннулировать выигрыши). БК не несет никакой ответственности относительно того, когда именно БК стало известно, что Клиент входит в одну из перечисленных категорий лиц. Это означает, что БК имеет право принимать указанные меры в любое время после того, как стало известно, что Клиент является одним из обозначенных лиц.

БК вправе самостоятельно устанавливать правила пользования сайтом БК, не противоречащие действующему законодательству Республики Казахстан. Посетитель сайта, нарушающий правила пользования сайтом БК, может быть заблокирован. БК имеет право отказать посетителю сайта БК в участии в пари на основании настоящих Правил, Правил пользования сайтом БК и норм действующего законодательства Республики Казахстан.

1.3.2. Иные ограничения.

В случае нарушения Участником пари настоящих Правил, а также при подозрении на незаконные манипуляции со Счетом (сомнения по поводу личности клиента и достоверности предоставленных им данных) Букмекерская контора оставляет за собой право заблокировать (закрыть) счет клиента без возврата денежных средств и/или аннулировать любые сделанные

клиентом ставки в случае нарушений Клиентом настоящих Правил, в том числе в следующих случаях:

- Подделка документов;
- Открытие игрового счета личностью, не достигшей 21-летнего возраста;
- При несовпадении регистрационных данных Клиента с прикрепленными в личном кабинете документами;
- При повторных регистрациях одного и того же лица;
- При использовании одной и той же банковской карты или иного платежного средства на разных игровых счетах;
- При использовании банковской карты или иного платежного средства, не принадлежащего владельцу игрового счета;
- В случае, если документ, прикрепленный к игровому счету, выложен в сети Интернет в свободном доступе;
- По результатам видеоконференции;
- Отказ от прохождения видеоконференции;
- Отказ от прохождения процедуры идентификации;
- Мульти-аккаунт;
- Ставки совершались третьими лицами;
- Злоупотребление программами лояльности;
- Арбитражные ситуации;
- Размещение ставок с одного IP-адреса;
- Размещение ставок с одного устройства и т.д.

В случае выявления мошеннических действий, связанных с финансовыми операциями (злоупотребление программами лояльности, использование нескольких аккаунтов / игровых счетов, использование программного обеспечения при заключении пари, прочие нетипичные ситуации совершения ставок и заключения пари), приемом ставок и заключением пари, Букмекерская контора имеет право пресечь такие действия путем признания пари недействительными, а также:

- ограничить участие Участника пари в совершении ставок;
- осуществить возврат Участнику пари суммы, на которую осуществлено пополнение Счета;
- аннулировать совершенные ставки;
- отказать Участнику пари в выплате любого Выигрыша;
- ограничить доступные Участнику пари методы ввода/вывода денежных средств;
- обратиться в правоохранительные органы по факту совершения мошеннических действий.

1.4. Сомнительные пари.

При нарушении Клиентом принципа Честной игры и/или нарушении Клиентом настоящих Правил Букмекерская контора оставляет за собой право приостановить использование Клиентом его учетной записи до завершения разбирательств, отказать от исполнения любого пари в целом или в части (аннулировать пари).

1.5. Групповые пари.

Клиентам разрешается делать ставки, заключать пари только в качестве отдельных лиц, действующих индивидуально. Групповые пари запрещены. Повторные пари на одни и те же результаты / победителей от одних и тех же или различных Клиентов, действующих сообща, могут в последствии быть аннулированы. Даже после того, как официальный результат соревнований / спортсменов станет известным, Букмекерская контора вправе аннулировать указанные пари, если полагает, что Клиенты действуют в сговоре, или рассматриваемые пари были сделаны одним или несколькими Клиентами, действующими сообща, в пределах короткого промежутка времени, в том числе с целью превышения Лимита. В случае аннулирования результатов пари по основанию признания Букмекерской конторой Клиента лицом, участвующим в Групповых пари, Букмекерская контора вправе не раскрывать критерии и признаки, по которым Клиент был признан лицом, участвующим в Групповом пари, а также не представлять доказательства наличия критериев и признаков лиц, участвующих в Групповых пари.

В случае признания Букмекерской конторой Клиента лицом, участвующим в Групповых пари, Букмекерская контора вправе удержать с Клиента суммы комиссий и сборов за ввод и вывод денежных средств Клиентом в качестве убытков от недобросовестных действий Клиента. При этом юридический состав убытков доказыванию не подлежат. В случае возникновения разногласий относительно размера убытков бремя доказывания лежит на Клиенте.

1.6. Условия приема ставок и заключения пари.

Совершая ставки или принимая участие в пари Клиент подтверждает, что обладает полной дееспособностью. После принятия ставки, заключения пари, дальнейшие их изменения или отмена со стороны Клиента невозможны. Ставка может быть принята только после полной оплаты.

1.6.1. Ограничение ответственности.

Букмекерская контора не несет ответственности за деятельность Единой системы учета (ЕСУ), операторов по переводу денежных средств, в том числе операторов электронных денежных средств, банковских платежных агентов (субагентов), операторов платежных систем, операторов услуг платежной инфраструктуры. БК не несет ответственности за задержки перечислений, выплат и переводов, произошедших не по вине БК.

1.7. Прием ставок.

Букмекерская контора заключает пари на основании Линий на спортивные события, в которых указаны: № события, дата события, время события, участники, исходы событий, коэффициенты. В Линии могут быть внесены изменения: коэффициента, значения тотала и форы, минимальной и максимальной суммы ставки и т.д. Линия носит информативный характер. Дата и время начала матча, указанные в Линии – это предельный срок для размещения ставок, а не время начала матча, которые определяются Букмекерской конторой для каждого конкретного события.

1.7.1. Подтверждение.

Ставка считается принятой, как только Букмекерская контора подтвердила это. В некоторых отдельных случаях могут происходить задержки в процессе принятия ставки. В случае разногласий относительно того, когда именно была размещена ставка, берется время, когда ставка была зарегистрирована Букмекерской конторой. Во всех случаях, Букмекерская контора считает, что

клиент принимает Правила самим фактом, что он делает ставку. Букмекерская контора оставляет за собой право отказаться принимать любой вид ставки, заключать пари без объяснения причин.

1.7.2. Принятые ставки.

Размещенные и принятые вовремя ставки кроме случаев, упомянутых в настоящих Правилах, не подлежат изменению или отмене со стороны Клиента. Клиент несет исключительную ответственность за корректность указанных параметров.

1.7.3. Действительные и недействительные ставки, пари.

Ставка считается действительной, если она поставлена до фактического начала события, если это не ставка «Live». Фактическое время начала событий определяется на основании официальных документов, а также Интернет-ресурсов, которые обозначены Букмекерской конторой в качестве источников информации в Линии. Ставка, поставленная по любым причинам после начала события (если это не ставка «Live»), считается недействительной (выплата по такой ставке производится с коэффициентом «1»). Live-ставки, которые Букмекерская контора получила уже после того, как стали известны результаты соответствующего события, будут считаться недействительными и рассчитаны с коэффициентом «1». Если ставка объявлена «недействительной» (например, отмена события / соревнования, на которое делается ставка), то эта ставка (пари) будет рассчитываться с коэффициентом «1». Для отдельных пари (ординаров) это означает, что клиент получит назад сумму, равную сумме сделанной ставки. Для пари «экспресс» это означает, что общая выигрышная сумма будет скорректирована соответствующим образом, само пари экспресс может быть рассчитано как выигравшее, если все другие пари, входящие в него, также оказались выигравшими. Прерывание работы, «зависание» программного обеспечения, отключение демонстрационных мониторов не является основанием для отмены (аннулирования) произведенных в БК пари, включая пари «Live», вне зависимости от того, сделана ли ставка до и/или во время произошедшего технического сбоя (неполадок), так и после него.

1.7.4. Ранняя информация о результате события.

Если в течение периода принятия ставок, заключения пари станет известна информация, благодаря которой можно определить результат исхода пари, то предельный срок для принятия ставок будет определен Букмекерской конторой заново, или пари будут аннулированы. Аннулированные пари будут рассчитаны с коэффициентом «1».

1.7.5. Срок для размещения ставок.

Предельный срок для размещения ставок, заключения пари определяется Букмекерской конторой для каждого конкретного события.

1.7.6. Порядок приема ставок.

Принятие ставок и заключение пари осуществляются с лицами, которые прошли регистрацию, предоставив документ, удостоверяющий личность, и согласны с настоящими Правилами. Совершая ставку участник пари подтверждает, что он достиг 21-летнего возраста, полностью дееспособный, не является иностранным публичным должностным лицом, лицом, выполняющим какую-либо публичную функцию для иностранного государства, должностным лицом публичных международных организаций, лицом занимающим руководящую должность в организациях, созданных странами на основе соглашений, которые имеют статус международных

договоров, а также членом семьи или близким родственником вышеуказанных лиц. Ответственность за нарушение данного условия, а также за любую другую ложную информацию о своих персональных данных и нарушение настоящих Правил несет исключительно сам Участник пари.

1.8. Порядок проведения пари, игровой сессии, расчет пари и выплаты Клиентам.

1.8.1. Вычисление.

Все пари рассчитываются в соответствии с официальными результатами. Расчет пари осуществляется в сроки, установленные Букмекерской конторой (данные сроки могут отличаться от момента появления информации об официальном результате). Сумма выигрыша определяется в пределах Лимита путем умножения суммы ставки на коэффициент, который предлагается на момент заключения пари. Расчет пари, равно как и официальный результат спортивного события, не означают наступления Результата азартной игры и возникновения у Букмекерской конторы обязанности по выплате выигрыша.

1.8.2. Порядок расчета пари.

Общие положения по расчету пари по всем видам спорта.

В случае если пари/Линия были предложены/сформированы после того, как стал известен результат, то БК оставляет за собой право аннулировать данные пари. Если ставка принята после того, как следующие события уже случились: забит гол, выдана красная/желтая карточка или назначен пенальти, БК оставляет за собой право аннулировать данные пари. Если в матче был ошибочно указан неверный счет или время матча, пари, заключенные в период отображения неверного счета (времени), могут быть аннулированы. Если название команды или её категория указаны неверно, БК оставляет за собой право аннулировать пари. Если в экспресс-пари были добавлены связанные друг с другом события, данное пари может быть аннулировано (подробнее п. 1.8.10). Если матч заканчивается вничью, а пари на ничью не предлагались, то пари на победителя (исход 12) аннулируется. Если трансляция на событие/соревнование была прервана, было неверное отображение информации о трансляции, а именно: счета, времени, название команд и т.п., то все пари считаются действительными и будут рассчитываться согласно итоговому результату.

Ставки «Live» (пари «Live»):

Рассчитываются сразу после завершения того исхода, на которое была сделана ставка (пример: тотал 0,5 бол, забит гол - расчет _ Больше 0.5). Если матч прерван или отложен и не продолжается в течение 48 часов после запланированного времени, пари будут аннулированы (кроме тех исходов, которые однозначно определены к моменту остановки игры) см. пункт 1.8.7. Перенос - правило «48 часов».

Ставки «Прематч» (пари «Прематч»):

Ставки, сделанные до начала события, рассчитываются сразу после завершения того исхода, на которое была сделана ставка. В случае если на данное событие не принимались ставки «Live», расчет пари будет произведен после завершения данного события. Если игра прекращается до официального времени ее окончания, все пари, сделанные на линии Прематч, будут рассчитаны с коэффициентом «1».

Исключение: по некоторым видам спорта/чемпионатам/матчам расчёт (как в «Live», так и в ставках Прематч) может быть произведен с задержкой. Время задержки зависит от получения официальной информации о результате/исходе конкретного матча.

1.8.3. Перенос Матча.

Ставка ПРЕМАТЧ: Если перенесён по любой причине, и новая дата станет известна в течение сорока восьми часов с момента задержки матча, то все пари на него остаются в силе. Если матч прерван и не продолжается в течение 48 часов после запланированного времени, пари будут аннулированы (кроме тех исходов, которые однозначно определены к моменту остановки игры) см. пункт 1.8.7 Перенос - правило "48 часов". В остальных случаях расчет будет произведен с коэффициентом «1».

Ставки LIVE: Если матч прерван и не продолжается в течение 48 часов после запланированного времени, пари будут аннулированы (кроме тех исходов, которые однозначно определены к моменту остановки игры) см. пункт 1.8.7 Перенос - правило «48 часов».

1.8.4. Специальные пари.

Какая команда выйдет в следующий раунд: если игра, предлагаемая в рамках конкретного раунда, откладывается, пари все равно остается в силе.

Чемпионы чемпионата (дивизиона): если игровой сезон сокращен по каким-либо причинам, то все пари будут рассчитываться на основе того, какую команду назовет чемпионом чемпионата (дивизиона): соответствующий руководящий орган.

Объявленные финалисты: финалистами являются игроки / команды, которые действительно соревнуются в финале, независимо от того, как они попадают туда, включая ситуации, когда они попадают в финал по решению любых руководящих органов.

Победитель турнира: если команда, на которую делались ставки, не проходит отборочный турнир, выбывает из турнира или дисквалифицирована, то все сделанные на эту команду пари считаются проигравшими.

Точный счет в матче: если матч завершается со счетом, на который пари не предлагались, то все пари на точный счет считаются «проигравшими».

1.8.5. Все виды пари считаются действительными.

Если иное не указано в настоящих Правилах, принцип «Все виды пари считаются действительными» относится ко всем пари. Это означает, что, если спортсмен (команда), на которого (-ую) была размещена ставка, не участвует в событии /соревнованиях – по любым причинам – пари на него проиграно, если событие /соревнования состоятся. Только в исключительных случаях пари будут считаться недействительными, а именно в следующих:

- Событие / соревнования - отменены.
- Событие / соревнования - объявлены недействительными.
- Изменено место проведения события / соревнований.
- Ставки «Live»: Событие / соревнования - прерваны или отложены и не возобновляются по истечении 48 часов после первоначальной даты начала.
- Ставки «Live»: в ставках «Live», если есть «не участвующие» спортсмены.
- Ставки «Один-на-один»: если один или более участников / спортсменов выбывают до начала события / соревнования.

1.8.6. Решенные пари.

Все пари, которые уже определены (то есть, результат уже известен), являются действительными и будут рассчитываться соответственно, независимо от последующих изменений или прекращения события / соревнований в любое время, если иное не предусмотрено настоящими Правилами. Указанное правило регулирует действительность и расчет пари, но само по себе не означает наступления Результата азартной игры. Букмекерская контора признает только те результаты, которые были получены на спортивных площадках или в спортивных сооружениях. Результаты, ставшие следствием применения дисциплинарных мер спортивных или других судов, не учитываются.

Букмекерская контора оставляет за собой право в случае подозрений в нарушении принципа Честной игры, нарушения Правил, а также других обоснованных причин, приостанавливать действие учетной записи Клиента, не рассчитывать пари, замораживать выплату по пари до выяснения обстоятельств.

1.8.7. Перенос - правило «48 часов».

Ставки «Live»: Если событие / соревнование, на которое делается ставка, отложено или отменено, но затем возобновляется не позднее чем через 48 часов после первоначальной даты начала, то сделанные пари считаются действительными для повторно возобновленного события / соревнования. Если событие / соревнование, на которое делается ставка, возобновляется позже, чем через 48 часов, соответствующие пари аннулируются (кроме ставок на Теннис и Падел – Приложение № 3).

1.8.8. Распределение мест по принципу справедливости и ничейный результат (ничья).

Распределение мест по принципу справедливости происходит, когда более одного спортсмена или команды заняли одинаковое место. Если другое не указано и распределение мест произошло по принципу справедливости или результатом события является ничейный результат («ничья»). Но «Ничья» как вид пари не предлагался Клиентам, то действуют следующие правила относительно определения суммы выплаты по выигранному пари: коэффициент выигравшего пари делится на количество победителей события и умножается на сумму соответствующего пари. Если не оговорено иное, это правило применяется во всех случаях, когда два или более вариантов пари считаются выигрышными.

1.8.9. Командные соревнования: хозяева/гости.

В командных соревнованиях употребляются понятия «хозяева» (принимающая команда) и «гости» (гостевые команды), за исключением следующих случаев: турниры проводятся в одном городе (в международных соревнованиях – стране); событие является финалом какого-либо кубкового соревнования и состоит из одного матча (встречи); соревнование проводится на нейтральном поле. В Линии участники соревнований обозначаются следующим образом: символ «1» – Команда хозяев, и стоит на 1-м месте, символ «2» – Команда гостей, которая стоит на 2-м месте. В остальных случаях (соревнования по теннису, настольному теннису, бадминтону, авто-, мотоспорту, боксу, шахматам и т.д.) нумерация участников соревнований в Линии условная, данные о месте проведения носят информативный характер. В случае переноса события на нейтральное поле пари сохраняют силу. При переносе на поле команды-соперника коэффициенты выигрышей по пари принимаются равными «1». Если международный матч перенесен в другую страну коэффициенты выигрышей по пари на данное событие и события с ним связанные (например, выход в следующий

раунд) принимаются равными «1». Если для какого-либо события понятия «хозяева» и «гости» неприменимы, то при изменении места проведения события все пари на него сохраняют силу. В случае изменения формата проводимого соревнования относительно первоначального регламента все пари на него аннулируются (получают коэффициент равный «1»).

1.8.10. Связанные пари.

Клиент не может объединять (используя обстоятельства) связанные пари на одно и то же событие. Связанными пари являются два или более различных пари, в которых оказались связанными неожиданные обстоятельства.

Пример:

Ставка 1: «Тотал матча» содержит следующие результаты, на которые можно сделать ставки: «Больше» и «Меньше».

Ставка 2: «Тотал угловых ударов» содержит следующие результаты, на которые можно сделать ставки: «Больше» и «Меньше».

В связанных пари не обязательно, что они содержат один и тот же результат или относятся к одному и тому же событию. Поскольку взаимосвязь пари не всегда столь же очевидна, как в примере выше, Букмекерская контора оставляет за собой право определять, какие именно пари связаны друг с другом. Если ставка-экспресс, в которой было указано два или более событий, связанных между собой, ошибочно принята, то Букмекерская контора оставляет за собой право аннулировать это пари.

1.8.11. Игровое время.

Во всех спортивных состязаниях, время которых ограничивается, решающим является основное регламентное время игры (включая время, добавленное из-за оказания медицинской помощи / компенсированное время). Любое дополнительное время (овертайм) и после матчевые пенальти и т.д. при расчете ставок не учитываются. О любых изменениях в этом правиле делаются специальные уведомления, если они происходят, или же они включены в специальные правила для отдельных видов спорта.

1.8.12. Ошибки при расчете пари.

Букмекерская контора не несет ответственности за ошибки при печатании, передаче и/или иные ошибки, в том числе за технические сбои на сайте и/или в мобильном приложении (включая, но не ограничиваясь: за ошибки в Линии), при приеме ставок, расчете пари. В частности, Букмекерская контора оставляет за собой право исправлять очевидные ошибки, возникшие при вводе информации по коэффициентам ставок, значений фор, тоталов и т.д. и/или при расчете сумм по пари (например, ошибки в коэффициентах, неверно указанных командах, неверно указанных событиях), даже после завершения события и/или аннулировать соответствующие пари. Букмекерская контора также не несет никакой ответственности за правильность, полноту или своевременность предоставляемой информации. Ставкой всегда является только сумма, подтвержденная и зарегистрированная Букмекерской конторой. В случае если событие / пари с ошибками в информации о них аннулированы, все пари рассчитываются с коэффициентом «1». Букмекерская контора, в случае аннулирования результатов пари, расчетов пари с коэффициентом «1», вправе не представлять доказательства ошибок и/или иным образом не обосновывать наличие ошибок. Букмекерская контора не несет ответственности за точность перевода фамилий участников соревнований, названия команд, названия городов, где будут происходить события, на исход которых заключается пари. Результаты (счет, время, статистика и т.п.), отображаемые в Live-ставках

и Live-результатах, носят ознакомительный характер, и их абсолютная точность не гарантируется. Букмекерская контора оставляет за собой право аннулировать пари даже после завершения события, если эти пари выиграны Клиентом вследствие технического сбоя. В любом из названных случаев Букмекерская контора оставляет за собой право произвести расчет пари с коэффициентом «1». В случаях неправильного расчета пари (из-за технических сбоев, при неверно введенных результатах событий, коэффициентах и т.п.) ошибочно рассчитанные пари подлежат перерасчету. Заключенные пари изменению со стороны Клиента не подлежат и могут быть изменены/отменены только на основании действующих Правил приема ставок. При злоупотреблении Клиентом техническими ошибками в Линии (заключении пари более 2-х раз подряд с очевидно завышенным коэффициентом) Букмекерская контора вправе приостановить доступ к игровому аккаунту (временно заблокировать аккаунт) на основании п. 1.13. настоящих Правил. Букмекерская контора в одностороннем порядке принимает решение об очевидности завышения коэффициента и вправе не представлять доказательства обоснованности принятого решения.

1.8.13. Выкуп ставки.

«Выкуп ставки» – это инициированное Букмекерской конторой индивидуальное предложение, адресованное Клиенту, направленное на изменение одного или нескольких существенных условий пари (коэффициент, время расчета события и др.) с целью фиксации нового результата и завершения пари на текущий момент времени (далее – Выкуп ставки). Предложение о Выкупе ставки может быть как принято, так и отвергнуто Клиентом. Выбирая «Выкупить» Клиент подтверждает принятие им новых существенных условий пари. Выкуп ставки может быть предложен как для Прематч (pre-match), так и для live ставок. Букмекерская контора оставляет за собой право с течением времени изменять предложение о Выкупе ставки, либо не формировать предложение о Выкупе ставки без объяснения причины.

Понятие «Выкуп ставки» и производные от него – это условное наименование описанной выше букмекерской процедуры изменения существенных условий пари с согласия участника пари, при которой никаких сделок по купле-продаже «ставок» или «пари» не совершается.

1.8.14. Расчет статистических показателей.

Все пари на статистические показатели рассчитываются на основании информации, получаемой от поставщика спортивных данных и/или на основании видеозаписи спортивного события. Букмекерская контора вправе самостоятельно определять источник информации при расчете пари на статистические показатели События. В случае спорного результата события (неоднозначного вывода о статистическом показателе события) Букмекерская контора оставляет за собой право рассчитать пари с коэффициентом 1.

В случае несогласия с расчетом пари, Участник азартной игры вправе обратиться с претензией в письменном виде с приложением доказательств об исходе спорного События, перечисленных в настоящем пункте Правил.

1.8.15. Точное время фиксации события.

Гол – время по таймеру засчитанного взятия ворот (пересечения мячом линии ворот). аут – время по таймеру в момент фактического выполнения вброса из аута.

Фол – время по таймеру в момент фактической фиксации нарушения правил (свистка арбитра).

Удар от ворот – время по таймеру в момент фактического выполнения удара от ворот. угловой – время по таймеру в момент фактического выполнения удара с угловой отметки.

Карточка – время по таймеру в момент фактического предъявления нарушителю желтой или красной карточки главным арбитром. офсайд – время по таймеру в момент фактического выполнения свободного удара после фиксации офсайда.

1.8.16. Перерасчеты.

Букмекерская контора оставляет за собой право аннулировать ставки, поставленные на некорректные (ошибочные, нерыночные) коэффициенты, а также вправе (но не обязана) по своему усмотрению пересчитать такие ставки по корректному (правильному, рыночному) коэффициенту. При этом значение корректного (правильного, рыночного) коэффициента Букмекерская контора вправе определять по своему усмотрению.

Букмекерская контора вправе объявить ставки (или их часть) недействительными (в этих случаях выплата производится с коэффициентом «1») или приостановить выплату до завершения разбирательства (в т.ч. судебного) при возникновении следующих ситуаций:

- наличия у Букмекерской конторы подозрений, что конкретное спортивное событие носит неспортивный характер борьбы. Данное подозрение может быть основано на размере, объеме или манере сделанных в Букмекерской конторе ставок любым из способов (или же всеми способами);
- участником пари (клиентом) и/или группой участников пари (клиентов) сделаны ставки, позволяющие обойти существующие ограничения (по максимальным выплатам, максимальному размеру ставок, арбитражным ситуациям и т.д.);
- обнаружении взлома или очевидных ошибок программного обеспечения, ошибок персонала Букмекерской конторы (независимо от причин таких ошибок), программных сбоев при приеме ставок, опечатках в коэффициентах, несоответствии коэффициентов в различных позициях;
- если в названии чемпионата и/или соревнующихся команд неверно или неточно указан формат проводимого соревнования (страна проведения, пол участников, возрастная категория участников и т.д.);
- при наличии других аргументов, подтверждающих некорректность ставок;
- коэффициент одновременно создает арбитражную ситуацию с другими коэффициентами, предлагаемыми как Букмекерской конторой, так и другими ведущими мировыми букмекерами;
- коэффициент очевидно не соответствует вероятности исхода матча на момент ставки;
- «зависший» коэффициент или коэффициент, своевременно не обновленный в системе;
- коэффициент на исход, результат которого уже известен;
- коэффициент не соответствует текущему времени и/или счету в матче;
- коэффициент не соответствует формату матча и/или регламенту соревнования.

Если в результате перерасчета исходов события, баланс на счету Клиента отрицательный, что может случиться в результате опечаток или технических ошибок, Клиент не может делать ставки, пока не пополнит свой счет.

При подозрении на нечестную спортивную борьбу (ставки от самих спортсменов и заинтересованных лиц), Букмекерская контора оставляет за собой право отказаться от любой ставки в целом или ее любой части, сделав, таким образом, сомнительную ставку недействительной (в этих случаях выплата производится с коэффициентом, равным «1») или приостанавливать выплаты до завершения разбирательств.

Если команда выставляет свою резервную или молодежную команду вместо основной, Организатор вернёт все ставки прематч с коэффициентом «1».

1.8.17. Бонусы.

Букмекерская контора предоставляет бонусы и возможность участвовать в текущих акциях тем Клиентам, которые пользуются услугами Букмекерской конторы с целью развлечения и исполняют настоящие Правила. Бонусы и доступ к акциям будут аннулированы или сняты с тех Клиентов, которые будут злоупотреблять данными предложениями. Букмекерская контора оставляет за собой право аннулировать бонусное предложение в любое время, в случае злоупотребления предложением, и немедленно закрыть счет нарушителя.

Злоупотребление включает, но не ограничивается открытием нескольких счетов для получения нескольких бонусов. Букмекерская контора оставляет за собой право аннулировать выданный Клиенту бонус в случае, если депозит не был использован для ставок. Букмекерская контора также имеет право отменять бонусы и выигрыши со ставок в полном или частичном размере бонусной суммы, если подозревает, что имело место злоупотребление бонусом.

Клиент может получать или пользоваться только теми предложениями, которые ему доступны. Букмекерская контора оставляет за собой право в любой момент и по любой причине изменить условия выдачи бонусов и круг Клиентов, которым доступны бонусы. Букмекерская контора также имеет право по своему усмотрению и в любое время предложить особый бонус конкретному Клиенту или группе Клиентов, отменить бонусное предложение без какого-либо предупреждения или компенсации, изменить условия бонусного предложения и/или заменить одно бонусное предложение на другое.

1.9. Выплата.

Выплата выигрышей участникам азартных игр и (или) пари производится организатором игорного бизнеса на основании предъявленного документа, удостоверяющего личность, или с применением иного способа идентификации участника азартной игры и (или) пари, предусмотренного законодательством Республики Казахстан, в размере и сроки, которые предусмотрены правилами проводимых азартных игр и (или) пари, но не позднее трех календарных дней с момента подведения результатов данной азартной игры и (или) пари.

Выплата выигрышей участнику пари по ставкам, принятым в кассе букмекерской конторы и (или) тотализатора, осуществляется любым способом, не противоречащим законодательству Республики Казахстан. Учет выплаты выигрышей отражается в единой системе учета.

Выплата выигрышей участникам пари по ставкам, принятым в электронной кассе букмекерской конторы или тотализатора, производится организатором игорного бизнеса, осуществляющим деятельность букмекерской конторы или тотализатора, с электронного кошелька электронных денег организатора игорного бизнеса в единой системе учета путем зачисления денежных средств на электронный кошелек электронных денег участника пари в единой системе учета, с которого совершена выигравшая ставка.

Выплата осуществляется только в пределах максимально допустимых выигрышей (Лимита). Выплата выигрыша производится при наступлении Результата азартной игры, по поручению Клиента и при отсутствии оснований для отказа в соответствии с настоящими Правилами и законодательством Республики Казахстан. Если Клиент делает ставку, выигрыш по которой превышает максимальный выигрыш (Лимит), БК не несет ответственности за это. В этом случае БК выплачивает только указанные максимально допустимые суммы (в пределах Лимита). Это правило применяется также и в ситуациях, когда при приеме ставки БК не предупредила клиента о возможном превышении максимально допустимых сумм (Лимитов).

При недостаточности денег на счетах организатора игорного бизнеса для выплаты выигрыша участнику пари организатор игорного бизнеса обязан воспользоваться обязательными резервами на недостающую сумму с учетом положений, установленных статьями 14 Закона РК «Об игорном бизнесе», но не позднее трех календарных дней с момента подведения результатов игры.

1.9.1. Правила пополнения и вывода средств.

Пополнение игрового счета возможно только после успешной регистрации.

Клиент может пополнять счет несколькими способами оплаты, указанными на сайте.

Пополнение игрового счета Клиента возможно только с банковской карты самого клиента (ФИО владельца банковской карты и владельца счета должны совпадать). Использование чужих банковских карт для пополнения счета запрещено. При пополнении и выводе средств с игрового счета с помощью электронных кошельков, Клиент может использовать только собственные электронные кошельки, при этом Клиент соглашается с тем, что Букмекерская контора оставляет за собой право ограничивать выбор способа вывода денежных средств с игрового счета на любые электронные кошельки. Букмекерская контора может в любой момент запросить подтверждение правомерности использования банковской карты или того или иного типа электронных кошельков, также договор на номер телефона, скриншот личного кабинета или другие дополнительные документы.

Клиент может вывести любую сумму со своего счета в любой момент в разделе Профиль/Пополнение и вывод. Максимально допустимая сумма для вывода в одной заявке зависит от способа вывода средств. Исключение составляют случаи наличия на счету Клиента открытых бонусов, имеющих ограничения по выводу средств. В случае если такие бонусы предлагаются Клиенту, он подтверждает свое согласие на временные ограничения вывода средств тем, что принимает бонус.

При осуществлении выплат Клиентам Букмекерская контора запрашивает у Клиентов документы для удостоверения личности. Букмекерская контора руководствуется международными принципами KYC и требованиями Закона об игорном бизнесе, которые обязывают идентифицировать личность клиента, прежде чем проводить финансовую операцию.

При выводе средств, помимо документа, удостоверяющего личность, Букмекерская контора может потребовать предоставить изображение обеих сторон банковской карты, с которой осуществлялся денежный перевод на игровой счет. При этом на изображении лицевой стороны карты должны быть видны ФИО владельца карты, банк-эмитент, а также первые 6 и последние 4 цифры номера карты, остальные цифры необходимо закрыть. На изображении оборотной стороны - образец подписи владельца карты, CVC2/CVV2 код необходимо закрыть. Для неименных или виртуальных карт, не имеющих физического носителя, необходимо прислать копию договора на открытие карты, где будет указаны ФИО и номер карты (либо выписка операций по карте с ФИО и номером карты). В случае несоответствия имени Клиента и имени владельца банковской карты, Букмекерская контора вправе отказать в выводе средств и заблокировать счет клиента до предоставления клиентом платёжных реквизитов, соответствующих требованиям Букмекерской конторы.

Букмекерская контора не несет ответственности за потери и неудобства, если сроки осуществления денежного перевода превышают сроки, указанные на странице пополнения и вывода средств. Букмекерская контора не несет ответственность за неверно указанные реквизиты для ввода/вывода денежных средств на игровом счете клиента.

В соответствии с международными правилами по борьбе с отмыванием средств и предотвращению мошенничества, выплата денежных средств осуществляется тем же методом, каким было сделано пополнение игрового счета. В случае, если вывод средств не может быть осуществлен тем же методом (например, через электронный кошелек), другой метод будет предложен Букмекерской конторой.

Для вывода средств с баланса игрового счета участник пари обязан совершить ставки на всю сумму пополнения счёта.

Букмекерская контора оставляет за собой право изменять Правила пополнения и вывода средств, а также список доступных платежных систем. Все правила и изменения считаются вступившими в силу с момента публикации на сайте.

1.10. Ограничения по ставкам и лимит (ограничение) выигрыша.

1.10.1. Минимальная и максимальная ставки.

БК установлены следующие ограничения (Лимиты):

- **Минимальная ставка на систему — от 100 тенге;**
- **Максимальная сумма ставки на каждый исход определяется БК;**
- **Максимальный выигрыш по ставке (по соответствующему пари) – 150 000 000 (сто пятьдесят миллионов) тенге.**

Минимальные суммы ставок могут быть пересмотрены по усмотрению БК.

Все ограничения, указанные в настоящем пункте, могут быть изменены БК по собственной инициативе в любой момент, как для конкретного соревнования/ события, так и индивидуально для каждого Клиента. Расчет по ставкам, принятым до внесения таких изменений, производится на прежних условиях.

1.10.2. Ограничения сумм ставок.

Каждый Клиент определяет размер своих ставок самостоятельно, в соответствии с предполагаемой суммой выигрыша и возможными пределами (Лимитом), за исключением тех ограничений, которые накладываются на суммы выигрышей (Лимит).

1.10.3. Уменьшенные суммы ставок.

Если Клиент делает несколько равных ставок (также касается комбинации ординаров и экспрессов), общая сумма выигрыша, по которым превышаются максимальные Лимиты, Букмекерская контора имеет право уменьшить сумму ставки до суммы, которая будет соответствовать максимально допустимой сумме выигрыша или выплатить выигрыш в пределах установленных Лимитов.

1.10.4. Ограничения по включению в экспрессы и системы некоторых исходов.

Максимальное количество исходов в экспresse – 20 (Двадцать). Букмекерская компания оставляет за собой право изменять ограничения по включению в экспрессы исходов для отдельных пари.

Максимальный размер системы – 20 (Двадцать) исходов.

При игре на выход-невыход из группы в экспрессах и системах разрешается делать ставки только на одну команду из данной группы. Если в экспресс или систему были включены выход-

невыход команд из одной группы, то данные ставки подлежат возврату, даже в случае, если Букмекерская контора не блокировала данную ставку при ее приеме.

Если в экспресс входят несколько событий с различными ограничениями на максимальную ставку, то размер максимальной ставки на такой экспресс устанавливается равным минимальному значению.

1.10.5. Различные лимиты выигрышей.

Букмекерская контора оставляет за собой право изменять Лимиты выигрышей и/или назначать другие Лимиты выигрышей для отдельных Клиентов. Букмекерская контора имеет право ограничить предельный Лимит суммы ставок на определенный период времени. Букмекерская контора оставляет за собой право в любой момент аннулировать или объявлять пари проигрышным в случаях, когда Клиент самостоятельно или с привлечением аффилированных лиц получает несправедливое преимущество перед Букмекерской конторой (нарушение принципа Честной игры), например, при заключении повторных пари на один и тот же исход для преодоления максимального Лимита суммы ставки, установленного Букмекерской конторой.

1.11. Предупреждение о рисках и вреде участия в азартных играх и (или) пари.

Букмекерская контора предупреждает о вреде чрезмерного увлечения азартными играми и (или) пари. Заключая пари (осуществляя ставку), участник пари подтверждает, что ознакомлен с данным предупреждением.

Букмекерская контора полностью поддерживает принцип «Честной игры», в которой участник пари берет на себя ответственность за контроль своей активности в ставках, чтобы избежать возможные негативные последствия возникновения психологической зависимости.

Участник пари осознает, что пари – это форма и разновидность развлечения или досуга, и пари не служит источником дохода. Пари основано исключительно на вероятности наступления того или иного исхода.

Это означает, что в соответствии с настоящими Правилами, участник пари и Букмекерская контора поставили возникновение своих прав и обязанностей в зависимость от внешних обстоятельств, наступление которых не гарантировано и не зависит от сторон, заключающих пари.

Букмекерская контора, в целях ограничения участника пари от склонности участия в азартной игре (или) пари, в своей деятельности применяет следующие, но не ограничиваясь, инструменты:

- 1) при идентификации личности участника пари предоставляет возможность участнику пари устанавливать ограничение времени, затрачиваемого на пари;
- 2) периодически, но с интервалом не более 1 (одного) часа уведомляет участника пари о времени нахождения в игровой сессии;
- 3) уведомляет участника пари после каждой игровой сессии о размере ставок, количестве проведенных пари и проигранных суммах;
- 4) транслирует через систему оповещения, телевизор, а также на интернет-ресурсе организатора игорного бизнеса (при наличии такового) о проблемах игровой зависимости и предполагаемых негативных последствиях.

1.11.1. Букмекерская контора размещает в помещении букмекерской конторы, электронной кассе букмекерской конторы на главной странице собственного интернет-ресурса на видном месте предупреждение о рисках и вреде участия в азартных играх и (или) пари в соответствии с текстом, эскизами предупреждения о рисках и вреде участия в азартных играх и (или) пари, утверждаемыми уполномоченным органом.

1.11.2. Предупреждение о рисках и вреде участия в азартных играх и (или) пари содержит предполагаемые негативные последствия, которые могут наступить для участников азартных игр и (или) пари.

1.11.3. Букмекерская контора в целях предупреждения участника пари о рисках и вреде участия в пари, в своей деятельности применяют инструменты ответственной игры, включая следующее:

1) уведомление при регистрации физического лица посредством аппаратно-программного комплекса о рисках и вреде участия в пари;

2) обеспечение возможности участнику пари устанавливать ограничение времени и суммы денег, затрачиваемых на пари в течение определенного периода времени. Установление ограничения осуществляется путём обращения участника пари в контактный центр БК по номеру 3737;

3) периодическое уведомление (с интервалом не более одного часа) участника пари о времени нахождения на аккаунте, о количестве осуществленных ставок и проигранных суммах денег;

4) периодическая (с интервалом не более одного часа) трансляция через телевизор, устройства, используемые для организации и проведения пари, позволяющие участникам пари наблюдать развитие и исход события, на результат которого ими были сделаны ставки, предупреждения о рисках и вреде участия в пари.

1.12. Место нахождения и контакты учреждений, оказывающих психологическую помощь участникам азартной игры и (или) пари, а также их близким родственникам.

Международный медицинский центр On Clinic (Он Клиник)

Адрес:

- г. Алматы, Проспект Абая, 20/14;
- г. Алматы, ул. Габдуллина, 94А, угол Ауэзова;
- г. Алматы, ул. Абдуллиных, 30;
- г. Нур-Султан, ул. Валиханова, 1 (угол ул. Иманова);
- г. Усть-Каменогорск, Набережная Славского, 64/1.

Телефон: 8 (727) 250-10-05.

Сайт: <https://onclinic.kz/>.

Электронная почта: almaty@onclinic.kz.

КГП на ПХВ «Центр психического здоровья» Управления общественного здоровья города Алматы

Адрес: г. Алматы, Бостандыкский район, ул.Әбіш Кекілбайұлы (бывшая Каблукова), 117А.

Телефон: + 7 (727) 376-55-95.

Факс: + 7 (727) 377-60-74.

Сайт: <https://cpzalmaty.kz/>.

Адрес электронной почты/e-mail: cpz.sekr@gmail.com.

Центр лечения и реабилитации Amanat Rehab

- г. Алматы, ул. Макатаева, 12.

+7 (771) 298-60-28 (Алматы).

+7 (771) 748-71-72 (Алматы).

Сайт: <https://amanatcenter.kz/>.

Электронная почта: amanatrehab@gmail.com.

1.13. Право на самоограничение.

Гражданин Республики Казахстан, достигший двадцатидвухлетнего возраста, может самостоятельно ограничить себя в участии в азартных играх и (или) пари сроком от шести месяцев до десяти лет путем подачи заявления в уполномоченный орган о включении себя в список лиц, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари.

В заявлении указывается фамилия, имя, отчество (при его наличии), данные документа, удостоверяющего личность, срок ограничения в участии в азартных играх и (или) пари, личная или электронно-цифровая подпись. Поданное заявление не подлежит возврату или отзыву. Заявление в письменном виде подается через единую платформу приема и обработки обращений «Е-otinish» по форме, утвержденной приказом Министра спорта и туризма РК.

Поданное заявление не подлежит возврату или отзыву.

Гражданин, который вследствие злоупотребления азартными играми, пари, ставит свою семью в тяжелое материальное положение, может быть ограничен судом в дееспособности в порядке, установленном Гражданским процессуальным кодексом Республики Казахстан. Над ним устанавливается попечительство. Близкие родственники, члены семьи, на основании вступившего в законную силу решения суда об ограничении дееспособности гражданина, обращаются в уполномоченный орган с письменным заявлением о включении такого лица в список лиц, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари по форме согласно приложению 2 к Правилам подачи заявления о включении в список лиц, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари, а также ведения списка, утвержденным Приказом Министра спорта и туризма РК.

При подаче письменного заявления посредством ИС «e-Otinish» уполномоченный орган в течение 7 (семи) рабочих дней с момента регистрации письменного заявления принимает решение о включении либо об отказе во включении гражданина Республики Казахстан в список лиц, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари.

При подаче заявления в электронном формате посредством мобильного приложения «eGov mobile» гражданин вносится в список лиц, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари, на заявленный им срок ограничения моментально после подписания соответствующего заявления электронной цифровой подписью.

До истечения срока ограничения участия в азартных играх и (или) пари гражданин Республики Казахстан вправе подать заявление о продлении ограничения на новый срок.

Информация о лицах, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари, является конфиденциальной. Лица, получающие доступ к информации о лицах, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари, обеспечивают ее конфиденциальность путем соблюдения требования не допускать ее распространения без согласия заявителя или его законного представителя либо наличия иного законного основания. Лица, которым стали известны сведения о лицах, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари, в связи с профессиональной, служебной необходимостью, а также трудовыми отношениями, обязаны обеспечивать их конфиденциальность.

После дня окончания срока самоограничения в участии в азартных играх и (или) пари уполномоченный орган обеспечивает исключение участника азартных игр и (или) пари из списка лиц, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари.

Лицо, включенное в список лиц, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари, в соответствии с частью второй пункта 5 статьи 15-1 Закона об игорном бизнесе, исключается из списка уполномоченным органом на основании вступившего в законную силу решения суда об отмене ограничения дееспособности гражданина.

1.14. Учетная запись (аккаунт, игровой счет) клиента, участника пари.

1.14.1. Посредством учетной записи (аккаунта, игрового счета) клиента БК принимает ставки, переданные путём перевода денежных средств, с использованием электронных средств платежа по поручениям Клиента.

1.14.2. Пари заключается с использованием аппаратно-программного комплекса БК.

1.14.3. Для осуществления ставки Клиенту необходимо пройти регистрацию и авторизоваться на Сайте БК. Для получения выигрыша Клиенту потребуется пройти идентификацию. Представленные документы не должны содержать надрывов, дыр, потёртостей, загрязнений, исправлений и иных дефектов, влияющих на читаемость информации. Изображения документов должны быть полностью читаемыми.

1.14.4. Клиент несёт ответственность за сохранность логина и пароля от своей учетной записи в целях исключения возможности использования учетной записи третьими лицами. Ответственность за последствия, включая финансовые риски, возлагается всецело на Клиента.

1.14.5. Фиксирование результатов пари и расчет сумм выигрышей, подлежащих выплате, осуществляется Букмекерской конторой в сроки, не превышающие сроки, установленные законодательством Республики Казахстан об игорном бизнесе.

1.14.6. В случаях неправильного фиксирования результатов азартных игр и (или) неправильного расчета сумм выигрышей, подлежащих выплате, Букмекерской конторой в срок, не превышающей 10 (Десяти) календарных дней, может быть осуществлен перерасчет таких результатов и (или) сумм выигрышей, подлежащих выплате. В случае если после перерасчета баланс Клиента оказался отрицательным, такой клиент не может заключать пари, пока не пополнит свой баланс.

1.14.7. Букмекерская Контора оставляет за собой право в любой момент времени по собственному усмотрению приостанавливать операции по приёму ставок, заключению пари, выплате выигрышей на время проведения процедуры обновления сведений о Клиенте, верификации телефонного номера и/или средства платежа, при условии, что приостановление операций не противоречит порядку и срокам, установленным законодательством Республики Казахстан.

1.14.8. В случае выявления факта использования при регистрации учётных данных, которые уже использованы в другой учетной записи, или являются недостоверными, Букмекерская контора оставляет за собой право отказать в регистрации, разблокировке учетной записи Клиента, приёме ставок, заключении пари и выплате выигрышей.

1.14.9. Букмекерская контора оставляет за собой право изменять размеры максимальных ставок и выплат и/или назначать другие размеры максимальных ставок и выплат для отдельных участников пари, а также ограничивать или отказывать отдельным участникам пари в заключении пари и (или) в доступе к предоставляемым сервисам без объяснения причин.

1.14.10. Документом, удостоверяющим личность Клиента в целях совершения ставок, является удостоверение личности и (или) паспорт гражданина РК. Букмекерская контора имеет право проводить верификацию (повторную верификацию) участника пари (клиента) по своему усмотрению. Цель процедуры верификации - установление принадлежности ставок и/или учетной записи, зарегистрированной на сайте Букмекерской конторы, определенному физическому лицу (участнику пари). В целях проведения верификации Букмекерская контора вправе запрашивать от участника пари любые данные (например, документы, удостоверяющие личность; справки; квитанции и выписки; банковскую карту с эмбоссированными (выдавленными на лицевой стороне) фамилией и именем Клиента; фото и видеоматериалы) подтверждающие совершение им любых операций в процессе заключения пари. В случае отказа предоставить запрашиваемые для

верификации данные, Букмекерская контора оставляет за собой право ограничить участника пари в совершении ставок и выплате выигрыша.

Букмекерская контора имеет право проводить проверку законности и обоснованности операций по Счету Участника пари, в том числе в любой момент дополнительно запрашивать у Участника пари его актуальные данные (данные документа, удостоверяющего личность, данные о месте жительства, данные владельца платёжной карты в случае пополнения игрового счета с дебетовой кредитной карты и др.). На период проведения проверки законности и обоснованности операций по Счету Участника пари, Букмекерская контора оставляет за собой право ограничивать доступ к денежным средствам.

Срок проверки документов во время проведения дополнительной верификации игрового счета может занимать до 15 (пятнадцати) рабочих дней.

1.14.11. Выплата выигрышей, возврат ставок и прочие процедуры осуществляются по правилам, действующим на дату инициации (заказа, требования, возникновения) такой процедуры.

1.14.12. В случае возникновения ситуации, которая может повлечь за собой ущерб для Клиента или Букмекерской конторы (например, в случае, если у Букмекерской конторы возникнут подозрения в том, что учетная запись Клиента используется другим лицом, либо в случае, если Букмекерская контора заподозрит попытку получения третьими лицами доступа к учетной записи Клиента) либо нарушение действующего законодательства Республики Казахстан, Букмекерская контора имеет право временно заблокировать учетную запись Клиента, при условии предварительного уведомления Клиента, и предложить Клиенту пройти повторную идентификацию, если это не противоречит законодательству Республики Казахстан.

1.14.13. Идентификация (повторная идентификация) Клиента может быть осуществлена следующими способами по выбору Букмекерской конторы:

1.14.13.1. Путем видеосвязи с Клиентом и демонстрации Клиентом по видеосвязи документов, удостоверяющих личность Клиента, по усмотрению Букмекерской конторы. В данном случае Клиенту следует до сеанса видеосвязи подготовить для демонстрации документы, указанные в п.1.14.10 настоящих Правил.

1.14.13.2. Путем представления электронных документов, удостоверяющих личность Клиента, по усмотрению Букмекерской конторы.

1.14.14. В рамках идентификации (повторной идентификации) Букмекерская контора вправе запросить, а Клиент обязан предоставить договор о предоставлении услуг связи в отношении телефонного номера, привязанного к учетной записи.

1.14.15. Идентификация (повторная идентификация) считается не пройденной в любом из следующих случаев: а) если имеется несоответствие учетных данных и данных, содержащихся в представленных Клиентом документах; б) если данные, содержащиеся в представленных Клиентом документах, уже использованы в других учетных записях; в) если данные, содержащиеся в представленных Клиентом документах, относятся к другому физическому лицу, г) если у Букмекерской конторы имеются сомнения в подлинности любого из представленных документов; д) в других случаях по усмотрению Букмекерской конторы. Также идентификация (повторная идентификация) считается не пройденной в случае, если Клиент отказывается представлять запрошенные Букмекерской конторой документы.

1.14.16. В случае не прохождения идентификации (повторной идентификации) учетная запись Клиента подлежит временной блокировке до момента последующего прохождения Клиентом

повторной идентификации. Букмекерская контора вправе установить лимит попыток прохождения повторных идентификации (ограничение количества попыток в неделю, в месяц и т.д.).

1.14.17. Решение о разблокировке учетной записи Клиента принимается Букмекерской конторой в течение 7 (семи) дней с момента прохождения повторной верификации.

1.14.18. Все данные и документы, представляемые Клиентом, обрабатываются и хранятся Букмекерской конторой в строгом соответствии с Политикой конфиденциальности, защиты и обработки персональных данных (опубликована на сайте Букмекерской конторы).

1.15. Ограничения при приеме ставок и выплате выигрышей.

1.15.1. Указанные в настоящем разделе мероприятия направлены на реализацию механизма внутреннего контроля Букмекерской конторы.

1.15.2. **Клиент обязан использовать денежные средства, передаваемые с использованием электронных средств платежа Букмекерской конторе исключительно для заключения пари.**

1.15.3. При совершении или возврате ставок, получении выплат (выигрышей) Клиенту запрещается использовать не принадлежащие ему банковские карты или иные средства платежа (электронные кошельки, мобильная коммерция и т.п.). Учетные записи Клиентов, нарушивших настоящий пункт Правил, могут быть перманентно заблокированы Букмекерской конторой.

1.15.4. Букмекерская контора имеет право в любой момент времени потребовать от Клиента представления документов, удостоверяющих личность Клиента, для проведения идентификации (в том числе обновления сведений о Клиенте) и подтверждения регистрационных данных Клиента. При этом, обработка персональных данных должна ограничиваться достижением конкретных, заранее определенных и законных целей в соответствии с пунктами 7, 8, 9 статьи 7 Закона РК «О персональных данных и их защите». На это время Букмекерская Контора вправе приостановить осуществление операций по приему ставок и/или по осуществлению выплат (выигрышей) в адрес Клиента в рамках сроков, установленных законодательством Республики Казахстан.

1.15.5. Букмекерская контора не гарантирует работоспособность сервисов при использовании Клиентом нескольких учетных записей (аккаунтов, игровых счетов) и/или нескольких копий мобильного приложения на одном устройстве. В случае возникновения ошибок Букмекерская контора оставляет за собой право рассчитать пари с коэффициентом «1».

1.15.6. Букмекерская контора при возникновении сомнений в достоверности учетных данных Клиента, указанных при регистрации на официальном сайте winline.kz, либо полученных при их обновлении, а также в случае нарушения акцептованных Клиентом настоящих Правил и (или) условий участия в каких-либо акциях, вправе принять следующие решения по собственному усмотрению: временно заблокировать доступ Клиента к учетной записи до выяснения обстоятельств; перманентно заблокировать доступ Клиента к учетной записи.

1.15.7. Букмекерская контора в целях проведения верификации банковской карты (иного средства платежа, используемого Клиентом) вправе запросить у Клиента информацию о такой банковской карте (средстве платежа), включая фотографию, скан, договор на банковскую карту (средство платежа), подтверждающих принадлежность банковской карты (средства платежа) Клиенту.

1.15.8. Условия раздела 1.15 настоящих Правил имеют приоритет над остальными разделами Правил и подлежат применению в том числе в случае наличия в Правилах разночтений.

1.15.9. Выгодоприобретателем по основанному на риске соглашению о выигрыше (пари) может являться исключительно сам Клиент и не может являться любое другое лицо (включая близких родственников). В случае нарушения указанного существенного условия пари подлежит

аннулированию, а Клиент – перманентной блокировке. Букмекерская контора считает выгодоприобретателем владельца банковской карты (средства платежа).

1.15.10. Букмекерская контора имеет право приостановить действие учетной записи (временно заблокировать аккаунт / игровой счет) Клиента при подозрении в нарушении им принципа Честной игры, если это не противоречит законодательству Республики Казахстан. Срок приостановки действия учетной записи не может превышать 1 (один) год.

В период приостановки действия учетной записи Букмекерская контора имеет право в том числе: осуществлять обновление сведений о Клиенте, идентификацию (повторную идентификацию) Клиента, верификацию (повторную верификацию) телефонного номера и/или средства платежа Клиента; запрашивать информацию о выгодоприобретателе по сделке, об источнике происхождения денежных средств; направлять запросы в государственные органы, спортивные федерации и профессиональные лиги, саморегулируемую организацию букмекеров, поставщику линии и событий, а так же другие государственные органы и организации; собирать из открытых источников не носящую личный характер информацию о статусе Клиента (спортсмен, спортивный судья, тренер, руководитель спортивной команды, другой участник соответствующего спортивного соревнования), о роли Клиента и иную незапрещенную законом информацию.

В случае неподтверждения подозрения в нарушении принципа Честной игры, либо в случае истечения установленного максимального срока приостановки действия учетной записи Участника пари такая учетная запись подлежит возобновлению (разблокировке).

В случае подтверждения подозрения в нарушении принципа Честной игры, либо в случае отказа Участника пари в предоставлении запрошенных Букмекерской конторой информации и документов, Букмекерская контора вправе принять решение о перманентной блокировке учетной записи Участника пари.

В случае наличия подозрения в участии Участника пари в противоправном влиянии на результат спортивного соревнования Букмекерская контора вправе обратиться в правоохранительные органы.

1.16. Порядок, условия и особенности заключения пари.

1.16.1. Порядок, условия и особенности заключения пари по видам спорта регламентированы в Приложении № 3 «Особенности расчета ставок по видам спорта».

1.16.2. Порядок, условия и особенности участия в различного рода акциях, розыгрышах, бонус-клубах и пр. регламентированы в Правилах и условиях участия в акциях, размещаемых на Сайте.

1.17. Источники информации, используемые для определения результатов исхода событий, на которые участники пари делают ставки (Линии).

Букмекерская контора может использовать информацию, содержащуюся на сайте Betradar.com, а также собственные данные или альтернативные источники, выбранные по усмотрению Букмекерской конторы.

2. ПОРЯДОК РАЗРЕШЕНИЯ СПОРОВ.

В случае разногласий, возникших между Клиентом (участником пари) и БК, по любым вопросам, связанным с исполнением заключенного между Клиентом и БК основанного на риске соглашения о выигрыше, включая вопросы о выплате выигрыша, стороны обязаны соблюсти претензионный порядок урегулирования возникших разногласий (досудебный порядок). В рамках

досудебного порядка урегулирования споров сторона, считающая, что ее права нарушены, обязана предъявить другой стороне соответствующую письменную претензию.

Претензия в адрес БК предъявляется по месту нахождения (юридическому адресу) БК. Претензия в адрес Клиента предъявляется по месту его жительства (или месту пребывания), указанному при регистрации. К претензии должны быть приложены документы, подтверждающие и обосновывающие заявленные в ней требования.

Для рассмотрения претензии Клиент в обязательном порядке представляет в адрес БК:

- для граждан РК:
 - ✓ копию удостоверения личности или паспорта гражданина РК;
 - ✓ копию букмекерской карточки или иного документа, подтверждающего заключение пари, и содержащего существенные условия основанного на риске соглашения о выигрыше.
- для лиц, не являющихся гражданами РК:
 - ✓ копию миграционной карты (в случае если необходимость наличия миграционной карты предусмотрена законодательством РК);
 - ✓ копию документа, подтверждающего право иностранного гражданина или лица без гражданства на пребывание (проживание) в Республике Казахстан (в случае если необходимость наличия такого документа предусмотрена законодательством РК);
 - ✓ копию документа с указанием адреса места пребывания;
 - ✓ копию букмекерской карточки или иного документа, подтверждающего заключение пари, и содержащего существенные условия основанного на риске соглашения о выигрыше.

Обоснованная претензия с приложением всех указанных документов подлежит рассмотрению в срок не позднее 30 (Тридцати) календарных дней с даты ее получения стороной. После принятия решения, Букмекерская контора уведомляет Клиента посредством сообщения через Аккаунт. В случае если в указанный срок претензия не будет рассмотрена получившей ее стороной, сторона, считающая, что ее права были нарушены, вправе обратиться в соответствующий суд.

Иные спорные ситуации, не прописанные в вышеуказанном пункте, разрешаются путем переговоров с администрацией Букмекерской конторы.

Букмекерская контора и её доверенные лица не несут ответственности за понесённый Клиентом ущерб в результате сбоя в работе системы, дефектами, задержками, манипуляциями или ошибками в передаче данных.

Претензии принимаются только в письменном виде, с указанием ФИО, логина на сайте и, при необходимости, уникального номера ставки, в течение 10 (десяти) календарных дней после окончания события.

В ходе рассмотрения претензии могут быть запрошены дополнительные документы, например, подтверждение денежного перевода от платёжной системы.

3. ОСНОВНЫЕ ВИДЫ ПАРИ.

Ординар – пари на отдельный исход события. Выплата по одиночной ставке равна произведению суммы ставки на установленный для данного исхода коэффициент.

Экспресс – пари на несколько независимых исходов событий. Для выигрыша по экспрессу нужно правильно угадать все исходы, включенные в него. Проигрыш по одному из исходов

экспресса означает проигрыш по всему экспрессу. Выплата по экспрессу равна произведению суммы ставки на коэффициенты всех исходов, входящих в экспресс.

Система – совокупность экспрессов, представляющая собой полный перебор вариантов экспрессов одного размера из фиксированного набора исходов. Характеризуется одинаковым размером ставки на каждый экспресс (вариант системы) и одинаковым количеством исходов в каждом экспрессе. При ставке на систему необходимо указать общее количество исходов и размерность экспресса (варианта системы). Выплата по системе равна сумме выплат по экспрессам, входящим в систему. Примеры видов ставок представлены в Приложении №1.

4. СТАВКИ «LIVE» (ПАРИ «LIVE»).

Ставки «Live» (пари «Live») – это пари, которые заключаются по ходу события, только на исходы, результат которых еще не определен. Коэффициент на события может меняться ежесекундно в режиме онлайн. Коэффициент может повыситься или понизиться в период между выбором ставки и ее принятием, что может повлиять на величину выигрыша. Ставки «Live» предлагаются как до, так и в течение матча только на исходы, результат которых еще не определен, в специальном разделе ставки «Live». Для исходов ставок «Live» результат которых становится известен по ходу события/соревнования, ставки «Live» могут быть рассчитаны как по окончании исхода, так и по окончании каждого из отрезков матча (тайм, период, сет и т.д.) или события/матча. Все последующие изменения (например, изменения результатов по решению членов жюри после игры) не принимаются в расчет при решении предлагавшихся ставок «Live». БК сама рассчитывает ставки «Live» на основе своих собственных статистических данных о фактическом ходе игры. Если иное не указано, то в ставках «Live» все ставки на «не участвующих» в соревновании спортсменов считаются недействительными.

В случае если матч прерван, не доигран или изменилась продолжительность игрового времени матча, то рассчитанные к этому моменту пари перерасчету не подлежат. Для событий/соревнований исход, которых однозначно не определен, которые не состоялись и/или полностью не завершились, выплата производится с коэффициентом «1», если иное не установлено в настоящих Правилах. Для ставок «Live» для оценки игры применяются также «Порядок расчета пари» (п.1.8.2 Правил), а также особенности расчета ставок по видам спорта. Исключением являются специальные ставки, которые становятся решенными до фактического прерывания игры. Такие пари считаются действительными.

5. ОСНОВНЫЕ ВИДЫ ИСХОДОВ Ставки 1X2.

- «1» – Победа первой команды.
- «X» – Ничья
- «2» – Победа второй команды.

Ставки «Двойной шанс».

– «1X» – Победа первой команды или ничья. Для выигрыша по пари на такой исход необходимо, чтобы победила первая команда или произошла ничья.

– «12» – Победа команды 1 или победа команды 2. Для выигрыша по пари на такой исход необходимо, чтобы кто-то из соперников победил, т.е. чтобы не было ничьей.

– «X2» – Победа второй команды или ничья. Для выигрыша по пари на такой исход необходимо, чтобы победила вторая команда или произошла ничья.

Тотал – больше, меньше, ровно.

Пари на количество голов/очков/геймов и т.д., забитых/набранных/сыгранных и т.д. участником события. В линии, для краткости, это количество называется словом «тотал». Для выигрыша необходимо угадать, будет забито/набрано/проведено больше, меньше данного в линии тотала или ровно указанное количество. При определении результата в учет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное. При определении индивидуальных тоталов в расчет принимаются только голы, забитые в ворота соперника.

Предлагаются два варианта ставок, на тотал - по двум («меньше», «больше») или по трем («меньше», «больше» или «ровно») исходам. В первом варианте, если результат совпадет с предложенным конторой значением тотала, коэффициенты выигрышей по пари на «больше» и «меньше» принимаются равными «1». Если пари на тотал предложено по 3 исходам, и результат точно совпадет с указанным в линии тоталом, то пари на «меньше» и «больше» считаются проигранными, а пари на «ровно» - выигранной.

Точный счет.

В этих пари нужно угадать точный счет матча.

Фора.

- Победа участника соревнования с учетом форы.

- Фора (гандикап) – условное преимущество либо отставание участника соревнования, выраженное в голах/очках/сетах/секундах и т.д., которое предоставляется Букмекерской конторой участнику по пари на него.

Исход события с учетом форы определяется следующим образом. Данная участнику фора прибавляется к соответствующему результату, показанному участником в соревновании. Если полученный таким образом результат в пользу выбранного участника, он считается победителем, и пари на его победу с учетом форы выигрывают. Выплаты производятся с коэффициентом выигрыша, указанным в описании пари. Если результат в пользу соперника - пари проиграны. Если полученный с учетом форы результат - ничья, то коэффициент выигрыша по такому исходу будет равен «1». Также существует азиатская фора (гандикап).

Азиатский гандикап является разновидностью Ограничения по включению форы и отличается от оригинального пари двумя заданными значениями начального условного преимущества или отставания. Сумма ставки на победу с Азиатским гандикапом делится на две равные части. Половина суммы ставки играет с учетом первого значения форы, а другая играет со вторым значением форы. Каждая половина рассчитывается отдельно в соответствии с указанным коэффициентом пари. Выигрышем по пари будет сумма выигрышей по каждой половине ставки.

Фора (азиатский гандикап)	Примечание
0	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч. Если матч заканчивается вничью (разница мячей 0), то вам возвращается ваша ставка.

+0,25	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч. Если матч заканчивается вничью, то ваша ставка делится пополам – одна половина рассматривается как выигрыш, а вторая половина рассматривается как ничья и ее часть возвращается.
+ 0.5	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла или сыграла вничью.
+0,75	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла или сыграла вничью. Если ваша команда проиграла с разницей в один мяч, вы теряете 50% от ставки.
+ 1.0	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла или сыграла вничью. Если ваша команда проиграла с разницей в один мяч, то вам возвращается ваша ставка.
+1,25	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла или сыграла вничью. Если ваша команда проиграла с разницей в один мяч, то ваша ставка делится пополам – одна половина рассматривается как выигрыш, а вторая половина рассматривается как ничья и ее часть возвращается.
+ 1.5	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла, сыграла вничью или проиграла с разницей в один мяч.
+1,75	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла, сыграла вничью или проиграла с разницей в один мяч. Если ваша команда проиграла с разницей в два мяча, вы теряете 50% от ставки.
+2	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла, сыграла вничью или проиграла с разницей в один мяч. Если ваша команда проиграла с разницей в два мяча, то вам возвращается ваша ставка.
+2,25	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла, сыграла вничью или проиграла с разницей в один мяч. Если ваша команда проиграла с разницей в два мяча, то ваша ставка делится пополам – одна половина рассматривается как выигрыш, а вторая половина рассматривается как ничья и ее часть возвращается.
+ 2.5	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла, сыграла вничью или проиграла с разницей в менее, чем три мяча.
-0,25	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в один или более мячей. Если матч заканчивается вничью, то вы теряете 50% от ставки.
- 0.5	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч.
- 0,75	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в два или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в один мяч, то ваша ставка делится пополам – одна половина рассматривается как выигрыш, а вторая половина рассматривается как ничья и ее часть возвращается.
- 1.0	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в два или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в один мяч, то ваша ставка возвращается.

-1,25	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в два или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в один мяч, вы теряете 50% от ставки.
- 1.5	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в два или более мячей.
-1,75	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в три или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в два мяча, то ваша ставка делится пополам – одна половина рассматривается как выигрыш, а вторая половина рассматривается как ничья и ее часть возвращается.
- 2.0	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в три или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в два мяча, то ваша ставка возвращается.
-2,25	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в три или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в два мяча, вы теряете 50% от ставки.
- 2.5	Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в три или более мячей.

Тайм-Матч.

В этом пари необходимо угадать одновременно исход первого тайма и всего матча. В линии для обозначения этих исходов используются начальные буквы: П - победа, Н - ничья; при этом на 1-м месте ставится исход 1го тайма, а на 2-м - матча. Например, П2П1 означает победу 2-й команды (П2) в 1-м тайме и победу 1-й команды (П1) в матче.

Чет / Нечет.

Необходимо угадать, четным или нечетным будет сумма голов/очков/геймов по итогам матча. Если зафиксирован результат «0» (нулевая ничья), то пари будут рассчитываться как «четные».

Хозяева – гости.

Победа хозяев (принимающих команд) или гостей (гостевых команд) с учетом форы. Победа определяется по разнице голов (очков), набранных соответственно командами хозяев и командами гостей с учетом форы.

Ставки «Один-на-один».

Одиночное соревнование:

Данное правило относится ко всем видам спорта, где сравнивают участников соревнований между собой. Если один или более участников выбывают из соревнований до того, как они их начали, то все пари считаются недействительными. Если участник дисквалифицирован или не заканчивает соревнований по любым причинам, то пари на этого участника считаются как «проигравшие». Если все участники, на которых делались пари «Один-на-один», дисквалифицированы или не заканчивают соревнований, то все пари считаются недействительными. В случае если 2 или более участников заканчивают соревнования с одним и тем же результатом, применяется следующее правило: выигрышный коэффициент делится на количество таких участников и умножается на сумму ставки («Правило ничейного результата»).

Чемпионат:

Данное правило относится ко всем видам чемпионатов, где играют по круговой системе или системе с выбыванием или смешанной системе. Победителем является участник, который в финале занимает самое высокое место. Если в чемпионате нет официально признанного протокола по его результатам, то окончательным положением для спортсменов будет считаться положение после последнего успешно завершеного матча / состязания. Если два или больше участников заканчивают чемпионат с одинаковыми очками или на одном месте, то применяется «Правило ничейного результата». Если один или более участников выбывают из чемпионата до начала своих состязаний, то все пари считаются недействительными.

Ставки на медали.

Все пари на количество медалей рассчитываются в соответствии с официальной таблицей завоеванных медалей по завершении события (например, Олимпийских игр, Чемпионатов мира и т.д.). Любые изменения, внесенные руководящим органом позже, не влияют на результат расчета ставок.

Командные медали: любая медаль, завоеванная командой/национальной сборной, учитывается как одна медаль, независимо от количества членов команды.

Назначенные финалисты.

Финалистами являются игроки/команды, которые действительно выступают в финале, независимо от того, как они туда попали, включая решения руководящих органов.

Азиатский тотал.

При пари на азиатский тотал сумма ставки делится пополам: на ближайшие цельный и половинный тоталы. Выплата по пари определяется как сумма выплат по обоим этим ставкам.

Примеры:

Если вы делаете ставку «ТБ 3.25»:

Ставка 100 тенге на «тотал больше 3.25 мячей». Ставка в 100 тенге делится на ставку в 50 тенге на тотал больше 3.0 мячей и ставку 50 тенге на тотал больше 3.5 мячей.

Если вы делаете ставку «ТМ 3.25»:

Ставка 100 тенге на «тотал меньше 3.25 мячей». Ставка в 100 тенге делится на ставку в 50 тенге на тотал меньше 3.0 мячей и ставку 50 тенге на тотал меньше 3.5 мячей.

Если вы делаете ставку на «ТБ 3.75»:

Ставка 100 тенге на «тотал больше 3.75 мячей». Ставка в 100 тенге делится на ставку в 50 тенге на тотал больше 3.5 мячей и ставку 50 тенге на тотал больше 4.0 мячей.

Если вы делаете ставку на «ТМ 3.75»:

Ставка 100 тенге на «тотал меньше 3.75 мячей». Ставка в 100 тенге делится на ставку в 50 тенге на тотал меньше 3.5 мячей и ставку 50 тенге на тотал меньше 4.0 мячей.

Индивидуальные ставки на игрока.

Какой игрок «Выйдет и забьет гол в матче» (основное время): пари этой категории предлагаются на игрока, который забьет засчитанный гол. Если игрок, на которого была сделана ставка, не вышел на поле или не был в заявке, то данное пари рассчитывается как проигравшее.

Условия расчета ставок на индивидуальные действия: игрок сделает не менее «Х» действий (пасов, передач,

перехватов и т.п.) и тотал (больше/меньше «X» гола)

Футбол: - игрок должен быть в стартовом составе (иначе будет произведен расчет с кф=1)

Остальные виды спорта: - если игрока нет в заявке – расчет с кф=1.

Если матч прекращен раньше времени, то все пари считаются недействительными. Автоголы не учитываются.

Любой другой.

Вариант пари «любой другой», «любой другой не из списка» и т.п. предполагает пари на всех участников, за исключением тех, которые перечислены поименно в списке предлагаемых вариантов, независимо от того, предлагаются ли коэффициенты на этих участников или нет.

Полный список исходов, доступных в линии, см. в Приложении 2.

Приложение №1 ВИДЫ СТАВОК

Пример ставки «ординар» (пари «ординар»).

Пример ставки «ординар» (пари «ординар») с вариантом ее расчета. В линии представлен матч «Бенфика» – «Челси» со следующими исходами и коэффициентами на них:

Участники		Коэффициенты		
Участник 1	Участник 2	1 победа «Бенфика»	X ничья	2 победа «Челси»
Бенфика	Челси	2,3	3	3,5

Коэффициент на победу «Челси» составляет 3,5. Если была сделана ставка в размере 200 тенге на этот исход, и «Челси» выиграет, то выплата составит 200 тг. x 3,5 = 700 тенге.

Пример ставки «экспресс» (пари «экспресс»).

Пример ставки «экспресс» (пари «экспресс») с ее вариантом расчета.

В линии представлены следующие матчи:

Участники		Коэффициенты		
Участник 1	Участник 2	1 победа участника «1»	X ничья	2 победа участника «2»
Спартак	Зенит	1,2	3,5	4,7
Боруссия	Ювентус	3,1	4,3	5,8
Бенфика	Челси	2,3	3	3,5

Сумма ставки 1 000 тенге на экспресс, состоящий из трех исходов:

«победа **Спартака**» (коэффициент – 1,2),

«ничья в матче **Боруссия – Ювентус**» (коэффициент – 4,3),

«победа **Челси**» (коэффициент – 3,5).

Коэффициенты исходов, входящих в экспресс, перемножаются. Общий коэффициент экспресса составляет:

$$1,2 \times 4,3 \times 3,5 = 18,06$$

В случае если правильно угаданы все три исхода, то выплата по данной ставке составит:

$$1\,000 \text{ тг.} \times 18,06 = 18\,060 \text{ тенге.}$$

Если один из вариантов не сыграл, то ставка «экспресс» проиграла.

Пример ставки «система» (пари «система»).

Пример ставки «система» (пари «система») с вариантом ее расчета. В линии представлены следующие матчи:

Участники		Коэффициенты		
Участник 1	Участник 2	1 победа участника «1»	X ничья	2 победа участника «2»
Спартак	Зенит	1,7	3,4	5,8
Боруссия	Ювентус	2,54	2,6	4,2
Бенфика	Челси	3,4	5,9	7,2
Динамо	ЦСКА	4,5	2,8	3,9

Допустим, выбраны следующие четыре исхода:

- (1) – «победа **Зенит**» (коэффициент – 5,8),
- (2) – «**ничья в матче** **Боруссия – Ювентус**» (коэффициент – 2,6),
- (3) – «победа **Челси**» (коэффициент – 7,2),
- (4) – «победа **ЦСКА**» (коэффициент – 3,9).

Общее количество исходов в ставке «система» (пари «система») – 4.

Из данного набора исходов можно сделать следующие ставки:

система «2 из 4» – это все различные экспрессы размерности 2 (состоящие из двух исходов), которые можно составить из выбранных 4-х исходов. Это будут следующие экспрессы:

- (1) + (2)
- (1) + (3)
- (1) + (4)
- (2) + (3)
- (2) + (4)
- (3) + (4)

В данном случае будут сделаны 6 двойных экспрессов. При этом общая сумма ставки на систему будет распределена равномерно – на каждый из экспрессов придется по 1/6 общей ставки.

система «3 из 4» – это все различные экспрессы размерности 3 (состоящие из трех исходов), которые можно составить из выбранных 4-х исходов. Это будут следующие экспрессы:

- (1) + (2) + (3)
- (1) + (2) + (4)
- (1) + (3) + (4)
- (2) + (3) + (4)

В данном случае будут сделаны 4 экспресса, состоящих из трех событий. При этом общая сумма ставки на систему будет распределена равномерно – на каждый из экспрессов придется по 1/4 общей ставки.

Преимущество «системы» перед «экспрессом» заключается в том, что ставка «экспресс» (пари «экспресс») проигрывает в случае даже единственного на всю ставку неверно спрогнозированного исхода, а в системе проиграют лишь те варианты, в которые войдет этот ошибочный исход.

Предположим, что в системе «2 из 4» на сумму 300 тенге не был угадан 3-й исход (например, Челси проиграла или сыграла вничью), в то время как все остальные исходы были угаданы. В этом случае все экспрессы, в составе которых есть 3-й исход, проиграют, однако остальные варианты системы выиграют:

(1) + (2). Коэффициент экспресса: $5,8 \times 2,6 = 15,08$

~~(1) + (3)~~. **Проиграл.**

(1) + (4). Коэффициент экспресса: $5,8 \times 3,9 = 22,62$

~~(2) + (3)~~. **Проиграл.**

(2) + (4). Коэффициент экспресса: $2,6 \times 3,9 = 10,14$

~~(3) + (4)~~. **Проиграл.**

Сумма ставки 300 тенге распределяется равномерно на все варианты системы (6 шт.). Итого, на каждый экспресс приходится по $300 \text{ тг.} / 6 \text{ экспрессов} = 50 \text{ тенге}$.

Выплата по ставке составит: 50 тг. х (15,08+22,62+10,14) = 2 392 тенге.

Таблица вариантов ставок «система».

Таблица с указанием количества вариантов в «системе» и размером минимальных ставок.

Вид систем ы	Кол-во комбинац ий	Минимальная ставка, тенге	Вид системы	Кол-во комбинац ий	Минимальная ставка, тенге
3 исхода			11 исходов		
2 из 3	3	100	2 из 11	55	100
4 исхода			3 из 11	165	100
2 из 4	6	100	4 из 11	330	100
3 из 4	4	100	5 из 11	462	100
5 исходов			6 из 11	462	100
2 из 5	10	100	7 из 11	330	100
3 из 5	10	100	8 из 11	165	100
4 из 5	5	100	9 из 11	55	100
6 исходов			10 из 11	11	100
2 из 6	15	100	12 исходов		
3 из 6	20	100	2 из 12	66	100
4 из 6	15	100	3 из 12	220	100
5 из 6	6	100	4 из 12	495	100
7 исходов			5 из 12	792	100
2 из 7	21	100	6 из 12	924	100
3 из 7	35	100	7 из 12	792	100
4 из 7	35	100	8 из 12	495	100
5 из 7	21	100	9 из 12	220	100
6 из 7	7	100	10 из 12	66	100
8 исходов			11 из 12	12	
2 из 8	28	100	13 исходов		
3 из 8	56	100	2 из 13	78	100
4 из 8	70	100	3 из 13	286	100
5 из 8	56	100	4 из 13	715	100
6 из 8	28	100	9 из 13	715	100
7 из 8	8	100	10 из 13	286	100
9 исходов			11 из 13	78	100
2 из 9	36	100	12 из 13	13	100
3 из 9	84	100	14 исходов		
4 из 9	126	100	2 из 14	91	100
5 из 9	126	100	3 из 14	364	100
6 из 9	84	100	4 из 14	1001	100
			10 из 14	1001	100
7 из 9	36	100	11 из 14	364	100
8 из 9	9	100	12 из 14	91	100

Winline

Правила работы букмекерской конторы, приема ставок и проводимых пари Winline

Утверждены Приказом Директора
ТОО «ФОРВАРД ГЕЙМ»

Приказ № 05\2026 от 14.05.2026 г

Страница 41 из 133

10 исходов			13 из 14	14	100
2 из 10	45	100	15 исходов		
3 из 10	120	100	2 из 15	105	100
4 из 10	210	100	3 из 15	455	100
5 из 10	252	100	12 из 15	455	100
6 из 10	210	100	13 из 15	105	100
7 из 10	120	100	14 из 15	15	100
8 из 10	45	100			
9 из 10	10	100			
16 исходов			19 исходов		
2 из 16	120	100	2 из 19	171	100
3 из 16	560	100	3 из 19	969	100
13 из 16	560	100	16 из 19	969	100
14 из 16	120	100	17 из 19	171	100
15 из 16	16	100	18 из 19	19	100
17 исходов			20 исходов		
2 из 17	136	100	2 из 20	190	100
3 из 17	680	100	3 из 20	1140	100
14 из 17	680	100	17 из 20	1140	100
15 из 17	136	100	18 из 20	190	100
16 из 17	17	100	19 из 20	20	100
18 исходов					
2 из 18	153	100			
3 из 18	816	100			
15 из 18	816	100			
16 из 18	153	100			
17 из 18	18	100			

Некоторые виды систем (например, «5 из 13», «4 из 14» или «10 из 15» и др.) отсутствуют в таблицах и не могут быть приняты т.к. количество комбинаций по таким видам систем превышает 1 140 – максимально разрешенного количества вариантов в Букмекерской конторе.

Приложение №2 ПЕРЕЧЕНЬ ДОСТУПНЫХ ИСХОДОВ В ЛИНИИ

МАРКЕТЫ	ИСХОДЫ	ОПИСАНИЕ
Исход 1X2	1, X, 2	Исход: победа команды 1, ничья, победа команды 2
1 Половина, тайм исход 1X2	1, X, 2	Исход первой половины, тайма: победа команды 1, ничья, победа команды 2
Исход 1X2 (Овертайм)	1, X, 2	Исход овертайма: победа команды 1, ничья, победа команды 2
1Овертайм исход 1X2	1, X, 2	Исход первого овертайма: победа команды 1, ничья, победа команды 2
Исход 12	1, 2	Исход матча: победа команды 1, победа команды 2
Чет/Нечет	Чет, Нечет	Количество голов, очков: Четное, Нечетное
1 тайм, половина чет/нечет	Чет, Нечет	Количество очков, голов в первом тайме, половине: Четное, Нечетное
Кол-во голов осн. время Команда 1	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола или более	Количество голов в основное время команды 1
Кол-во голов осн. время Команда 2	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола или более	Количество голов в основное время команды 2
Обе забьют осн. время	Да, Нет	Обе команды забьют в основное время: Да, Нет
Исход и обе забьют осн. время	П1/Да, П1/Нет, Н/Да, Н/Нет, П2/Да, П2/Нет	Исход основного времени и обе команды забьют в основное время
Забьет осн. время Команда 1	Да, Нет	Команда 1 забьет в основное время: Да, Нет
Забьет осн. время Команда 2	Да, Нет	Команда 2 забьет в основное время: Да, Нет
Кол-во голов осн. время	0-1 гол, 2-3 гола, 4-5 голов, 6 голов и более	Количество голов в основное время
Двойной шанс осн. время	1X, 12, X2	Исход основного времени: победа команды 1 или ничья, победа команды 1 или победа команды 2, ничья или победа команды 2
1 половина, тайм двойной шанс	1X, 12, X2	Исход первой половины, тайма: победа команды 1 или ничья, победа команды 1 или победа команды 2, ничья или победа команды 2
Точное кол-во голов осн. время	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола, 4 гола, 5 голов, 6 голов и более	Количество голов в основное время

1 тайм кол-во голов	0 голов, 1 гол, 2 гола и более	Количество голов в первом тайме
2 тайм кол-во голов	0 голов, 1 гол, 2 гола и более	Количество голов во втором тайме
Какая команда забьет осн. время	Нет гола, только К1, только К2, Обе	Какая команда забьет в основное время: нет гола, только команда 1, только команда 2, обе команды
Чет/Нечет Команда 1	Чет, Нечет	Количество очков, голов команды 1: Четное, Нечетное
Чет/Нечет Команда 2	Чет, Нечет	Количество очков, голов команды 2: Четное, Нечетное
Точный счет осн. время	0:0, 0:1, 0:2, 0:3, 0:4, 0:5, 0:6, 1:0, 1:1, 1:2, 1:3, 1:4, 1:5, 2:0, 2:1, 2:2, 2:3, 2:4, 3:0, 3:1, 3:2, 3:3, 4:0, 4:1, 4:2, 5:0, 5:1, 6:0, Другой	Точный счет в основное время
Овертайм	Да, Нет	Будет ли овертайм: Да, Нет
Серия пенальти	Да, Нет	Будет ли серия пенальти: Да, Нет
Овертайм и гол в ОТ	Да, Нет	Будет ли овертайм и гол в овертайме: Да, Нет
Победа с разницей	Ничья, П1 в 11 и более, П1 в 6-10, П1 в 1-5, П2 в 1-5, П2 в 6-10, П2 в 11 и более	Исход с разницей очков
Самая результативная четверть	1-я четверть, 2-я четверть, 3-я четверть, 4-я четверть, не одна	Четверть с наибольшим количеством очков. Не одна: две и более четверти с равным наибольшим количеством очков
Победит в обоих таймах Команда 1	Да, Нет	Команда 1 победит в обоих таймах: Да, Нет
Победит в обоих таймах Команда 2	Да, Нет	Команда 2 победит в обоих таймах: Да, Нет
Точный счет	5:0, 5:1, 0:5, 1:5, 2:5, 5:2, 5:3, 3:5, 5:4, 4:5	Точный счет в матче
Точный счет	6:0, 6:1, 0:6, 1:6, 2:6, 6:2, 6:3, 6:4, 6:5, 3:6, 4:6, 5:6	Точный счет в матче
Кол-во сетов (матч)	2 сета, 3 сета, 4 сета, 5 сетов	Количество сетов в матче
Самый результативный тайм	1-й тайм, 2-й тайм, Равны	В каком тайме будет больше голов: в первом тайме, во втором тайме, поровну
Забьет в обоих таймах Команда 1	Да, Нет	Команда 1 забьет в обоих таймах: Да, Нет
Забьет в обоих таймах Команда 2	Да, Нет	Команда 1 забьет в обоих таймах: Да, Нет

В каком тайме забьет больше Команда 1	В 1-м тайме, Во 2-й тайме, Равны	В каком тайме команда 1 забьет больше: в первом тайме, во втором тайме, поровну
В каком тайме забьет больше Команда 2	В 1-м тайме, Во 2-й тайме, Равны	В каком тайме команда 2 забьет больше: в первом тайме, во втором тайме, поровну
2 тайм первый гол	Нет гола, К1, К2	Какая команда забьет первый гол во втором тайме: Нет гола, команда 1, команда 2
4-й сет в матче	Да, Нет	Будет ли в матче 4-й сет: Да, Нет
5-й сет в матче	Да, Нет	Будет ли в матче 5-й сет: Да, Нет
В скольких сетах превысят лимит очков	в 2 сетах, в 3 сетах, в 4 сетах, в 5 сетах, ни в одном сете, в 1 сете	В скольких сетах будет превышен лимит очков
Возврат, если победит Команда 1 осн. время	Х, 2	Исход в основное время: Ничья, победа команды 2. Если выигрывает команда 1, то возврат ставки.
Возврат, если победит Команда 2 осн. время	1, Х	Исход в основное время: Победа команды 2, ничья. Если выигрывает команда 2, то возврат ставки.
Победит «всухую» в одном из сетов	Да, Нет	Любой участник одержит "сухую" победу в любом сете: Да, Нет
Победит «всухую»	1, 2	Какая команда выиграет матч, не пропустив гол: команда 1, команда 2
Победит в одном из сетов Участник 1	Да, Нет	Участник 1 победит хотя бы в одном сете: Да, Нет
Победит в одном из сетов Участник 2	Да, Нет	Участник 2 победит хотя бы в одном сете: Да, Нет
Забьет в обоих таймах	1, 2	Какая команда забьет в обоих таймах: команда 1, команда 2
Какая команда не пропустит в осн. время	1, 2	Какая команда не пропустит в основное время: команда 1, команда 2
Кол-во голов осн. время	0-1 гол, 2-3 гола, 4-6 голов, 7 голов и более	Количество голов в основное время
Выиграет гонку до 1, 2... очков	1, 2	Какая команда быстрее наберёт указанное количество очков: команда 1, никто, команда 2
Гонка до 1,2 ... очков в 1,2 ... сете	1, 2	Какая команда в указанном сете быстрее наберёт указанное количество очков: победа команды 1, победа команды 2
Исход 12 (пенальти)	1, 2	Какая команда победит в серии пенальти: команда 1, команда 2
Забьет 1, 2... очко	1, 2	Какая команда забьет № очко (указанное очко: команда 1, команда 2

1 тайм, половина/Матч (осн. время)	П1/П1, Н/П1, П2/П1, П1/Н, Н/Н, П2/Н, П1/П2, Н/П2, П2/П2	Исход первого тайма, половины / Исход матча в основное время
1 тайм, половина/Матч (осн. время)	П1/П1, Н/П1, П2/П1, П1/Н, Н/Н, П2/Н, П1/П2, Н/П2, П2/П2	Исход первого тайма, половины / Исход матча в основное время
Забьют 1,2 ... пенальти	Да, Нет	Будет ли забит пенальти № (номер пенальти): Да, Нет
1 тайм кол-во голов	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола, 4 гола и более	Количество голов в первом тайме
Точное кол-во голов осн. время	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола, 4 гола, 5 голов, 6 голов, 7 голов, 8 голов, 9 голов и более	Количество голов в основное время
Победа с разницей осн. время	П1 в 3 и более, П1 в 2, П1 в 1, Ничья, П2 в 1, П2 в 2, п2 в 3 и более	Победа команды с разницей голов в основное время
Победа с разницей (матч)	П1 в 3 и более, П1 в 2, П1 в 1, П2 в 1, П2 в 2, п2 в 3 и более	Победа команды с разницей голов в матче
Выиграет 1, 2... очко в 1, 2... сете	1, 2	Какой участник выиграет указанное очко в указанном сете: участник 1, участник 2
Выйдет в следующий раунд	1, 2	Какая команда выйдет в следующий раунд по результату матча: команда 1, команда 2
1 тайм, период кол-во голов	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола или более	Количество голов в первом тайме, периоде
Победит в матче за 3-е место	1, 2	Какая команда победит в матче за третье место: команда 1, команда 2
Выиграет трофей	1, 2	Какая команда выиграет трофей: команда 1, команда 2
Исход 1Х2 осн. время	1, Х, 2	Исход основного времени матча: победа команды 1, ничья, победа команды 2
Исход 12 (матч)	1, 2	Исход матча: победа команды 1, победа команды 2
1, 2, ... сет превышение лимита очков	Да, Нет	Будет ли в указанном сете превышен лимит очков: Да, Нет
Сделает не менее 1, 2, ... результативных передач осн. время	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества результативных передач в основное время: Да, Нет
Забьет не менее 1, 2, ... голов осн. время	Да, Нет	Указанный игрок забьет не менее указанного количества голов в основное время: Да, Нет
Сделает не менее 1, 2, ... отборов осн. время	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества отборов в основное время: Да, Нет

Кол-во сетов (матч)	4 сета, 5 сетов, 6 сетов, 7 сетов	Количество сетов в матче
В скольких сетах превысят лимит очков	Ни в одном сете, в 1 сете, в 2 сетах, в 3 сетах, в 4 сетах, в 5 сетах, в 6 сетах, в 7 сетах	В скольких сетах будет превышен лимит очков
Точный счет	3:0, 3:1, 3:2, 4:0, 4:1, 4:2, 4:3, 0:3, 1:3, 2:3, 0:4, 1:4, 2:4, 3:4	Точный счет в матче
Победа с разницей	Ничья, П1 в 1-14, П1 в 15-31, П1 в 32 и более, П2 в 1-14, П2 в 15-31, П2 в 32м и более	Победа с разницей (количество очков)
Победа с разницей (овертайм)	П1 в 6 и более, П2 в 6 и более, Другой	Победа с учетом овертайма с разницей (количество очков)
В скольких сетах превысят лимит очков	Ни в одном сете, в 1 сете, в 2 сетах, в 3 сетах	В скольких сетах будет превышен лимит очков
Кол-во голов осн. время Команда 1	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола, 4 гола и более	Количество голов в основное время Команды 1
Кол-во голов осн. время Команда 2	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола, 4 гола и более	Количество голов в основное время Команды 2
Команда с самым результативным четверть, иннинг	1, Равны, 2	Какая команда наберет больше всего очков в какой-либо четверти, иннинге
1 половина чет/нечет Команда 1	Чет, Нечет	Количество очков в первой половине команды 1: Четное, Нечетное
1 половина чет/нечет Команда 2	Чет, Нечет	Количество очков в первой половине команды 2: Четное, Нечетное
Участник 1 выиграет ровно 1 сет	Да, Нет	Участник 1 победит только в одном сете: Да, Нет
Участник 2 выиграет ровно 1 сет	Да, Нет	Участник 2 победит только в одном сете: Да, Нет
1, 2... период, сет, четверть европейский гандикап	1, X, 2	Исход указанного периода, четверти, сета с учетом европейского гандикапа: победа команды 1, ничья, победа команды 2
Гонка до 1, 2... голов, очков (осн. время)	1, Никто, 2	Какая команда в основное время быстрее наберёт указанное количество голов, очков: команда 1, никто, команда 2
1, 2... четверть, сет гонка до 1, 2... очков	1, Никто, 2	Какая команда в указанной четверти, сете быстрее наберёт указанное количество очков: команда 1, никто, команда 2
1, 2... сет, иннинг, период, карта... исход 12	1, 2	Исход указанного сета, иннинга, периода, карты...: победа команды 1, победа команды 2

1, 2 сет, иннинг, период, карта... фора	1, 2	Исход указанного сета, иннинга, периода, карты... с учетом форы: победа команды 1, победа команды 2
1, 2 сет, иннинг, период, карта... тотал	Больше, Меньше	Количество голов, очков в указанном сете, иннинге, периоде, карте...
1, 2... сет, иннинг, период, карта... чет/нечет	Чет, Нечет	Количество очков в указанном сете, иннинге, периоде, карте...: Четное, Нечетное
1, 2... сет, иннинг, период, карта... гонка до 1, 2... очков	1, 2	Какая команда в указанном сете, иннинге, периоде, карте... быстрее наберёт указанное количество очков: команда 1, команда 2
Гонка до 1, 2... очков	1, 2	Какая команда быстрее наберёт указанное количество очков: команда 1, команда 2
1, 2 сет, иннинг, период, карта... исход 1X2	1, X, 2	Исход указанного сета, иннинга, периода, карты...: победа команды 1, ничья, победа команды 2
Тотал (матч) Команда 1	Больше, Меньше	Количество голов команды 1 в матче
Тотал (матч)	Больше, Меньше	Количество голов в матче
Тотал (матч) Команда 2	Больше, Меньше	Количество голов команды 2 в матче
1, 2 сет, иннинг, период, карта... тотал Команда 1	Больше, Меньше	Количество голов, очков в указанном сете, иннинге, периоде, карте... команды 1
1, 2 сет, иннинг, период, карта... тотал Команда 2	Больше, Меньше	Количество голов, очков в указанном сете, иннинге, периоде, карте... команды 2
1, 2 ... сет чет/нечет Команда 1	Чет, Нечет	Количество очков в указанном сете команды 1: Четное, Нечетное
1, 2 ... сет чет/нечет Команда 2	Чет, Нечет	Количество очков в указанном сете команды 2: Четное, Нечетное
1, 2... сет, иннинг, период, карта... Выиграет	1, 2	Исход указанного сета, иннинга, периода, карты...: победа Команды 1, победа команды 2
1, 2... сет 1, 2... энд тотал	Больше, Меньше	Количество очков в указанном сете указанного энда
1, 2... сет 1, 2... гейм Чет/Нечет	Чет, Нечет	Количество розыгрышей в указанном гейме указанного сета: Четное, Нечетное
2 тайм, половина исход 1X2	1, X, 2	Исход второго тайма, половины: победа команды 1, ничья, победа команды 2
2 тайм обе забьют	Да, Нет	Обе команды забьют во втором тайме: Да, Нет
2 тайм, половина фора	1, 2	Исход второго тайма, половины с учетом форы: победа команды 1, победа команды 2

2 тайм, половина чет/нечет	Чет, Нечет	Количество голов во втором тайме, половине: Четное, Нечетное
2 тайм, половина тотал	Больше, Меньше	Количество голов во втором тайме, половине
2 тайм, половина тотал Команда 1	Больше, Меньше	Количество голов команды 1 во втором тайме, половине
2 тайм, половина тотал Команда 2	Больше, Меньше	Количество голов команды 2 во втором тайме, половине
2 тайм, половина чет/нечет Команда 1	Чет, Нечет	Количество голов команды 1 во втором тайме, половине: Четное, Нечетное
2 тайм, половина чет/нечет Команда 2	Чет, Нечет	Количество голов команды 2 во втором тайме, половине: Четное, Нечетное
2 тайм, половина двойной шанс	1X, 12, X2	Исход второго тайма, половины: победа команды 1 или ничья, победа команды 1 или победа команды 2, Ничья или победа команды 2
1 тайм, половина европейский гандикап	1, X, 2	Исход первого тайма, половины с учетом европейского гандикапа: победа команды 1, ничья, победа команды 2
Европейский гандикап (матч)	1, X, 2	Исход матча с учетом европейского гандикапа: победа команды 1, ничья, победа команды 2
1, 2... период, иннинг обе забьют	Да, Нет	Обе команды забьют в указанном периоде, иннинге: Да, Нет
Гонка до 1, 2... очков (матч)	1, 2	Какая команда быстрее наберёт указанное количество очков в матче: команда 1, команда 2
1, 2 ...сет исход 1X2 после 1, 2 ... очков	1, X, 2	Какой участник наберет больше очков в промежутке времени с начала указанного сета и до указанного количества очков в этом сете: участник 1, ничья, участник 2
1, 2 тайм, период, четверть... двойной шанс	1X, 12, X2	Исход указанного тайма, периода, четверти...: победа команды 1 или ничья, победа команды 1 или победа команды 2, Ничья или победа команды 2
1, 2 тайм, период, четверть... следующий гол	1, Нет гола, 2	Следующий гол в указанном тайме, периоде, четверти забьет: команда 1, нет гола, команда 2
1 тайм, половина следующий гол	1, Нет гола, 2	Следующий гол в первом тайме, половине забьет: команда 1, нет гола, команда 2
1 тайм, половина тотал	Больше, Меньше	Количество голов в первом тайме, половине
1 тайм, половина тотал Команда 1	Больше, Меньше	Количество голов команды 1 в первом тайме, половине

1 тайм, половина тотал Команда2	Больше, Меньше	Количество голов команды 2 в первом тайме, половине
1 тайм, половина фора	1, 2	Исход первого тайма, половины с учетом форы: победа команды 1, победа команды 2
1, 2 ... гол и исход (осн. время)	К1/П1, К1/Н, К1/П2, К2/П1, К2/Н, К2/П2, Нет гола	Какая команда забьет указанный гол в основное время и победитель в основном времени
Фора (матч)	1, 2	Исход матча с учетом форы: победа команды 1, победа команды 2
1 тайм исход и тотал	П1/Меньше, Н/Меньше, П2/Меньше, П1/Больше, Н/Больше, П2/Больше	Исход первого тайма /тотал первого тайма
1, 2... тайм, период, четверть выиграет остаток	1, X, 2	Какая команда выиграет остаток указанного тайма, периода, четверти (с момента ставки): команда 1, ничья, команда 2
1, 2 тайм, период точный счет	1:0, 2:0, 2:1, 0:0, 1:1, 2:2, 0:1, 0:2, 1:2, Другой	Точный счет в указанном тайме, периоде
2 тайм, половина европейский гандикап	1, X, 2	Исход второго тайма, половины с учетом европейского гандикапа: победа команды 1, ничья, победа команды 2
Двойной шанс и тотал (осн. время)	1X/Меньше, 1X/Больше, 12/Меньше, 12/Больше, X2/Меньше, X2/Больше	Двойной шанс в основное время и количество голов в основное время
Исход и тотал (матч)	П1/Меньше, П1/Больше, Н/Меньше, Н/Больше, П2/Меньше, П2/Больше	Исход и количество голов в матче
Следующий гол 1, 2... (матч)	1, Нет гола, 2	Следующий гол № (номер гола) в матче: команда 1, нет гола, команда 2
Следующий гол (овертайм)	1, Нет гола, 2	Следующий гол № (номер гола) в овертайме: команда 1, нет гола, команда 2
Следующий гол (пенальти)	1, Нет гола, 2	Следующий гол № (номер гола) в серии пенальти: команда 1, нет гола, команда 2
Тотал	Больше, Меньше	Количество голов
Тотал Команда 1	Больше, Меньше	Количество голов команды 1
Тотал Команда 2	Больше, Меньше	Количество голов команды 2
Тотал (овертайм)	Больше, Меньше	Количество голов в овертайме

Тотал сетов (матч)	Больше, Меньше	Количество сетов в матче
Фора	1, 2	Исход с учетом форы: команда 1, команда 2
Фора (овертайм)	1, 2	Исход овертайма с учетом форы: победа команды 1, победа команды 2
Фора по сетам (матч)	1, 2	Какой участник выиграет больше сетов с учетом форы: победа команды 1, победа команды 2
Европейский гандикап	1, X, 2	Исход с учетом европейского гандикапа: победа команды 1, ничья, победа команды 2
Участник 1 выиграет ровно 2 сета	Да, Нет	Участник 1 выиграет ровно два сета: Да, Нет
Участник 2 выиграет ровно 2 сета	Да, Нет	Участник 2 выиграет ровно два сета: Да, Нет
Точный счет	2:0, 2:1, 0:2, 1:2, 3:2, 3:1, 3:0, 0:3, 1:3, 2:3	Точный счет в матче
1 тайм, половина выиграет остаток	1, X, 2	Какая команда выиграет остаток первого тайма, половины (с момента ставки): команда 1, ничья, команда 2
Следующий гол (осн. время)	1, Нет гола, 2	Следующий гол № (номер гола) в основное время: команда 1, нет гола, команда 2
Последний гол (осн. время)	1, Нет гола, 2	Последний гол в основное время: команда 1, нет гола, команда 2
Выиграет остаток матча (осн. время)	1, X, 2	Какая команда выиграет остаток матча в основное время (с момента ставки): победа команды 1, ничья, победа команды 2
Выиграет остаток матча (овертайм)	1, X, 2	Какая команда выиграет остаток овертайма (с момента ставки): команда 1, ничья, команда 2
Видеопросмотр осн. время	Да, Нет	Будет ли видеопросмотр в основное время: Да, Нет
1 тайм/Матч	П1/П1, П1/П2, Н/П1, Н/П2, П2/П1, П2/П2	Исход первого тайма / Исход матча
Кол-во сетов (матч)	4 сета, 5 сетов, 6 сетов, 7 сетов	Количество сетов в матче
1, 2... тайм, иннинг... забьет Команда 1	Да, Нет	Команда 1 наберёт хотя бы одно очко в указанном тайме, иннинге и др.: Да, Нет
1, 2... тайм, иннинг... забьет Команда 2	Да, Нет	Команда 2 наберёт хотя бы одно очко в указанном тайме, иннинге и др.: Да, Нет

Точный счет	7:0, 7:1, 7:2, 7:3, 7:4, 7:5, 7:6, 6:7, 5:7, 4:7, 3:7, 2:7, 1:7, 0:7	Точный счет
Точный счет	8:0, 8:1, 8:2, 8:3, 8:4, 8:5, 8:6, 8:7, 7:8, 6:8, 5:8, 4:8, 3:8, 2:8, 1:8, 0:8	Точный счет
Победа с разницей любой команды	1-5, 6-10, 11-15, 16-20, 21-25, 26-30, 31 и более	Победа любой команды с разницей очков
Тотал участников на финише	Больше, Меньше	Количество финишировавших участников
Точный счет	9:0, 9:1, 9:2, 9:3, 9:4, 9:5, 9:6, 9:7, 9:8, 8:9, 7:9, 6:9, 5:9, 4:9, 3:9, 2:9, 1:9, 0:9	Точный счет
Команда 1 или тотал больше	Да, Нет	Победа Команды 1 или тотал больше: Да, Нет Исход «Нет»: оба условия не выполнены
Команда 1 или тотал меньше	Да, Нет	Победа Команды 1 или тотал меньше: Да, Нет Исход «Нет»: оба условия не выполнены
Ничья или тотал больше	Да, Нет	Ничья или тотал больше: Да, Нет Исход «Нет»: оба условия не выполнены
Ничья или тотал меньше	Да, Нет	Ничья или тотал меньше: Да, Нет Исход «Нет»: оба условия не выполнены
Команда 2 или тотал больше	Да, Нет	Победа Команды 2 или тотал больше: Да, Нет Исход «Нет»: оба условия не выполнены
Команда 2 или тотал меньше	Да, Нет	Победа Команды 2 или тотал меньше: Да, Нет Исход «Нет»: оба условия не выполнены
Команда 1 или обе забьют	Да, Нет	Победа Команды 1 или обе забьют: Да, Нет Исход «Нет»: оба условия не выполнены
Ничья или обе забьют	Да, Нет	Ничья или обе забьют: Да, Нет Исход «Нет»: оба условия не выполнены
Команда 2 или обе забьют	Да, Нет	Победа Команды 2 или обе забьют: Да, Нет Исход «Нет»: оба условия не выполнены
Команда 1 или любая победа всухую	Да, Нет	Победа Команды 1 или победа любой команды всухую: Да, Нет Исход «Нет»: оба условия не выполнены
Ничья или любая победа всухую	Да, Нет	Ничья или победа любой команды всухую: Да, Нет Исход «Нет»: оба условия не выполнены
Команда 2 или любая победа всухую	Да, Нет	Победа Команды 2 или победа любой команды всухую: Да, Нет

		Исход «Нет»: оба условия не выполнены
1 тайм гонка до 1, 2... очков	1, 2	Какая команда быстрее наберёт указанное количество очков: команда 1, команда 2
1ОТ тотал	Больше, Меньше	Количество голов в первой половине овертайма
Европейский гандикап по сетам	1, X, 2	
Тотал	Больше, Меньше	Количество голов в матче
1 тайм точный счет	1:0, 2:0, 0:0, 1:1, 0:1, 0:2	Точный счет в первом тайме
2 тайм точный счет	1:0, 2:0, 0:0, 1:1, 0:1, 0:2	Точный счет во втором тайме
Тотал 1,2... минута	Больше, Меньше	Количество голов в указанной минуте
2 половина исход 1X2 (Без ОТ)	1, X, 2	Исход второй половины без учета овертайма: победа команды 1, ничья, победа команды 2
1,2... сет баланс	Да, Нет	Будет ли превышение лимита очков в указанном сете: Да, Нет
Тотал видеопросмотров	Больше, Меньше	Количество видеопросмотров в основное время
Футбол		
Выйдет и забьет первый гол (осн. время)	Да, Нет	Указанный игрок выйдет и забьет первый гол: Да, Нет
1 тайм исход и обе забьют	П1/Да, П1/Нет, Н/Да, Н/Нет, П2/Да, П2/Нет	Исход первого тайма и обе команды забьют в первом тайме
2 тайм исход и обе забьют	П1/Да, П1/Нет, Н/Да, Н/Нет, П2/Да, П2/Нет	Исход второго тайма и обе команды забьют во втором тайме
Метод победы	П1 в осн. Вр., П1 в ОТ, П1 в серии пен., П2 в осн. Вр., П2 в ОТ, П2 в серии пен.	Какая команда в какой стадии матча пройдет в следующий раунд
Исход 1X2 угловые осн. время	1, X, 2	Какая команда подаст больше угловых в основное время: команда 1, ничья, команда 2
1 тайм исход 1X2 угловые	1, X, 2	Какая команда подаст больше угловых в первом тайме: команда 1, ничья, команда 2
Кол-во угловых осн. время	0-8 угловых, 9-11 угловых, 12 угловых и более	Количество поданных угловых в основное время

1 тайм кол-во угловых	0-4 угловых, 5-6 угловых, 7 угловых и более	Количество поданных угловых в первом тайме
Чет/Нечет угловые осн. время	Чет, Нечет	Количество поданных угловых в основное время: Четное, Нечетное
1 тайм угловые чет/нечет	Чет, Нечет	Количество поданных угловых в первом тайме: Четное, Нечетное
Кол-во угловых осн. время Команда 2	0-2 угловых, 3-4 угловых, 5-6 угловых, угловых и более	Количество поданных угловых в основное время команды 2
Кол-во угловых осн. время Команда 1	0-2 угловых, 3-4 угловых, 5-6 угловых, угловых и более	Количество поданных угловых в основное время команды 1
1 тайм кол-во угловых Команда 1	0-1 угловых, 2 угловых, 3 угловых, 4 угловых и более	Количество поданных угловых в первом тайме команды 1
1 тайм кол-во угловых Команда 2	0-1 угловых, 2 угловых, 3 угловых, 4 угловых и более	Количество поданных угловых в первом тайме команды 2
Исход 1X2 карточки осн. время	1, X, 2	У какой команды будет больше карточек в основное время: команда 1, ничья, команда 2
1 тайм исход 1X2 карточки	1, X, 2	У какой команды будет больше карточек в первом тайме: команда 1, ничья, команда 2
Кол-во карточек осн. время Команда 1	0-1 карточки, 2 карточки, 3 карточки, 4 карточки и более	Количество карточек в основное время команды 1
Кол-во карточек осн. время Команда 2	0-1 карточки, 2 карточки, 3 карточки, 4 карточки и более	Количество карточек в основное время команды 2
1 тайм кол-во карточек Команда 1	0 карточек, 1 карточка, 2 карточки, 3 карточки и более	Количество карточек в первом тайме команды 1
1 тайм кол-во карточек Команда 2	0 карточек, 1 карточка, 2 карточки, 3 карточки и более	Количество карточек в первом тайме команды 2
Удаление осн. время	Да, Нет	Будет ли удаление в основное время: Да, Нет
Выйдет и забьет гол (осн. время)	Да, Нет	Указанный игрок выйдет и забьет указанный гол: Да, Нет
Выйдет и забьет последний гол (осн. время)	Да, Нет	Указанный игрок выйдет и забьет первый гол: Да, Нет

Победит в одном из таймов Команда 1	Да, Нет	Команда 1 победит хотя бы в одном из таймов: Да, Нет
Победит в одном из таймов Команда 2	Да, Нет	Команда 2 победит хотя бы в одном из таймов: Да, Нет
Возврат, если победит Команда 1 осн. время	X, 2	Исход в основное время: Ничья, победа команды 2. Если выигрывает команда 1, то возврат ставки.
Возврат, если победит Команда 2 осн. время	1, X	Исход в основное время: Победа команды 2, ничья. Если выигрывает команда 2, то возврат ставки.
Победит всухую Команда 1	Да, Нет	Команда 1 победит в основное время и не пропустит гол: Да, Нет
Победит всухую Команда 2	Да, Нет	Команда 2 победит в основное время и не пропустит гол: Да, Нет
1 тайм не пропустит Команда 1	Да, Нет	Команда 1 в первом тайме не пропустит гол: Да, нет
2 тайм не пропустит Команда 1	Да, Нет	Команда 1 во втором тайме не пропустит гол: Да, нет
1 тайм не пропустит Команда 2	Да, Нет	Команда 2 в первом тайме не пропустит гол: Да, нет
2 тайм не пропустит Команда 2	Да, Нет	Команда 2 во втором тайме не пропустит гол: Да, нет
Последний угловой осн. время	Никто, 1, 2	Какая команда подаст последний угловой в основное время: Никто, команда 1, команда 2
1 тайм последний угловой	Никто, 1, 2	Какая команда подаст последний угловой в первом тайме: Никто, команда 1, команда 2
Победит в обоих таймах	1, 2	Какая команда победит в обоих таймах: Команда 1, команда 2
Победит в одном из таймов	1, 2	Какая команда победит в одном из таймов: Команда 1, команда 2
Выиграет остаток матча осн. время	1, X, 2	Какая команда выиграет остаток матча в основное время (с момента ставки): команда 1, ничья, команда 2
Начнет с центра поля	1, 2	Какая команда начнет матч с центра поля: Команда 1, команда 2
Чет/Нечет (пенальти)	Чет, Нечет	Количество голов в серии пенальти: Четное, Нечетное
Чет/Нечет (пенальти) Команда 1	Чет, Нечет	Количество голов в серии пенальти команды 1: Четное, Нечетное
1 тайм кол-во голов Команда 2	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола или более	Количество голов в первом тайме команды 2
1 тайм кол-во голов Команда 1	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола или более	Количество голов в первом тайме команды 1

Кол-во голов (пенальти)	0-4 гола, 5 голов, 6 голов, 7 голов, 8 голов, 9 голов, 10 голов и более	Количество голов забитых в серии пенальти
Нанесет не менее 1, 2, ... ударов осн. время	Да, Нет	Указанный игрок нанесет не менее указанного количества ударов в основное время: Да, Нет
Нанесет не менее 1, 2, ... ударов в створ осн. время	Да, Нет	Указанный игрок нанесет не менее указанного количества ударов в створ в основное время: Да, Нет
Сделает не менее 1, 2, ... передач осн. время	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества передач в основное время: Да, Нет
Сделает не менее 1, 2, ... касаний осн. время	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества касаний в основное время: Да, Нет
Исход 1X2 в интервале минут	1, X, 2	Исход в указанном интервале времени: победа команды 1, ничья, победа команды 2
Следующий 1,2 ... гол в интервале минут	1, Нет гола, 2	Какая команда забьет следующий гол № (номер гола) в указанном интервале времени: Команда 1, нет гола, команда 2
Тотал в интервале минут	Больше, Меньше	Количество голов в указанном интервале времени
Исход 1X2 Угловые в интервале минут	1, X, 2	Какая команда подаст больше угловых в указанном интервале времени: Команда 1, ничья, команда 2
Тотал Угловые в интервале минут	Больше, Меньше	Количество поданных угловых в указанном интервале времени
Тотал (Угловые) Команда 1 в интервале минут	Больше, Меньше	Количество поданных угловых команды 1 в указанном интервале времени
Тотал (Угловые) Команда 2 в интервале минут	Больше, Меньше	Количество поданных угловых команды 2 в указанном интервале времени
Чет/Нечет Угловые в интервале Минут	Чет, Нечет	Количество поданных угловых в указанном интервале времени: Четное, Нечетное
Исход 1X2 Карточки в интервале минут	1, X, 2	У какой команды будет больше карточек в указанном интервале времени: Команда 1, ничья, команда 2
Тотал Карточки в интервале минут	Больше, Меньше	Количество карточек в указанном интервале времени
Удаление в интервале с минут	Да, Нет	Будет ли удаление в указанном интервале времени: Да, Нет

Удаление Команда 1 в интервале минут	Да, Нет	Будет ли удаление в команде 1 в указанном интервале времени: Да, Нет
Удаление Команда 2 в интервале минут	Да, Нет	Будет ли удаление в команде 2 в указанном интервале времени: Да, Нет
Фора Угловые в интервале минут	1, 2	Какая команда подаст больше угловых в указанном интервале времени с учетом форы: команда 1, команда 2
Кол-во карточек осн. время	0-3 карточки, 4 карточки, 5 карточек, 6 карточек, 7 карточек, 8 карточек, 9 карточек, 10 карточек, 11 карточек, 12 карточек и более	Количество карточек в основное время
1 тайм кол-во карточек	0 карточек, 1 карточка, 2 карточки, 3 карточки, 4 карточки, 5 карточек, 6 карточек и более	Количество карточек в первом тайме
Чет/Нечет (пенальти) Команда 2	Чет, Нечет	Количество забитых пенальти команды 2: Четное, Нечетное
Двойной шанс и Обе забьют осн. время	1X/Да, 1X/Нет, 12/Да, 12/Нет, X2/Да, X2/Нет	Двойной шанс в основное время и обе команды забьют в основное время
Подаст 1,2 ... угловой	1, Никто, 2	Какая команда подаст угловой № (номер углового): Команда 1, Никто, команда 2
1 тайм подаст 1,2 ... угловой	1, Никто, 2	Какая команда подаст угловой № (номер углового) в первом тайме: Команда 1, Никто, команда 2
Выиграет гонку до 1,2 ... угловых	1, Никто, 2	Какая команда быстрее подаст указанное количество угловых: Команда 1, Никто, Команда 2
1 тайм выиграет гонку до 1,2 ... угловых	1, Никто, 2	Какая команда в первом тайме быстрее подаст указанное количество угловых: Команда 1, Никто, Команда 2
Победа с разницей (пенальти)	П1 в 3 и более, П1 в 2, П1 в 1, П2 в 1, П2 в 2, П2 в 3 и более	Победа команды в серии пенальти с разницей голов
1 тайм удаление	Да, Нет	Будет ли удаление в первом тайме: Да, Нет
Удаление осн. время Команда 1	Да, Нет	Будет ли удаление в основное время в команде 1: Да, Нет
1 тайм удаление Команда 1	Да, Нет	Будет ли удаление в первом тайме в команде 1: Да, Нет
Удаление осн. время Команда 2	Да, Нет	Будет ли удаление в основное время в команде 2: Да, Нет
1 тайм удаление Команда 2	Да, Нет	Будет ли удаление в первом тайме в команде 2: Да, Нет

1 тайм/ 2 тайм обе забьют	Нет / Нет, Да / Нет, Да / Да, Нет / Да	Обе команды забьют в первом тайме / во втором тайме
1 тайм двойной шанс и обе забьют	1X/Да, 1X/Нет, 12/Да, 12/Нет, X2/Да, X2/Нет	Исход двойной шанс в первом тайме / обе забьют в первом тайме
2 тайм двойной шанс и обе забьют	1X/Да, 1X/Нет, 12/Да, 12/Нет, X2/Да, X2/Нет	Исход двойной шанс во втором тайме / обе забьют во втором тайме
Мульти счет	1:0, 2:0, 3:0, 0:1, 0:2, 0:3, 4:0, 5:0, 6:0, 0:4, 0:5, 0:6, 2:1, 3:1, 4:1, 1:2, 1:3, 1:4, 3:2, 4:2, 4:3, 5:1, 2:3, 2:4, 3:4, 1:5, Другой счет П1, Другой счет П2, X	Точный счет в основное время
Мульти кол-во голов	Нет гола, 1-2 голов, 1-3 голов, 1-4 голов, 1-5 голов, 1-6 голов, 2-3 голов, 2-4 голов, 2-5 голов, 2-6 голов, 3-4 голов, 3-5 голов, 3-6 голов, 4-5 голов, 4-6 голов, 5-6 голов, 7 голов и более	Количество голов в основное время
1 тайм мульти кол-во голов	Нет гола, 1-2 голов, 1-3 голов, 2-3 голов, 4 гола и более	Количество голов в первом тайме
2 тайм мульти кол-во голов	Нет гола, 1-2 голов, 1-3 голов, 2-3 голов, 4 гола и более	Количество голов во втором тайме
Мульти кол-во голов Команда 1	Нет гола, 1-2 голов, 1-3 голов, 2-3 голов, 4 гола и более	Количество голов в основное время Команды 1
Мульти кол-во голов Команда 2	Нет гола, 1-2 голов, 1-3 голов, 2-3 голов, 4 гола и более	Количество голов в основное время Команды 2
Двойной шанс осн. время и обе забьют 1 тайм	1X/Да, 1X/Нет, 12/Да, 12/Нет, X2/Да, X2/Нет	Исход двойной шанс в основном времени и обе забьют в первом тайме
Двойной шанс осн. время и обе забьют 2 тайм	1X/Да, 1X/Нет, 12/Да, 12/Нет, X2/Да, X2/Нет	Исход двойной шанс в основном времени и обе забьют во втором тайме
Любая победа и обе забьют осн. время	Да, Нет	Победа какой-либо команды в основное время и обе команды забьют в основное время: Да, Нет
Фора удары в створ	1, 2	Какая команда совершит больше ударов в створ с учетом фора: команда1, команда2
Тотал удары в створ	Больше, Меньше	Количество ударов в створ в основное время

1, 2 период тотал удары в створ	Больше, Меньше	Количество ударов в створ в указанном периоде
Тотал удары в створ Команда 1	Больше, Меньше	Количество ударов в створ в основное время команды 1
Тотал удары в створ Команда 2	Больше, Меньше	Количество ударов в створ в основное время команды 2
Исход 1Х2 удары в створ осн. время	1, X, 2	Какая команда совершит больше ударов в створ в основное время: команда1, ничья, команда2
Фора удары от ворот	1, 2	Какая команда совершит больше ударов от ворот с учетом фора: команда1, команда2
Тотал удары от ворот	Больше, Меньше	Количество ударов от ворот в основное время
Тотал замены	Больше, Меньше	Количество замен в основное время
Видеопросмотр осн. время	Да, Нет	Будет в матче видеопросмотр
1 период видеопросмотр	Больше, Меньше	Количество видеопросмотров в первом тайме
Точный счет (пенальти)	0:1, 0:2, 0:3, 1:0, 1:2, 1:3, 1:4, 2:0, 2:1, 2:3, 2:4, 3:0, 3:1, 3:2, 3:4, 3:5, 4:1, 4:2, 4:3, 4:5, 5:3, 5:4, Другой	Точный счет в серии пенальти
Точное кол-во голов осн. время	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола, 4 гола, 5 голов и более	Количество голов в основное время
Тотал офсайдов в интервале минут	Больше, Меньше	Количество зафиксированных офсайдов в указанном интервале времени
Тотал назначенных пенальти в интервале минут	Больше, Меньше	Количество назначенных пенальти в указанном интервале
Точный счет (овертайм)	0:0, 1:0, 2:0, 3:0, 0:1, 1:1, 2:1, 0:2, 1:2, 0:3	Точный счет в овертайме
1 овертайм точный счет	0:0, 1:0, 2:0, 0:1, 1:1, 0:2	Точный счет в первом овертайме
Победа Команда 1 (осн. время)	Да, Нет	Победа команды 1 в основное время: Да, Нет
Победа Команда 2 (осн. время)	Да, Нет	Победа команды 2 в основное время: Да, Нет
Любая команда победит (осн. время)	Да, Нет	Победа любой команды в основное время: Да, Нет
Точный счет (овертайм)	0:0, 1:1, 2:2, 1:0, 2:0, 2:1, 0:1, 0:2, 1:2, Другой	Точный счет в овертайме

1 овертайм фора	1, 2	Исход первого овертайма с учетом форы: победа команды 1, победа команды 2
1 тайм карточка	Нет карточек, 1, 2	Какая команда в первом тайме получит карточку № (номер карточки): Нет карточки, Команда 1, команда 2
1, 2 тайм точный счет	1:0, 2:0, 2:1, 0:0, 1:1, 2:2, 0:1, 0:2, 1:2, Другой	Точный счет в указанном тайме
1 тайм тотал угловых	Больше, Меньше	Количество поданных угловых в первом тайме
1 тайм тотал угловых Команда 1	Больше, Меньше	Количество поданных угловых в первом тайме команды 1
1 тайм тотал угловых Команда 2	Больше, Меньше	Количество поданных угловых в первом тайме команды 2
1 тайм фора угловых	1, 2	Какая команда подаст больше угловых в первом тайме с учетом форы: команда 1, команда 2
2 тайм исход и тотал	П1/Меньше, П1/Больше, Н/Меньше, Н/Больше, П2/Меньше, П2/Больше	Исход второго тайма /тотал второго тайма
1 тайм тотал карточек	Больше, Меньше	Количество карточек в первом тайме
1 тайм тотал карточек Команда 1	Больше, Меньше	Количество карточек в первом тайме команды 1
1 тайм тотал карточек Команда 2	Больше, Меньше	Количество карточек в первом тайме команды 2
1 тайм/Матч и 1 тайм тотал	П1/П1 и больше, П1/Н и больше, П1/П2 и больше, Н/П1 и больше, Н/Н и больше, Н/П2 и больше, П2/П1 и больше, П2/Н и больше, П2/П2 и больше, П1/П1 и меньше, П1/Н и меньше, П1/П2 и меньше, Н/П1 и меньше, Н/Н и меньше, Н/П2 и меньше, П2/П1 и меньше, П2/Н и меньше, П2/П2 и меньше	Исход первого тайма / Исход матча в основное время и количество голов в первом тайме
1 тайм/ Матч и тотал (осн. время)	П1/П1 и больше, П1/Н и больше, П1/П2 и больше, Н/П1 и больше, Н/Н и больше, Н/П2 и	Исход первого тайма / Исход матча в основное время и количество голов в основное время

	больше, П2/П1 и больше, П2/Н и больше, П2/П2 и больше, П1/П1 и меньше, П1/Н и меньше, П1/П2 и меньше, Н/П1 и меньше, Н/Н и меньше, Н/П2 и меньше, П2/П1 и меньше, П2/Н и меньше, П2/П2 и меньше	
Исход и тотал (пенальти)	П1/Меньше, П1/Больше, Н/Меньше, Н/Больше, П2/Меньше, П2/Больше	Исход в серии пенальти и количество забитых пенальти
Оба тайма больше 1,2... голов	Да, Нет	В каждом тайме количество голов больше указанного значения: Да, Нет
Оба тайма меньше 1,2... голов	Да, Нет	В каждом тайме количество голов меньше указанного значения: Да, Нет
Обе забьют и тотал (осн. время)	Да/Больше, Да/Меньше, Нет/Больше, Нет/Меньше	Обе команды забьют в основное время и количество голов в основное время
1,2... карточка (осн. время)	Нет карточек, 1, 2	Карточка № (номер карточки) в основное время: нет карточки, команда 1, команда 2
1,2... угловой в интервале минут	Никто, 1, 2	Какая команда подаст угловой № (номер углового) в указанном интервале времени: не будет углового, команда 1, команда 2
Следующий гол (интервал 10 мин)	1-10, 11-20, 21-30, 31-40, 41-50, 51-60, 61-70, 71-80, 81-90, Нет гола	В каком интервале времени забьют следующий гол № (номер гола). Нет гола - счет в матче останется прежним
Следующий гол (интервал 15 мин)	1-15, 16-30, 31-45, 46-60, 61-75, 76-90, Нет гола	В каком интервале времени забьют следующий гол № (номер гола). Нет гола - счет в матче останется прежним
Тотал (пенальти)	Больше, Меньше	Количество голов в серии пенальти
Тотал (пенальти) Команда 1	Больше, Меньше	Количество голов команды 1 в серии пенальти
Тотал (пенальти) Команда 2	Больше, Меньше	Количество голов команды 2 в серии пенальти
Тотал карточек (осн. время)	Больше, Меньше	Количество карточек в основное время
Тотал карточек (осн. время) Команда 1	Больше, Меньше	Количество карточек команды 1 в основное время
Тотал карточек (осн. время) Команда 2	Больше, Меньше	Количество карточек команды 2 в основное время

Тотал угловых (осн. время)	Больше, Меньше	Количество поданных угловых в основное время
Тотал угловых (осн. время) Команда 1	Больше, Меньше	Количество поданных угловых команды 1 в основное время
Тотал угловых (осн. время) Команда 2	Больше, Меньше	Количество поданных угловых команды 2 в основное время
Фора угловых (осн. время)	1, 2	Какая команда подаст больше угловых в основное время: команда 1, команда 2
Следующий гол (интервал 10 мин) Команда 1	1-10, 11-20, 21-30, 31-40, 41-50, 51-60, 61-70, 71-80, 81-90, Нет гола	В каком интервале времени забьют следующий гол № (номер гола). Нет гола - счет в матче останется прежним
Следующий гол (интервал 10 мин) Команда 2	1-15, 16-30, 31-45, 46-60, 61-75, 76-90, Нет гола	В каком интервале времени забьют следующий гол № (номер гола). Нет гола - счет в матче останется прежним
1 тайм обе забьют	Да, Нет	Обе команды забьют в первом тайме: Да, Нет
Точный счет осн. время	0:0, 1:0, 2:0, 3:0, 4:0, 0:1, 1:1, 2:1, 3:1, 4:1, 0:2, 1:2, 2:2, 3:2, 4:2, 0:3, 1:3, 2:3, 3:3, 4:3, 0:4, 1:4, 2:4, 3:4, 4:4, Другой	Точный счет в основное время
Исход 1X2 офсайды осн. время	1, X, 2	Какая команда наберёт больше зафиксированных офсайдов в основное время: команда 1, ничья, команда 2
Тотал ауты осн. время	Больше, Меньше	Количество вброшенных аутов в основное время
Исход 1X2 ауты осн. время	1, X, 2	Какая команда наберёт больше вброшенных аутов в основное время: команда 1, ничья, команда 2
1, 2 тайм исход 1X2 ауты	1, X, 2	Какая команда наберёт больше вброшенных аутов в указанном тайме: команда 1, ничья, команда 2
1, 2 тайм тотал аутов	Больше, Меньше	Количество вброшенных аутов в указанном тайме
Фора ауты осн. время	1, 2	Какая команда наберет больше вброшенных аутов в основное время: команда 1, команда 2
1, 2 тайм фора ауты	1, 2	Какая команда наберет больше вброшенных аутов в указанном тайме: команда 1, команда 2
Тотал ауты Команда 1 осн. время	Больше, Меньше	Количество вброшенных аутов в основное время команды 1
Тотал ауты Команда 2 осн. время	Больше, Меньше	Количество вброшенных аутов в основное время команды 2

Тотал Команда 1 фолы осн. время	Больше, Меньше	Количество зафиксированных фолов в основное время команды 1
Тотал Команда 2 фолы осн. время	Больше, Меньше	Количество зафиксированных фолов в основное время команды 2
Фора фолы осн. время	1, 2	Какая команда совершит больше зафиксированных фолов в основное время: команда 1, команда 2
Исход 1X2 фолы осн. время	1, X, 2	Какая команда совершит больше зафиксированных фолов в основное время: команда 1, ничья, команда 2
1, 2 тайм исход 1X2 фолы	1, X, 2	Какая команда совершит больше зафиксированных фолов в указанном тайме: команда 1, ничья, команда 2
1, 2 тайм тотал фолы	Больше, Меньше	Количество зафиксированных фолов в указанном тайме
Тотал фолы осн. время	Больше, Меньше	Количество зафиксированных фолов в основное время
1, 2 тайм тотал фолы Команда 1	Больше, Меньше	Количество зафиксированных фолов в указанном тайме команды 1
1,2 тайм тотал фолы Команда 2	Больше, Меньше	Количество зафиксированных фолов в указанном тайме команды 2
Тотал офсайды осн. время	Больше, Меньше	Количество зафиксированных офсайдов в основное время
Тотал офсайды Команда 1 осн. время	Больше, Меньше	Количество зафиксированных офсайдов в основное время команды 1
Тотал офсайды Команда 2 осн. время	Больше, Меньше	Количество зафиксированных офсайдов в основное время команды 2
1, 2 тайм тотал офсайды	Больше, Меньше	Количество зафиксированных офсайдов в указанном тайме
1, 2 тайм исход 1X2 офсайды	1, X, 2	Какая команда наберёт больше зафиксированных офсайдов в указанном тайме: команда 1, ничья, команда 2
1,2 тайм тотал офсайды Команда 1	Больше, Меньше	Количество зафиксированных офсайдов в указанном тайме команды 1
1,2 тайм тотал офсайды Команда 2	Больше, Меньше	Количество зафиксированных офсайдов в указанном тайме команды 2
1 период исход 1X2 удары в створ	1, X, 2	Какая команда совершит больше ударов в створ с учетом форы в первом тайме: команда 1, команда 2
Исход 1X2 удары в створ (осн. время)	1, X, 2	Какая команда совершит больше ударов от ворот в основное время: команда 1, ничья, команда 2
Тотал удары от ворот Команды 1 (осн. время)	Больше, Меньше	Тотал ударов от ворот Команды 1

Тотал удары от ворот Команды 2 (осн. время)	Больше, Меньше	Тотал ударов от ворот Команды 2
1, 2 период исход 1X2 удары от ворот	1, X, 2	Какая команда совершит больше ударов от ворот: команда 1, ничья, команда 2
1, 2 период тотал удары от ворот	Больше, Меньше	Количество ударов от ворот в указанном периоде
Исход 1X2 штанги и перекладины	1, X, 2	Какая команда совершит больше засчитанных ударов по штанге или перекладине: команда 1, ничья, команда 2
Тотал штанги и перекладины	Больше, Меньше	Количество засчитанных ударов по штанге или перекладине
Тотал штанги и перекладины Команда 1	Больше, Меньше	Количество засчитанных ударов по штанге или перекладине Команды 1
Тотал штанги и перекладины Команда 2	Больше, Меньше	Количество засчитанных ударов по штанге или перекладине Команды 2
Фора штанги и перекладины	1, 2	Какая команда совершит больше засчитанных ударов по штанге или перекладине с учетом форы: команда1, команда 2
1 период тотал штанги и перекладины	Больше, Меньше	Количество засчитанных ударов по штанге или перекладине в первом тайме
1 период исход 1X2 штанги и перекладины	1, X, 2	Какая команда совершит больше засчитанных ударов по штанге или перекладине в первом тайме: команда1, ничья, команда 2
Исход 1X2 владения мячом	1, X, 2	Какая команда владела больше времени мячом: команда 1, ничья, команда 2
Тотал владения мячом	Больше, Меньше	Количество владения мячом
Тотал владения мячом Команды 1	Больше, Меньше	Количество владения мячом Команды 1
Тотал владения мячом Команды 2	Больше, Меньше	Количество владения мячом Команды 2
Фора владения мячом	1, 2	Какая команда владела больше времени мячом с учетом форы: команда1, команда 2
Тотал выход мед. бригады	Больше, Меньше	Количество выходов на поле мед. бригады
1 период тотал выход мед. бригады	Больше, Меньше	Количество выходов на поле мед. бригады в первом периоде
1 период тотал видео просмотры	Больше, Меньше	Количество видео просмотров в первом периоде
Двойной шанс удары в створ (осн. время)	1X, 12, X2	Какая команда совершит больше ударов в створ: Команда 1 или ничья, Команда 1 или Команда 2, ничья или Команда2

1, 2 период двойной шанс удары от ворот	1X, 12, X2	Какая команда совершит больше ударов от ворот в указанном периоде: Команда 1 или ничья, Команда 1 или Команда 2, ничья или Команда 2
Двойной шанс штанги и перекладины	1X, 12, X2	Какая команда совершит больше ударов по штанге или перекладине: Команда 1 или ничья, Команда 1 или Команда 2, ничья или Команда 2
1Р двойной шанс штанги и перекладины	1X, 12, X2	Какая команда совершит больше ударов по штанге или перекладине в первом тайме: Команда 1 или ничья, Команда 1 или Команда 2, ничья или Команда 2
Двойной шанс удары от ворот	1X, 12, X2	Какая команда совершит больше ударов от ворот: Команда 1 или ничья, Команда 1 или Команда 2, ничья или Команда 2
1 период двойной шанс удары в створ	1X, 12, X2	Какая команда совершит больше ударов в створ в первом тайме: Команда 1 или ничья, Команда 1 или Команда 2, ничья или Команда 2
Команда 1 не пропустит (матч)	Да, Нет	Команда 1 не пропустит гол в матче: Да, Нет
Обе забьют в обоих таймах	Да, Нет	Обе команды забьют в обоих таймах
Фора удары в створ (осн. время)	1, 2	Какая команда сделает больше ударов в створ с учетом форы в основное время: команда 1, команда 2
Тотал удары в створ (осн. время)	Больше, Меньше	Количество ударов в створ в основное время
1, 2... тайм тотал удары в створ	Больше, Меньше	Количество ударов в створ в указанном тайме
Тотал удары в створ Команда1 (осн. время)	Больше, Меньше	Количество ударов в створ Команды 1 в основное время
Тотал удары в створ Команда2 (осн. время)	Больше, Меньше	Количество ударов в створ Команды 2 в основное время
Исход 1X2 удары в створ (осн. время)	1, X, 2	Какая команда сделает больше ударов в створ в основное время: команда 1, ничья, команда 2
Фора удары от ворот (осн. время)	1, 2	Какая команда сделает больше ударов от ворот с учетом форы в основное время: команда 1, команда 2
Тотал удары от ворот (осн. время)	Больше, Меньше	Количество ударов от ворот в основное время
Тотал замены (осн. время)	Больше, Меньше	Количество замен в основное время

Команда 2 не пропустит осн. время	Да, Нет	Команда 2 не пропустит гол в основное время: Да, Нет
Команда 1 не пропустит осн. время	Да, Нет	Команда 1 не пропустит гол в основное время: Да, Нет
Какая команда не забьет осн. время	1, 2	Какая команда не забьет гол в основное время: команда 1, команда 2
1,2 тайм какая команда не пропустит	1, 2	Какая команда не пропустит гол в указанном тайме: команда 1, команда 2
Команда 1 или любая не пропустит осн. время	Да, Нет	Победа команды 1 или любая команда не пропустит гол: Да, Нет
Команда 2 или любая не пропустит осн. время	Да, Нет	Победа команды 2 или любая команда не пропустит гол: Да, Нет
Кол-во голов Команда 1	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9	Точное количество голов в основное время Команда 1
Кол-во голов Команда 2	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9	Точное количество голов в основное время Команда 2
1, 2... тайм двойной шанс и тотал	1X/Больше, 1X/Меньше, 12/Больше, 12/Меньше, X2/Больше, X2/Меньше	Исход указанного тайма и количество голов
Команда 2 не пропустит осн. время	Да, Нет	Команда 2 не пропустит гол в основное время: Да, Нет
Выйдет и забьет гол	Да, Нет	Указанный игрок выйдет на поле и забьет гол: Да, Нет
Тотал угловых 1,2... минута	Больше, Меньше	Количество угловых в указанной минуте
Тотал карточек 1,2... минута	Больше, Меньше	Количество карточек в указанной минуте
Тотал офсайдов 1,2... минута	Больше, Меньше	Количество офсайдов в указанной минуте
Тотал назначенных пенальти 1,2... минута	Больше, Меньше	Количество назначенных пенальти в указанной минуте
Чет/Нечет карточек осн. время	Чет, Нечет	Количество карточек в основное время
Чет/Нечет карточек осн. время команда 1	Чет, Нечет	Количество карточек в основное время команда 1
Чет/Нечет карточек осн. время команда 2	Чет, Нечет	Количество карточек в основное время команда 2
Следующая карточка 1,2... осн. время	1, Нет карточки, 2	Какая команда получит следующую указанную карточку: команда 1, не будет карточки, команда 2
Исход 1X2 после 1,2... минут	1, X, 2	Какая команда забьет больше голов в промежутке времени с начала матча и по

		окончанию указанной минуты: команда 1, ничья, команда 2
1 тайм исход 1X2 (удары в створ)	1, X, 2	Какая команда совершит больше ударов в створ в первом тайме: команда 1, ничья, команда 2
Исход 1X2 (удары от ворот) осн. время	1, X, 2	Какая совершит больше ударов от ворот в основное время: команда 1, ничья, команда 2
Тотал (удары от ворот) команда 1 осн. время	Больше, Меньше	Количество ударов от ворот команды 1 в основное время
Тотал (удары от ворот) команда 2 осн. время	Больше, Меньше	Количество ударов от ворот команды 2 в основное время
1,2... тайм исход 1X2 (удары от ворот)	1, X, 2	Какая совершит больше ударов от ворот в указанном тайме: команда 1, ничья, команда 2
1,2... тайм тотал (удары от ворот)	Больше, Меньше	Количество ударов от ворот в указанном тайме
Исход 1X2 (штанги и перекладины) осн. время	1, X, 2	Какая команда совершит больше ударов в штанги и перекладину в основное время: команда 1, ничья, команда 2
Тотал (штанги и перекладины) осн. время	Больше, Меньше	Количество ударов в штанги и перекладины в основное время
Тотал (штанги и перекладины) Команда 1 осн. время	Больше, Меньше	Количество ударов в штанги и перекладину Команды 1 в основное время
Тотал (штанги и перекладины) Команда 2 осн. время	Больше, Меньше	Количество ударов в штанги и перекладину Команды 2 в основное время
Фора (штанги и перекладины) осн. время	1, 2	Какая команда совершит больше ударов в штанги и перекладину в основное время с учетом форы: команда 1, команда 2
1 тайм тотал (штанги и перекладины)	Больше, Меньше	Количество ударов в штанги и перекладины в первом тайме
1 тайм исход 1X2 (штанги и перекладины)	1, X, 2	Какая команда совершит больше ударов в штанги и перекладину в первом тайме: команда 1, ничья, команда 2
Исход 1X2 (удары) осн. время	1, X, 2	Какая совершит больше ударов в основное время: команда 1, ничья, команда 2
1,2... тайм исход 1X2 (удары)	1, X, 2	Какая совершит больше ударов в указанном тайме: команда 1, ничья, команда 2
Тотал (удары) осн. время	Больше, Меньше	Количество ударов в основное время
Тотал (удары) команда 1 осн. время	Больше, Меньше	Количество ударов команды 1 в основное время

Тотал (удары) команда 2 осн. время	Больше, Меньше	Количество ударов команды 2 в основное время
Фора (удары) осн. время	1, 2	Какая команда совершит больше ударов в основное время с учетом форы: команда 1, команда 2
1,2... тайм тотал (удары)	Больше, Меньше	Количество ударов в указанном тайме
Исход 1X2 (владение мячом) осн. время	1, X, 2	Какая команда будет владеть мячом больше времени: команда 1, ничья, команда 2
Тотал (владение мячом) Команда 1 осн. время	Больше, Меньше	Количество процентов владения мячом Команда 1
Тотал (владение мячом) Команда 2 осн. время	Больше, Меньше	Количество процентов владения мячом Команда 2
Фора (владение мячом) осн. время	1, 2	Какая команда будет владеть больше мячом в основное время с учетом форы: команда 1, команда 2
Тотал (выход мед. бригады) осн. время	Больше, Меньше	Количество выходов мед. бригады в основное время
1 тайм тотал (выход мед. бригады)	Больше, Меньше	Количество выходов мед. бригады в первом тайме
1 тайм тотал (видеопросмотр)	Больше, Меньше	Количество видеопросмотров в первом тайме
Двойной шанс (удары в створ) осн. время	1X, 12, X2	Какая команда совершит больше ударов в створ в основное время: команда 1 или ничья, команда 1 или команда 2, Ничья или команда 2
1,2... тайм двойной шанс (удары от ворот)	1X, 12, X2	Какая команда совершит больше ударов от ворот в указанном тайме: команда 1 или ничья, команда 1 или команда 2, Ничья или команда 2
Двойной шанс (штанги и перекладины) осн. время	1X, 12, X2	Какая команда совершит больше ударов в штанги и перекладину в основное время: команда 1 или ничья, команда 1 или команда 2, Ничья или команда 2
1,2... тайм двойной шанс (штанги и перекладины)	1X, 12, X2	Какая команда совершит больше ударов в штанги и перекладину в указанном тайме: команда 1 или ничья, команда 1 или команда 2, Ничья или команда 2
Двойной шанс (удары от ворот) осн. время	1X, 12, X2	Какая команда совершит больше ударов от ворот в основное время: команда 1 или ничья, команда 1 или команда 2, Ничья или команда 2
1,2... тайм двойной шанс (удары в створ)	1X, 12, X2	Какая команда совершит больше ударов в створ в указанном тайме: команда 1 или

		ничья, команда 1 или команда 2, Ничья или команда 2
Двойной шанс (удары) осн. время	1X, 12, X2	Какая команда совершит больше ударов в основное время: команда 1 или ничья, команда 1 или команда 2, Ничья или команда 2
1,2... тайм двойной шанс (удары)	1X, 12, X2	Какая команда совершит больше ударов в указанном тайме: команда 1 или ничья, команда 1 или команда 2, Ничья или команда 2
Двойной шанс (владение мячом) осн. время	1X, 12, X2	Какая команда будет больше владеть мячом в основное время: команда 1 или ничья, команда 1 или команда 2, Ничья или команда 2
1,2... тайм кол-во голов	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9	Точное количество голов в указанном тайме
1,2... тайм победит всухую команда 1	Да, Нет	Команда 1 победит всухую в указанном тайме: Да, Нет
1,2... тайм победит всухую команда 2	Да, Нет	Команда 2 победит всухую в указанном тайме: Да, Нет
Тотал после 10, 15, ... Минут	Больше, Меньше	Количество голов в промежутке времени с начала матча и до окончания указанной минуты
Чет/Нечет угловые Команда 1	Чет, Нечет	Количество угловых Команда 1: Чет/Нечет
Чет/Нечет угловые Команда 2	Чет, Нечет	Количество угловых Команда 2: Чет/Нечет
Назначен пенальти	Да, Нет	Будет назначен и выполнен пенальти
Назначен пенальти команда 1	Да, Нет	Будет назначен и выполнен пенальти командой 1
Назначен пенальти команда 2	Да, Нет	Будет назначен и выполнен пенальти командой 2
1,2... тайм тотал остаток	Больше, Меньше	Количество голов в остатке указанного тайма (с момента ставки)
1,2... тайм фора остаток	1, 2	Какая команда выиграет остаток указанного тайма (с момента ставки): команда 1, команда 2
Фора после 10, 15, ... Минут	1, 2	Какая команда забьет больше голов с учетом форы в промежутке времени с начала матча и до окончания указанной минуты: команда 1, команда 2
Будет ли гол в интервале минут	Да, Нет	Будет ли забит гол в указанном интервале времени: Да, Нет

Будет ли карточка в интервале минут	Да, Нет	Будет ли показана карточка в указанном интервале времени: Да, Нет
Будет ли угловой в интервале минут	Да, Нет	Будет ли подан угловой в указанном интервале времени: Да, Нет
Европейский гандикап угловые	1, X, 2	Какая команда подаст больше угловых с учетом европейского гандикапа
Забьет 1,2... пенальти команда 1	Да, Нет	Команда 1 забьет указанный пенальти: Да, Нет
Забьет 1,2... пенальти команда 2	Да, Нет	Команда 2 забьет указанный пенальти: Да, Нет
Исход 12 карточки в интервале минут	1, 2	Какая команда наберёт больше карточек в указанном интервале времени: команда 1, команда 2
Исход 12 в интервале минут	1, 2	Какая команда забьет больше голов в указанном интервале времени: команда 1, команда 2
Исход 12 угловые в интервале минут	1, 2	Какая команда подаст больше угловых в указанном интервале времени: команда 1, команда 2
Следующая 1,2... карточка в интервале минут	1, 2	Какая команда получит указанную карточку в указанном интервале времени: команда 1, команда 2
Следующий 1,2... гол в интервале минут	1, 2	Какая команда забьет указанный гол в указанном интервале времени: команда 1, команда 2
Следующий 1,2... угловой в интервале минут	1, 2	Какая команда подаст указанный угловой в указанном интервале времени: команда 1, команда 2
Тотал остатка матча	Больше, Меньше	Количество голов в остатке матча (с момента ставки)
Фора карточек	1, 2	Какая команда наберёт больше карточек в матче: команда 1, команда 2
Фора остатка матча	1, 2	Какая команда забьет больше голов с учетом форы в остатке матча (с момента ставки): команда 1, команда 2
1, 2... кол-во угловых	0-2 угловых, 3-4 угловых, 5-6 угловых, 7 угловых и более	Точное количество голов в указанном тайме
Быстрые пари. Футбол		
Будет...	Да, Нет	Будет ли указанное событие (Гол, желтая карточка, фол, аут, угловой, удар в створ, удар от ворот, пенальти) в указанном интервале времени: Да, Нет

Произойдут...	Да, Нет	Произойдут все перечисленные события (угловой и аут; удар от ворот и фол; желтая карточка, удар от ворот и фол и т. д.) в указанном интервале времени: Да, Нет
Произойдет хотя бы одно событие...	Да, Нет	Произойдет ли хотя бы одно из трёх перечисленных событий (угловой, аут, и удар от ворот; желтая карточка, удар от ворот и фол; и т. д.) в указанном интервале времени: Да, Нет
Что наступит первым...	Гол, желтая карточка, фол, аут, угловой, удар в створ, удар от ворот, пенальти, ни чего из этого	Какое событие произойдет первым из перечисленных событий (гол, желтая карточка или ничего из этого; аут, гол, пенальти или ничего из этого; желтая карточка, аут, удар в створ, гол или ни чего из этого; и т. д.) в указанном интервале времени
Чет/Нечет...	Чет/Нечет	Количество указанного статистического показателя (гол, желтая карточка, фол, аут, угловой, удар в створ, удар от ворот, пенальти) в указанном интервале времени: Четное, Нечетное
Тотал...	Больше, Меньше	Количество указанного статистического показателя (гол, желтая карточка, фол, аут, угловой, удар в створ, удар от ворот, пенальти) в указанном интервале времени
Исход...	1, X, 2	Какая команда достигнет большего значения в указанном статистическом показателе (гол, желтая карточка, фол, аут, угловой, удар в створ, удар от ворот, пенальти) в указанном интервале времени: Команда 1, ничья, Команда 2
Баскетбол		
Самая результативная половина	1-я половина, 2-я половина	Половина с наибольшим количеством очков
Кол-во очков (осн. время)	101-110, 111-120, 121-130, 131-140, 141-150, 151-160, 161-170, 171-180, 0-100, 181 и более	Количество очков в основное время
Кол-во очков (осн. время)	151-160, 161-170, 171-180, 181-190, 191-200, 201-210, 211-220, 221-	Количество очков в основное время

	230, 231-240, 241-250, 0-150, 251 и более	
Выиграет вбрасывание	1, 2	Какая команда выиграет вбрасывание: команда 1, команда 2
Наберет не менее 1, 2, ... очков (осн. время)	Да, Нет	Указанный игрок наберет не менее указанного количества очков в основное время: Да, Нет
Сделает не менее 1, 2, ... блокшотов (осн. время)	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества блокшотов в основное время: Да, Нет
Сделает не менее 1, 2, ... подборов (осн. время)	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества подборов в основное время: Да, Нет
Сделает не менее 1, 2, ... перехватов (осн. время)	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества перехватов в основное время: Да, Нет
Забросит не менее 1, 2, ... трехочковых (осн. время)	Да, Нет	Указанный игрок забросит не менее указанного количества трехочковых в основное время: Да, Нет
1 половина победа с разницей	П1 в 11 и более, П1 в 6-10, П1 в 1-5, Ничья, П2 в 1-5, П2 в 6-10, П2 в 11 и более	Победа в первой половине с разницей (количество очков)
1, 2... четверть наберёт последнее очко	1, 2	Какая команда наберёт последнее очко в указанной четверти: команда 1, команда 2
Забросит 1, 2... -й трёхочковый	1, 2	Какая команда забросит указанный трехочковый: команда 1, команда 2
1, 2... четверть выиграет	1, Никто, 2	Исход указанной четверти: победа Команды 1, ничья, победа команды 2
1, 2... четверть победа в 3 очка и более	П1 в 3 очка и более, П2 в 3 очка и более, Никто	Победа в указанной четверти 3 очка и более
2 половина тотал (без овертайм)	Больше, Меньше	Количество очков во второй половине без овертайма
2 половина фора (без овертайм)	1, 2	Исход второй половины без овертайма с учетом форы: победа команды 1, победа команды 2
2 половина чет/нечет (без овертайм)	Чет, Нечет	Количество очков во второй половине без овертайма: Четное, Нечетное
Точный тотал (осн. время)	Больше, Меньше	Точное количество очков в основное время
Самая результативная половина	1-ая, 2-ая, Равны	Половина с наибольшим количеством очков
Победит в обеих половинах	1, Никто, 2	Какая команда победит в обеих половинах: Команда 1, Никто, Команда 2

Победит в обеих половинах команда 1	Да, Нет	Команда 1 победит в обеих половинах: Да, Нет
Победит в обеих половинах команда 2	Да, Нет	Команда 2 победит в обеих половинах: Да, нет
Любая команда победит в обеих половинах	Да, Нет	Любая команда победит в обеих половинах: Да, нет
Победит во всех четвертях команда 1	Да, Нет	Команда 1 победит во всех четвертях: Да, нет
Победит во всех четвертях команда 2	Да, Нет	Команда 2 победит во всех четвертях: Да, нет
Любая команда победит во всех четвертях	Да, Нет	Любая команда победит во всех четвертях: Да, нет
Победит во всех четвертях	1, Никто, 2	Какая команда победит во всех четвертях
Тотал наиболее результативной четверти	Больше, Меньше	Количество очков в наиболее результативной четверти
Тотал наименее результативной четверти	Больше, Меньше	Количество очков в наименее результативной четверти
Метод набора 1, 2... очка	П1 штрафной бросок, П1 двухочковый, П1 трехочковый, П2 штрафной бросок, П2 двухочковый, П2 трехочковый	Какая команда каким методом наберет указанное очко
Метод набора 1, 2... очка любой командой	Штрафной бросок, Двухочковый, Трехочковый	Каким методом будет набрано указанное очко
Метод набора 1, 2... очка любой командой	Штрафной бросок, Двухочковый, Трехочковый	Каким методом будет набрано указанное очко
Тип следующего 1, 2... забитого броска с игры после 1, 2... очка	Двухочковый, Трёхочковый	Тип следующего забитого броска с игры после указанного очка: Двухочковый, Трёхочковый
Тип следующего 1, 2... забитого броска с игры после 1, 2... очка Команда 1	Двухочковый, Трёхочковый	Тип следующего забитого броска с игры после указанного очка Команда 1: Двухочковый, Трёхочковый
Тип следующего 1, 2... забитого броска с игры после 1, 2... очка Команда 2	Двухочковый, Трёхочковый	Тип следующего забитого броска с игры после указанного очка Команда 2: Двухочковый, Трёхочковый
Кто забьёт 1, 2... бросок с игры после 1, 2... очка	1, 2	Какая команда забьет указанный бросок с игры после указанного очка: Команда 1, Команда 2

Забитый бросок с игры в результате 1, 2... владения после 1, 2... очка Команда 1	Да, Нет	Будет ли у Команды 1 забит бросок с игры в результате указанного владения после указанного очка: Да, Нет
Забитый бросок с игры в результате 1, 2... владения после 1, 2... очка Команда 2	Да, Нет	Будет ли у Команды 2 забит бросок с игры в результате указанного владения после указанного очка: Да, Нет
Исход 1х2 в интервале с 1, 2... минут	1, X, 2	Какая команда наберет больше очков в указанном интервале времени: Команда 1, ничья, Команда 2
Тотал в интервале с 1, 2... минут	Больше, Меньше	Количество очков в указанном интервале времени
Тотал в интервале с 1, 2... минут Команда 1	Больше, Меньше	Количество очков в указанном интервале времени Команда 1
Тотал в интервале с 1, 2... минут Команда 2	Больше, Меньше	Количество очков в указанном интервале времени Команда 2
Забитый бросок с игры в результате 1, 2... владения после 1, 2... очков	Да, Нет	Будет ли забит бросок с игры в результате указанного владения после указанного количества очков: Да, Нет
Хоккей		
Исход и обе забьют (с ОТ и булл.)	П1/Да, П1/Нет, П2/Да, П2/Нет	Исход матча с овертаймом и буллитами и обе команды забьют с овертаймом и буллитами
Самый результативный период	Не один, 1-й период, 2-й период, 3-й период	В каком периоде будет больше голов: в первом тайме, во втором тайме, поровну в двух и более
Все периоды больше 1, 2...	Да, Нет	В каждом периоде количество голов будет больше указанного количества: Да, Нет
Все периоды меньше 1, 2...	Да, Нет	В каждом периоде количество голов будет меньше указанного количества: Да, Нет
Кол-во голов (с ОТ и булл.) Команда 2	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола или более	Количество голов в матче с овертаймом и буллитами команды 2
Кол-во голов (с ОТ и булл.) Команда 1	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола или более	Количество голов в матче с овертаймом и буллитами команды 1
Не забьет (с ОТ и булл.) Команда 2	Да, Нет	Команда 2 не забьет в матче с овертаймом и буллитами: Да, Нет
Победит в одном из периодов Команда 2	Да, Нет	Команда 2 победит хотя бы в одном периоде: Да, Нет
Не забьет (с ОТ и булл.) Команда 1	Да, Нет	Команда 1 не забьет в матче с овертаймом и буллитами: Да, Нет

Самый результативный период Команда 2	1-й период, 2-й период, 3-й период, Не один	В каком периоде будет больше голов у команды 2: в первом тайме, во втором тайме, поровну в двух и более
Самый результативный период Команда 1	1-й период, 2-й период, 3-й период, ни один	В каком периоде будет больше голов у команды 1: в первом тайме, во втором тайме, поровну в двух и более
Кол-во голов (с ОТ и булл.)	0-1 гол, 2 гола, 3 гола, 4 гола, 5 голов, 6 голов, 7 голов, 8 голов, 9 голов и более	Количество голов в матче с овертаймом и буллитами
Какая команда забьет (с ОТ и булл.)	Обе, только К1, только К2, нет гола	Какая команда забьет в матче с овертаймом и буллитами
Победит в одном из периодов Команда 1	Да, Нет	Команда 1 победит хотя бы в одном периоде: Да, Нет
Победит во всех периодах Команда 1	Да, Нет	Команда 1 победит в каждом периоде: Да, Нет
Победит во всех периодах Команда 2	Да, Нет	Команда 2 победит в каждом периоде: Да, Нет
Забьет во всех периодах Команда 1	Да, Нет	Команда 1 забьет в каждом периоде: Да, Нет
Забьет во всех периодах Команда 2	Да, Нет	Команда 2 забьет в каждом периоде: Да, Нет
Когда закончится игра	Осн. время, ОТ, Булл.	В какой стадии матча завершится игра: в основное время, в овертайме, по результату серии буллитов
Серия буллитов	Да, Нет	Будет ли серия буллитов: Да, Нет
1, 2... период любая команда забьет	Да, Нет	Будет гол в указанном периоде: Да, Нет
Обе забьют дважды (осн. время)	Да, Нет	Обе команды забьют по два гола в основное время: Да, Нет
Двойной шанс (овертайм)	1X, 12, X2	Исход овертайма: победа команды 1 или ничья, победа команды 1 или победа команды 2, Ничья или победа команды 2
Чет/Нечет (с ОТ и булл.)	Чет, Нечет	Количество голов в матче с овертаймом и буллитами: Четное, Нечетное
1, 2... период какая команда забьет	Нет гола, только К1, только К2, Обе	Какая команда забьет в указанном периоде: Нет гола, Только команда 1, только команда 2, обе команды
1, 2... период кол-во голов	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола, 4 гола и более	Количество голов в указанном периоде
1, 2... период кол-во голов Команда 1	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола или более	Количество голов в указанном периоде команды 1
1, 2... период кол-во голов Команда 2	0 голов, 1 гол, 2 гола, 3 гола или более	Количество голов в указанном периоде команды 2

1, 2... период выиграет остаток	1, X, 2	Какая команда выиграет остаток указанного периода (с момента ставки): команда 1, ничья, команда 2
1, 2... период не пропустит Команда 1	Да, Нет	Команда 1 в указанном периоде не пропустит: Да, Нет
1, 2... период не пропустит Команда 2	Да, Нет	Команда 2 в указанном периоде не пропустит: Да, Нет
1, 2... период последний гол	1, Нет гола, 2	Какая команда забьет последний гол в указанном периоде забьет: команда 1, нет гола, команда 2
1, 2... период/Матч (осн. время)	П1/П1, Н/П1, П2/П1, П1/Н, Н/Н, П2/Н, П1/П2, Н/П2, П2/П2	Исход указанного периода / Исход матча в основное время
Исход и тотал (с ОТ и булл.)	П1/Меньше, Н/Меньше, П2/Меньше, П1/Больше, Н/Больше, П2/Больше	Исход в матче с овертаймом и буллитами и количество голов в матче с овертаймом и буллитами
1, 2... период/Матч (с ОТ и булл.)	П1/П1, Н/П1, П2/П1, П1/Н, Н/Н, П2/Н, П1/П2, Н/П2, П2/П2	Исход указанного периода / Исход матча с овертаймом и буллитами
1, 2... гол и исход (с ОТ и булл.)	К1/П1, К1/П2, К2/П1, К2/П2	Какая команда забьет указанный гол в матче с овертаймом и буллитами и победитель в матче с овертаймом и буллитами
Чет/Нечет (осн. время) Команда 1	Чет, Нечет	Количество голов в основное время команды 1: Четное, Нечетное
Чет/Нечет (осн. время) Команда 2	Чет, Нечет	Количество голов в основное время команды 2: Четное, Нечетное
Гол в пустые ворота	Да, Нет	Будет гол в пустые ворота: Да, Нет
Гол в первую минуту	Да, Нет	Будет гол в первую минуту: Да, Нет
Исход 1Х2 удалений на 2 минуты (осн. время)	1, X, 2	Какая команда наберёт больше двухминутных удалений в основное время: команда 1, ничья, команда 2
1,2... период исход 1Х2 удалений на 2 минуты	1, X, 2	Какая команда наберёт больше двухминутных удалений в указанном периоде: команда 1, ничья, команда 2
Исход 1Х2 броски в створ (осн. время)	1, X, 2	Какая команда совершит больше бросков в створ в основное время: команда 1, ничья, команда 2
1,2... период исход 1Х2 броски в створ	1, X, 2	Какая команда совершит больше бросков в створ в указанном периоде: команда 1, ничья, команда 2

Тотал броски в створ (осн. время)	Больше, Меньше	Количество бросков в створ в основное время
Тотал броски в створ Команда 1 (осн. время)	Больше, Меньше	Количество бросков в створ в основное время команда 1
Тотал броски в створ Команда 2 (осн. время)	Больше, Меньше	Количество бросков в створ в основное время команда 2
Тотал удалений на 2 минуты (осн. время)	Больше, Меньше	Количество удалений на 2 минуты в основное время
Тотал удалений на 2 минуты Команда 1 (осн. время)	Больше, Меньше	Количество удалений на 2 минуты команды 1 в основное время
Тотал удалений на 2 минуты Команда 2 (осн. время)	Больше, Меньше	Количество удалений на 2 минуты команды 2 в основное время
Фора броски в створ (осн. время)	1, 2	Какая команда совершит больше бросков в створ в основное время с учетом форы: команда 1, команда 2
1, 2... период фора удалений на 2 минуты	1, 2	Какая команда наберёт больше двухминутных удалений с учетом форы в указанном периоде: команда 1, команда 2
1, 2... период тотал удалений на 2 минуты	Больше, Меньше	Количество удалений на 2 минуты в указанном периоде
1, 2... период фора броски в створ	1, 2	Какая команда совершит больше бросков в створ с учетом форы в указанном периоде: команда 1, команда 2
1, 2... период тотал броски в створ	Больше, Меньше	Количество бросков в створ в указанном периоде
Фора удалений на 2 минуты (осн. время)	1, 2	Какая команда наберёт больше двухминутных удалений в основное время: команда 1, команда 2
Тотал вбрасывания (осн. время)	Больше, Меньше	Количество вбрасываний в основное время
Тотал вбрасывания (осн. время)	1, 2	Какая команда совершит больше вбрасываний в основное время с учетом форы: команда 1, команда 2
Исход 1Х2 малый штраф мин (осн. время)	1, X, 2	Какая команда наберёт больше минут в малых штрафах в основное время: команда 1, ничья, команда 2
1, 2... Период исход 1Х2 малый штраф мин (осн. время)	1, X, 2	Какая команда наберёт больше минут в малых штрафах в указанном периоде: команда 1, команда 2
Тотал малый штраф мин (осн. время)	Больше, Меньше	Количество минут в малых штрафах в основное время
Тотал малый штраф мин Команда 1 (осн. время)	Больше, Меньше	Количество минут в малых штрафах команды 1 в основное время

Тотал малый штраф мин Команда 2 (осн. время)	Больше, Меньше	Количество минут в малых штрафах команды 2 в основное время
1, 2... период тотал малый штраф мин	Больше, Меньше	Количество минут в малых штрафах в указанном периоде
1, 2... период фора малый штраф мин	1, 2	Какая команда наберёт больше минут в малых штрафах с учетом форы в указанном периоде: команда 1, команда 2
Реализует буллит	Да, Нет	Реализует указанный буллит: Да, Нет
1, 2... период тотал удалений на 2 мин Участник 1	Больше, Меньше	Количество двухминутных удалений Участника 1 в указанном периоде
Двойной шанс удалений на 2 мин	1X, 12, X2	Исход двойной шанс по двухминутным удалениям
1, 2... период двойной шанс удалений на 2 мин	1X, 12, X2	Исход двойной шанс по двухминутным удалениям в указанном периоде
1, 2... период тотал удалений на 2 мин Участник 2	Больше, Меньше	Количество двухминутных удалений Участника 2 в указанном периоде
Тотал в серии	Больше, Меньше	Количество матчей в серии
Фора в серии	1, 2	Исход в серии с учетом форы: команда 1, команда 2
Счёт в серии	4:0, 4:1, 4:2, 4:3, 0:4, 1:4, 2:4, 3:4	Точный счет в серии
Теннис		
Тай-брейк в матче	Да, Нет	Будет ли тай-брейк в матче: Да, Нет
Выиграет тай-брейк в 1, 2... сете	1, 2	Какой участник выиграет тай-брейк в указанном сете: участник 1, участник 2
Выиграет 1, 2... очко в тай-брейке 1, 2...сета	1, 2	Какой участник выиграет указанное очко в тай-брейке указанного сета: участник 1, участник 2
Выиграет 1, 2... и 2, 3... геймы в 1,2... сете	1, Никто, 2	Какой участник выиграет оба указанных гейма в указанном сете: участник 1, никто, участник 2
1, 2... гейм точный счет	У1 40:0, У1 40:15, У1 40:30, У1 А:40, 0:40 У2, 15:40 У2, 30:40 У2, 40:А У2	Точный счет в указанном гейме
Тотал в 1, 2... гейме 1, 2... сета	Больше, Меньше	Количество очков в указанном гейме указанного сета

Точный счет 1, 2... гейма в 1, 2... сете или брейк	40:0, 40:15, 40:30, А:40, Брейк	Победа подающего участника с точным счетом или брейк в указанном сете указанного гейма
1 сет/Матч	П1/П1, П2/П1, П1/П2, П2/П2	Исход первого сета / Исход матча
1, 2... сет Точный счет в тай-брейке	7:0, 7:1, 7:2, 7:3, 7:4, 7:5, П1:другой, 0:7, 1:7, 2:7, 3:7, 4:7, 5:7, П2:другой	Точный счет в тай-брейке указанного сета
тотал очков в тай-брейке 1, 2... сета	Больше, Меньше	Количество очков в тай-брейке указанного сета
1, 2... сет исход 12 и тотал	П1/Больше, П2/Больше, П1/Меньше, П2/Меньше	Исход в указанном сете и количество очков в указанном сете
1, 2... сет тай-брейк	Да, Нет	Будет ли тай-брейк в указанном сете: Да, Нет
1, 2... сет точный счет	6:0, 6:1, 6:2, 6:3, 6:4, 7:5, 7:6, 0:6, 1:6, 2:6, 3:6, 4:6, 5:7, 6:7	Точный счет по геймам в указанном сете
1, 2... сет 1, 2... гейм кол-во розыгрышей	4, 5, 6, 7 розыгрышей и более	Какое будет количество розыгрышей в указанном гейме указанного сета
1, 2... сет 1, 2... гейм счет 40-40	Да, Нет	Будет ли точный счет 40-40 в указанном гейме указанного сета: Да, Нет
1, 2... сет 1, 2... гейм Точный счет	П1:0, П1: 15, П1:40, П2:0, П2:15, П2:30, П2:40	Точный счет указанного гейма в указанном сете
1, 2... сет 1, 2... гейм Гонка до 1, 2... очков	1, 2	Какой участник в указанном гейме указанного сета быстрее наберёт указанное количество очков: участник 1, участник 2
1, 2... сет 1, 2... гейм Выиграет первые 1, 2... розыгрыша	1, Никто, 2	Какой участник выиграет первые № розыгрышей (указанное количество розыгрышей) в указанном гейме указанного сета: участник 1, никто участник 2
1, 2... сет 1, 2... гейм Выиграет 1, 2... очко	1, 2	Какой участник выиграет указанное очко в указанном сете указанного гейма: участник 1, участник 2
1, 2... сет гонка до 1, 2... геймов	1, 2	Какой участник в указанном сете быстрее наберёт указанное количество геймов: участник 1, участник 2
Точный счет в тай-брейке	7:5, 7:4, 7:3, 7:2, 7:1, 7:0, 0:7, 1:7, 2:7, 3:7, 4:7, 5:7, П1 другой, П2 другой	Точный счет в тай-брейке
Тотал эйсов	Больше, Меньше	Количество эйсов в матче

Тотал эйсов участник 1	Больше, Меньше	Количество эйсов в матче участник 1
Тотал эйсов участник 2	Больше, Меньше	Количество эйсов в матче участник 2
Исход 1X2 эйсов	1, X, 2	Какой участник сделает больше эйсов: участник 1, ничья, участник 2
Тотал двойных ошибок	Больше, Меньше	Количество двойных ошибок в матче
Тотал двойных ошибок участник 1	Больше, Меньше	Количество двойных ошибок в матче участник 1
Тотал двойных ошибок участник 2	Больше, Меньше	Количество двойных ошибок в матче участник 2
Исход 1X2 двойных ошибок	1, X, 2	Какой участник сделает больше двойных ошибок: участник 1, ничья, участник 2
Исход 1X2 брейков	1, X, 2	Какой участник сделает больше брейков: участник 1, ничья, участник 2
Тотал брейков	Больше, Меньше	Количество брейков
Тотал брейков участник 1	Больше, Меньше	Количество брейков участник 1
Тотал брейков участник 2	Больше, Меньше	Количество брейков участник 2
Исход 1X2 брейк-пойнтов	1, X, 2	Какой участник наберет больше брейк-пойнтов: участник 1, ничья, участник 2
Тотал брейк-пойнтов	Больше, Меньше	Количество брейк-пойнтов
Тотал брейк-пойнтов участник 1	Больше, Меньше	Количество брейк-пойнтов участник 1
Тотал брейк-пойнтов участник 2	Больше, Меньше	Количество брейк-пойнтов участник 2
1,2... сет мультисчет	6:0 6:1 6:2, 6:3 6:4, 7:5 7:6, 5:7 6:7, 3:6 4:6, 0:6 1:6 2:6	Точный счет в сете
Оба выиграют по сету	Да, Нет	Каждый участник выиграет минимум один сет в матче: Да, Нет
1,2... сет точный счет после 4-х геймов	4:0; 3:1; 2:2; 1:3; 0:4	Точный счет в указанном сете на момент окончания 4-го гейма
1,2... сет точный счет после 6-ти геймов	6:0; 5:1; 4:2; 3:3; 2:4; 1:5; 0:6	Точный счет в указанном сете на момент окончания 6-го гейма
1,2... сет 1,2... гейм будет эйс	Да, Нет	Будет эйс в указанном гейме указанного сета: Да, Нет
1,2... сет сделает 1,2... эйс	1, Нет эйса, 2	Какой участник сделает указанный эйс в указанном сете: участник 1, нет эйса, участник 2

1,2... сет тотал очков участник 1	Больше, Меньше	Количество очков в указанном сете участник 1
1,2... сет тотал очков участник 2	Больше, Меньше	Количество очков в указанном сете участник 2
1,2... сет тотал брейков участник 2	Больше, Меньше	Количество брейков в указанном сете участник 2
1,2... сет тотал эйсов участник 1	Больше, Меньше	Количество эйсов в указанном сете участник 1
1,2... сет тотал эйсов участник 2	Больше, Меньше	Количество эйсов в указанном сете участник 2
1,2... сет 1X2 (эйсы)	1, X, 2	Какой участник сделает больше эйсов в указанном сете: участник 1, ничья, участник 2
1,2... сет тотал брейков участник 1	Больше, Меньше	Количество брейков в указанном сете участник 1
1,2... сет сделает 1,2... брейк	1, Нет брейка, 2	Какой участник сделает указанный брейк в указанном сете: участник 1, нет брейка, участник 2
1,2... сет 1,2... гейм будет брейк-пойнт	Да, Нет	Будет брейк-пойнт в указанном гейме указанного сета: Да, Нет
Тотал очков участник 1	Больше, Меньше	Количество очков участника 1
Тотал очков участник 2	Больше, Меньше	Количество очков участника 2
1, 2... сет 1, 2... гейм - чем завершится 1, 2... -я подача	Очко после подачи, Эйс, Двойная ошибка	Чем завершится указанная подача в указанном гейме указанного сета
1, 2... сет 1, 2... гейм - результат 1, 2... очка	П1 Победа, П2 Победа, П1 Ошибка, П2 Ошибка	Результат указанного розыгрыша в указанном гейме указанного сета. - П1 Победа — Участник 1 получает очко с удара, а соперник не коснулся последним мяча, или коснулся, но касание не привело к существенному изменению траектории мяча - П2 Победа — Участник 2 получает очко с удара, а соперник не коснулся последним мяча, или коснулся, но касание не привело к существенному изменению траектории мяча - П1 Ошибка — Участник 2 получает очко за счет ошибки участника 1 (аут, сетка и т.д.) - П2 Ошибка — Участник 1 получает очко за счет ошибки участника 2 (аут, сетка и т.д.)

1, 2... сет 1, 2... гейм - тип последнего удара 1, 2... очка	Подача, Возврат, Форхенд, Бэкхенд, Удар с лета	Какой тип последнего удара указанного розыгрыша в указанном гейме указанного сета. Последние 3 результата применяются только к любым ударам, выполненным после ответного удара): • подача - очко после подачи (эйс) • возврат - очко после возврата подачи. (Пример: Участник 1 подает, Участник 2 забивает мяч с возврата) • форхенд - очко после удара внутренней стороной ракетки (после двух ударов по мячу в розыгрыше включая подачу) • бэкхенд - очко после удара внешней стороной ракетки (после двух ударов по мячу в розыгрыше включая подачу) • удар слета - очко ударом до того, как мяч коснется корта (после двух ударов по мячу в розыгрыше включая подачу).
1, 2... сет, 1, 2... гейм, тип ошибки 1, 2... очка	Сетка, Аут, Нет ошибки	Какой тип ошибки будет допущен при розыгрыше указанного очка в указанном гейме указанного сета
Австралийский футбол		
Сделает не менее 1, 2, ... ударов ногой (матч)	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества ударов ногой в основное время: Да, Нет
Заработает не менее 1, 2, ... меток (матч)	Да, Нет	Указанный игрок заработает не менее указанного количества меток в основное время: Да, Нет
Сделает не менее 1, 2, ... ударов рукой (матч)	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества ударов рукой в основное время: Да, Нет
Сделает не менее 1, 2, ... передач (матч)	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества передач в основное время: Да, Нет
Наберет не менее 1, 2, ... очков в фэнтези (матч)	Да, Нет	Указанный игрок наберет не менее указанного количества очков в фэнтези в основное время: Да, Нет

Кол-во очков (матч)	0-144, 145-161, 162-173, 174-186, 187-200, 201-218, 219 и более	Количество очков в основное время
1 половина победа с разницей	П1 в 1-7, П1 в 8-15, П1 в 16 и более, П2 в 1-7, П2 в 8-15, П2 в 16 и более, Ничья	Победа в первой половине с разницей (количество очков)
1 половина кол-во очков	0-71, 72-80, 81-86, 87-93, 94-100, 101-109, 110 и более	Количество очков в первой половине
1, 2... четверть кол-во очков	0-35, 36-40, 41-43, 44-46, 47-50, 51-54, 55 и более	Количество очков в указанной четверти
1, 2... четверть победа с разницей	П1 в 1-3, П1 в 4-8, П1 в 9 и более, П2 в 1-3, П2 в 4-8, П2 в 9 и более, Ничья	Победа в указанной четверти с разницей (количество очков)
Американский футбол		
Следующий гол 1,2... (метод)	Тачдаун, Филдгол, Другой, Нет Гола	Каким методом будет забит указанный гол: Тачдаун, Филдгол, Другой, Нет Гола
Наберет не менее 1, 2... ярдов передачами осн. время	Да, Нет	Указанный игрок наберет не менее указанного количества ярдов передачами в основное время: Да, Нет
Сделает не менее 1, 2... успешных передач осн. время	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества успешных передач в основное время: Да, Нет
Сделает не менее 1, 2... пасов на тачдаун осн. время	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества пасов на тачдаун в основное время: Да, Нет
Сделает не менее 1, 2... попыток выноса осн. время	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества попыток выноса в основное время: Да, Нет
Занесет не менее 1, 2... тачдаунов осн. время	Да, Нет	Указанный игрок занесет не менее указанного количества тачдаунов в основное время: Да, Нет
Наберет не менее 1, 2... ярдов на выносе осн. время	Да, Нет	Указанный игрок наберет не менее указанного количества ярдов на выносе в основное время: Да, Нет
Наберет не менее 1, 2... ярдов после передачи осн. время	Да, Нет	Указанный игрок наберет не менее указанного количества ярдов после передачи в основное время: Да, Нет

Занесет не менее 1,2... тачдаунов после передачи осн. время	Да, Нет	Указанный игрок занесет не менее указанного количества тачдаунов после передачи в основное время: Да, Нет
Примет не менее 1,2... передач осн. время	Да, Нет	Указанный игрок примет не менее указанного количества передач в основное время: Да, Нет
тотал тачдаунов (с ОТ)	Больше, Меньше	Количество тачдаунов в матче с овертаймом
тотал реализованных филд голов (с ОТ)	Больше, Меньше	Количество реализованных филд голов в матче с овертаймом
тотал перехватов (с ОТ)	Больше, Меньше	Количество перехватов в матче с овертаймом
тотал сэков (с ОТ)	Больше, Меньше	Количество сэков в матче с овертаймом
Реализует 1,2...-й филд гол (с ОТ)	1, 2	Какая команда реализует филд гол № (№ филд гола): команда 1, команда 2
Филд-гол осн. Время	Да, Нет	Будет ли в основное время филд-гол: Да, Нет
Бейсбол		
Бэттер сделает не менее 1, 2... хитов (матч)	Да, Нет	Бэттер сделает не менее указанного количества хитов в основное время: Да, Нет
Сделает не менее 1, 2... хоумранов (матч)	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества хоумранов в основное время: Да, Нет
Сделает не менее 1, 2... страйкаутов (матч)	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества страйкаутов в основное время: Да, Нет
Пробежит не менее 1, 2... баз (матч)	Да, Нет	Указанный игрок пробежит не менее указанного количества баз в основное время: Да, Нет
Наберет не менее 1, 2... приведенных очков (матч)	Да, Нет	Указанный игрок наберет не менее указанного количества приведенных очков в основное время: Да, Нет
Сделает не менее 1, 2... пробежек (матч)	Да, Нет	Указанный игрок сделает не менее указанного количества пробежек в основное время: Да, Нет
Точный тотал (матч)	Больше, Равно, Меньше	Точное количество очков с дополнительными иннингами
Исход 1X2 (после 5 иннингов)	1, X, 2	Какая команда наберет больше очков в промежутке времени с начала матча и до окончания 5-ого иннинга: Команда 1, ничья, Команда 2

Самый результативный иннинг	1-й иннинг, 2-й иннинг, 3-й иннинг, 4-й иннинг, 5-й иннинг, 6-й иннинг, 7-й иннинг, 8-й иннинг, 9-й иннинг, Не один	В каком иннинге будет больше очков
Исход 1X2 (иннинги)	1, X, 2	Исход по выигранным инningам: победа команды 1, ничья, победа команды 2
Точное кол-во очков в самом результативном иннинге	0-очков, 1-о очко, 2 очка, 3 очка, 4 очка, 5 и более	Количество очков в самом результативном иннинге
Тотал в интервале 1, 2... иннингов	Больше, Меньше	Количество очков в указанном интервале
Тотал в интервале 1, 2... иннингов Команда 1	Больше, Меньше	Количество очков команды 1 в указанном интервале
Тотал в интервале 1, 2... иннингов Команда 2	Больше, Меньше	Количество очков команды 2 в указанном интервале
Кол-во очков подряд любой команды (осн. время)	0-очков, 1-о очко, 2 очка, 3 очка, 4 очка, 5 и более	Наибольшее количество очков, набранных подряд любой командой в основное время
Матч завершится	Верх 9 иннинга, низ 9 иннинга, ОТ	В какой стадии завершится матч
Обе команды наберут больше 1, 2... очков (матч)	Да, Нет	Каждая команда наберёт больше указанного количества очков: Да, Нет
Исход 1X2 в интервале с 1, 2... иннинг	1, X, 2	Исход в указанном интервале: победа команды 1, ничья, победа команды 2
Фора в интервале с 1, 2... иннинг	1, 2	Исход в указанном интервале с учетом форы: победа команды 1, победа команды 2
Чет/нечет в интервале с 1, 2... иннинг	Чет, Нечет	Количество очков в указанном интервале: Четное, Нечетное
Тотал результативных иннингов	Больше, Меньше	Количество иннингов в которых будут набраны очки
Тотал Хитов (матч)	Больше, Меньше	Количество хитов в матче с дополнительными инningами
Тотал Хитов Команда 1 (матч)	Больше, Меньше	Количество хитов команды 1 в матче с дополнительными инningами
Тотал Хитов Команда 2 (матч)	Больше, Меньше	Количество хитов команды 2 в матче с дополнительными инningами
Тотал Хитов в 1, 2... иннинг	Больше, Меньше	Количество хитов в указанном иннинге
Тотал Хитов в 1, 2... иннинг Команда 1	Больше, Меньше	Количество хитов команды 1 в указанном иннинге
Тотал Хитов в 1, 2... иннинг Команда 2	Больше, Меньше	Количество хитов команды 2 в указанном иннинге

Тотал хитов (после 5 иннингов)	Больше, Меньше	Количество хитов в промежутке времени с начала матча и до окончания 5-ого иннинга
Тотал хитов (после 5 иннингов) Команда 1	Больше, Меньше	Количество хитов команды 1 в промежутке времени с начала матча и до окончания 5-ого иннинга
Тотал хитов (после 5 иннингов) Команда 2	Больше, Меньше	Количество хитов команды 2 в промежутке времени с начала матча и до окончания 5-ого иннинга
Победа всухую	Да, Нет	Какая-либо команда победит, не пропустив гола: Да, Нет
Кол-во очков (матч)	0-4, 5-6, 7-8, 9-10, 11-13, 14 и более	Количество очков в матче с дополнительными иннингами
Тотал (после 5 иннингов)	Больше, Меньше	Количество очков в промежутке времени с начала матча и до окончания 5-ого иннинга
Тотал (после 5 иннингов) Команда 1	Больше, Меньше	Количество очков команды 1 в промежутке времени с начала матча и до окончания 5-ого иннинга
Тотал (после 5 иннингов) Команда 2	Больше, Меньше	Количество очков команды 2 в промежутке времени с начала матча и до окончания 5-ого иннинга
Тотал баз (матч)	Больше, Меньше	Количество баз в матче с дополнительными иннингами
Фора (после 5 иннингов)	1, 2	Какая команда наберет больше очков с учетом форы в промежутке времени с начала матча и до окончания 5-ого иннинга: Команда 1, Команда 2
Гандбол		
1 тайм победа с разницей	П1 в 5 и более, П1 в 3-4, П1 в 1-2, Ничья, П2 в 1-2, П2 в 3-4, П2 в 5 и более	Победа команды в первом тайме с разницей голов
1 тайм кол-во очков	0-19, 20-22, 23-25, 26-28, 29-31, 32-34, 35 и более	Количество очков в первом тайме
1 тайм кол-во очков Команда 1	0-8, 9-10, 11-12, 13-14, 15-16, 17-18, 19 и более	Количество очков команды 1 в первом тайме
1 тайм кол-во очков Команда 2	0-8, 9-10, 11-12, 13-14, 15-16, 17-18, 19 и более	Количество очков команды 2 в первом тайме
Кол-во очков (осн. время) Команда 1	0-19, 20-22, 23-25, 26-28, 29-31, 32-34, 35 и более	Количество очков команды 1 в основное время

Кол-во очков (осн. время) Команда 2	0-19, 20-22, 23-25, 26-28, 29-31, 32-34, 35 и более	Количество очков команды 2 в основное время
Кол-во очков (осн. время)	0-46, 47-49, 50-52, 53-55, 56-58, 59-61, 62 и более	Количество очков в основное время
Регби		
Кол-во очков (осн. время)	0-27, 28-34, 35-41, 42-48, 49-55, 56-62, 63 и более	Количество очков в основное время
Кол-во очков (осн. время)	0-20, 21-25, 26-30, 31-35, 36-40, 41-45, 46 и более	Количество очков в основное время
Победа с разницей (осн. время)	Ничья, П1 в 15 и более, П1 в 8-14, П1 в 1-7, П2 в 1-7, П2 в 8-14, П2 в 15 и более	Исход с разницей очков в основное время
1 тайм победа с разницей	Ничья, П1 в 15 и более, П1 в 8-14, П1 в 1-7, П2 в 1-7, П2 в 8-14, П2 в 15 и более	Исход с разницей очков в первом тайме
Исход 1Х2 попытки (осн. время)	1, Х, 2	Какая команда сделает больше попыток в основное время: команда 1, равное количество, команда 2
Чет/Нечет попытки (осн. время)	Чет, Нечет	Количество попыток в основное время: Четное, Нечетное
1 тайм исход 1Х2 попытки	1, Х, 2	Какая команда сделает больше попыток в первом тайме: команда 1, равное количество, команда 2
1 тайм чет/нечет попытки	Чет, Нечет	Количество попыток в первом тайме: Четное, Нечетное
1 тайм кол-во очков	28-34, 35-41, 0-6, 7-13, 14-20, 21-27, 42 и более	Количество очков в первом тайме
1 тайм кол-во очков	0-10, 11-14, 15-18, 19-22, 23-26, 27-30, 31 и более	Количество очков в первом тайме
Двойной шанс (попытки) (осн. время)	1Х, 12, Х2	Какая команда сделает больше попыток в основное время: команда 1 или равное количество, команда 1 или команда 2, команда 2 или равное количество
1 тайм двойной шанс (попытки)	1Х, 12, Х2	Какая команда сделает больше попыток в первом тайме: команда 1 или равное

		количество, команда 1 или команда 2, команда 2 или равное количество
1, 2 тайм выиграет гонку до 1, 2... очков	1, X, 2	Какая команда в указанном тайме быстрее наберёт указанное количество очков: команда 1, никто, команда 2
1 тайм европейский гандикап попытки	1, X, 2	Какая команда сделает больше попыток с учетом европейского гандикапа в первом тайме: команда 1, равное количество, команда 2
1 тайм тотал попытки	Больше, Меньше	Количество попыток в первом тайме
1 тайм тотал попытки Команда 1	Больше, Меньше	Количество попыток в первом тайме команды 1
1 тайм тотал попытки Команда 2	Больше, Меньше	Количество попыток в первом тайме команды 2
1 тайм фора попытки	1, 2	Какая команда сделает больше попыток с учетом форы в первом тайме: команда 1, команда 2
Европейский гандикап попытки (осн. время)	1, X, 2	Какая команда сделает больше попыток с учетом европейского гандикапа в основное время: команда 1, равное количество, команда 2
Следующее набранное очко (осн. время)	Попытка К1, Пенальти К1, Дроп гол К1, Попытка К2, Пенальти К2, Дроп гол К2	Каким методом какая команда наберёт следующие указанное очко
Тотал попытки (осн. время)	Больше, Меньше	Количество попыток в основное время
Тотал попытки (осн. время) Команда 1	Больше, Меньше	Количество попыток команды 1 в основное время
Тотал попытки (осн. время) Команда 2	Больше, Меньше	Количество попыток команды 2 в основное время
Фора попытки (осн. время)	1, 2	Какая команда сделает больше попыток с учетом форы в основное время: команда 1, команда 2
Снукер		
Гонка до 1,2... фреймов	1, 2	Какой участник быстрее выиграет указанное количество фреймов: участник 1, участник 2
Точный счет	4:0, 4:1, 4:2, 4:3, 3:4, 2:4, 1:4, 0:4	Точный счет в матче
1, 2... фрейм участник забьет последний шар	1, 2	Какой участник забьет последний шар в указанном фрейме: участник 1, участник 2

1, 2... фрейм цвет последнего забитого шара	красный, желтый, зеленый, коричневый, синий, розовый, черный, ошибка	Какой цвет последнего забитого шара в указанном фрейме
1, 2... фрейм самая длинная серия	1, 2	У какого участника в указанном фрейме будет самая длинная серия: участник 1, участник 2
1, 2... фрейм любой игрок серия 50+ очков	Да, Нет	Будет ли серия более 50-ти очков у любого участника в указанном фрейме: Да, Нет
1, 2... фрейм Команда 1 серия 50+ очков	Да, Нет	Будет ли серия более 50-ти очков у участника 1 в указанном фрейме: Да, Нет
1, 2... фрейм Команда 2 серия 50+ очков	Да, Нет	Будет ли серия более 50-ти очков у участника 2 в указанном фрейме: Да, Нет
1, 2... фрейм любой игрок серия 100+ очков	Да, Нет	Будет ли серия более 100-а очков у любого участника в указанном фрейме: Да, Нет
1, 2... фрейм Команда 1 серия 100+ очков	Да, Нет	Будет ли серия более 100-а очков у участника 1 в указанном фрейме: Да, Нет
1, 2... фрейм Команда 2 серия 100+ очков	Да, Нет	Будет ли серия более 100-а очков у участника 2 в указанном фрейме: Да, Нет
1, 2... фрейм наибольшее кол-во очков в серии	0-49, 50-99, 100-119, 120-146, 147 и более	Количество очков в самой большой серии в указанном фрейме
1, 2... фрейм будет ошибка	Да, Нет	Будет ли ошибка в указанном фрейме: Да, Нет
Будут сыграны все фреймы	Да, Нет	Будет ли сыграно максимальное количество фреймов в матче: Да, Нет
1, 2... фрейм участник забьет 1, 2... шар	1, 2	Какой участник забьет в указанном фрейме указанный шар: участник 1, участник 2
1, 2... фрейм цвет забитого 1, 2... шара	желтый, зеленый, коричневый, синий, розовый, черный	Какого цвета будет забит указанный номер шара в указанном фрейме
Футзал		
Кол-во голов (осн. время) Команда 1	0-1, 2-3, 4-5, 6 и более	Количество голов в основное время Команды 1
Кол-во голов (осн. время) Команда 2	0-1, 2-3, 4-5, 6 и более	Количество голов в основное время Команды 2
Дартс		

Первый подход на 180 очков	Никто, 1, 2	Какой участник совершит подход на 180 очков: Никто, участник 1, участник 2
[a]Р исход 1X2 (подходов на 180)	1, X, 2	Какой участник совершит больше подход на 180 очков: Никто, участник 1, участник 2
Тотал подход на 180	Больше, Меньше	Количество подход на 180 очков
Тотал подход на 180 Участник 1	Больше, Меньше	Количество подход на 180 очков Участник 1
Тотал подход на 180 Участник 2	Больше, Меньше	Количество подход на 180 очков Участник 2
Фора подход на 180	1, 2	Какой участник совершит больше подход на 180 очков с учетом форы: участник 1, участник 2
Первый подход на 180 очков	Никто, 1, 2	Какой участник первым наберет 180 очков в подходе: никто, участник 1, участник 2
1, 2... сет исход 1X2 (подходов на 180)	1, X, 2	Какой участник сделает больше подходов по 180 очков в указанном сете: участник 1, ничья, участник 2
Точный счет	7:0, 7:1, 7:2, 7:3, 7:4, 7:5, 7:6, 6:7, 5:7, 4:7, 3:7, 2:7, 1:7, 0:7	Точный счет в матче
Точный счет	8:0, 8:1, 8:2, 8:3, 8:4, 8:5, 8:6, 8:7, 7:8, 6:8, 5:8, 4:8, 3:8, 2:8, 1:8, 0:8	Точный счет в матче
Точный счет	9:0, 9:1, 9:2, 9:3, 9:4, 9:5, 9:6, 9:7, 9:8, 8:9, 7:9, 6:9, 5:9, 4:9, 3:9, 2:9, 1:9, 0:9	Точный счет в матче
1, 2... сет выиграет 1, 2... лег	1, Никто, 2	Какой участник выиграет указанный сет в указанном леге: участник 1, никто, участник 2
1, 2... сет исход 12	1, 2	Какой участник выиграет указанный сет: участник 1, участник 2
1, 2... сет 1, 2... лег подход на 180	Да, Нет	Будет ли подход 180 очков в указанном леге указанного сета: Да, Нет
1, 2... сет 1, 2... лег подход на 180 Команда 1	Да, Нет	Будет ли подход 180 очков у участника 1 в указанном леге указанного сета: Да, Нет
1, 2... сет 1, 2... лег подход на 180 Команда 2	Да, Нет	Будет ли подход 180 очков у участника 2 в указанном леге указанного сета: Да, Нет
Тотал подходов на 180 очков	Больше, Меньше	Количество подходов по 180 очков в матче
Тотал подходов на 180 очков Команда 1	Больше, Меньше	Количество подходов по 180 очков участника 1 в матче
Тотал подходов на 180 очков Команда 2	Больше, Меньше	Количество подходов по 180 очков участника 2 в матче

Фора подходов на 180 очков	1, 2	Какой участник сделает больше подходов по 180 очков с учетом форы в матче: участник 1, участник 2
Исход 1X2 (подходов на 180)	1, X, 2	Какой из участников совершит больше подходов по 180 очков: Участник 1, одинаково, Участник 2
1, 2... сет тотал подходов на 180 очков	Больше, Меньше	Количество подходов по 180 очков в указанном сете
1, 2... сет тотал подходов на 180 очков Участник 1	Больше, Меньше	Количество подходов по 180 очков в указанном сете Участник 1
1, 2... сет тотал подходов на 180 очков Участник 2	Больше, Меньше	Количество подходов по 180 очков в указанном сете Участник 2
Игра в боулз		
1, 2... сет 1, 2... энд Точное кол-во очков	0, 1, 2, 3, 4	Точное количество очков в указанном сете указанного энда
Баскетбол 3Х3		
Кто забьет 1, 2... двухочковый бросок	1, 2	Какая команда забьет № очко (указанное очко) с овертаймом: команда 1, команда 2
ММА/ БОКС		
Метод победы	П1 по очкам или техн. очкам, П1 нокаут техн. нокаут или диск-я, П2 по очкам или техн. очкам, П2 нокаут техн. нокаут или диск-я, Ничья или техн. Ничья	Метод победы в матче
Победа в раунде	П1 в 1-м Раунде, П1 в 2-ом Раунде, П1 в 3-м Раунде, П1 в 4-м Раунде, П1 в 5-м Раунде, П1 в 6-м Раунде, П1 в 7-м Раунде, П1 в 8-м Раунде, П1 в 9-м Раунде, П1 в 10-м Раунде, П1 в 11-м Раунде, П1 в 12-м Раунде, П2 в 1-м Раунде, П2 в 2-ом Раунде, П2 в 3-м	Какой участник и в каком раунде одержит победу

	Раунде, П2 в 4-м Раунде, П2 в 5-м Раунде, П2 в 6-м Раунде, П2 в 7-м Раунде, П2 в 8-м Раунде, П2 в 9-м Раунде, П2 в 10-м Раунде, П2 в 11-м Раунде, П2 в 12-м Раунде, П1 полный бой, П2 полный бой, Ничья	
Победа в диапазоне раундов	П1 в 1-3 раундах, П1 в 4-6 раундах, П1 в 7-9 раундах, П1 в 10-12 раундах, П1 по очкам, Ничья, П2 в 1-3 раундах, П2 в 4-6 раундах, П2 в 7-9 раундах, П2 в 10-12 раундах, П2 по очкам	Победа участника в диапазоне раундов
Участник 1 будет в нокдауне	Да, Нет	Участник 1 окажется в нокдауне: Да, нет
Участник 2 будет в нокдауне	Да, Нет	Участник 2 окажется в нокдауне: Да, нет
Участник 1 будет в нокдауне и победит	Да, Нет	Участник 1 окажется в нокдауне и одержи победу в бою: Да, нет
Участник 2 будет в нокдауне и победит	Да, Нет	Участник 2 окажется в нокдауне и одержи победу в бою: Да, нет
Оба бойца будут в нокдауне	Да, Нет	Оба бойца окажутся в нокдауне: Да, нет
Полный бой	Да, Нет	В матче будут все раунды: Да, Нет
Победа в раунде	П1 в 1-м раунде, П1 во 2-м раунде, П1 в 3-ем раунде, П1 в 4 раунде, П1 в 5 раунде, П2 в 1-м раунде, П2 во 2-м раунде, П2 в 3-ем раунде, П2 в 4 раунде, П2 в 5 раунде, П1 по очкам, П2 по очкам, ничья	Какой участник и когда одержит победу в матче
Как будет выигран бой	Болевым, удушающим, добровольной сдачей, нокаутом, тех. нокаутом,	Метод победы в матче

	дисквалификация, по очкам, ничья или техническая ничья	
В каком из раундов завершится бой	Ничья или техническая ничья, в 1-2 раунде, в 3-4 раунде, в 5-м раунде или решением судей	В каком раунде будет завершён бой
В каком раунде будет завершён бой	Раунд 1, раунд 2, раунд 3, раунд 4, раунд 5, раунд 6, раунд 7, раунд 8, раунд 9, раунд 10, раунд 11, раунд 12, полный бой	В каком раунде будет завершён бой
Метод победы	П1 по очкам или техн. очкам, П1 нокаут техн. нокаут, дисквалификация или добровольная сдача, П2 по очкам или техн. очкам, П2 нокаут техн. нокаут, дисквалификация или добровольная сдача, ничья или техн. ничья	Метод победы в матче
Метод победы	П1 по очкам или техн. очкам, П1 нокаут техн. нокаут или диск-я, П1 болевым, удушающим или добровольная сдача, П2 по очкам или техн. очкам, П2 нокаут техн. нокаут или дисквалификация, П2 болевым, удушающим или добровольная сдача, ничья или техн. ничья	Метод победы в матче
В каком раунде будет завершён бой	В 1-м раунде, во 2-м раунде, в 3-м раунде, в 4-м раунде, в 5-м раунде, полный бой	В каком раунде будет завершён бой
В каком из раундов будет выигран бой	в 1-2 раунде, в 3-м раунде или решением судей, ничья или техн. Ничья	В каком раунде будет завершён бой

Метод победы	П1 по очкам или техн. очкам, П1 нокаут, техн. нокаут или дисквалификация, П1 болевым, удушающим или добровольная сдача, П2 по очкам или техн. очкам, П2 нокаут, техн. нокаут или дисквалификация, П2 болевым, удушающим или добровольная сдача	Метод победы в матче
Победа в раунде	П1 в 1-м раунде, П1 во 2-м раунде, П1 в 3-ем раунде, П1 в 4 раунде, П1 в 5 раунде, П2 в 1-м раунде, П2 во 2-м раунде, П2 в 3-ем раунде, П2 в 4 раунде, П2 в 5 раунде, П1 по очкам, П2 по очкам	Какой участник и когда одержит победу в матче
Бой закончится ничьей	Да, Нет	Будет ничья: Да, нет
П 1 единогласным решением судей	Да, Нет	Победа участника 1 единогласным решением судей: Да, нет
П 2 единогласным решением судей	Да, Нет	Победа участника 2 единогласным решением судей: Да, нет
П 1 раздельным решением судей	Да, Нет	Победа участника 1 раздельным решением судей: Да, нет
П 2 раздельным решением судей	Да, Нет	Победа участника 2 раздельным решением судей: Да, нет
П 1 решением судей	Да, Нет	Победа участника 1 решением судей: Да, нет
П 2 решением судей	Да, Нет	Победа участника 2 решением судей: Да, нет
Метод победы	П1 нокаут, техн. нокаут, дисквалификация, добровольная сдача, П1 нокаут, техн. нокаут, дисквалификация, решений судей, П1 добровольная сдача или решение судей, ничья, П2 нокаут, техн. нокаут, дисквалификация, добровольная сдача, П2	Метод победы в матче

	нокаут, техн. нокаут, дисквалификация, решений судей, П2 добровольная сдача или решение судей	
Метод победы в раунде	П1 нокаут, техн. нокаут, дисквалификация, в 1-м раунде, П1 нокаут, техн. нокаут, дисквалификация, в 2-м раунде, П1 нокаут, техн. нокаут, дисквалификация, в 3-м раунде, П1 нокаут, техн. нокаут, дисквалификация, в 4-м раунде, П1 нокаут, техн. нокаут, дисквалификация, в 5-м раунде, П1 добровольной сдачей, в 1-м раунде, П1 добровольной сдачей, в 2-м раунде, П1 добровольной сдачей, в 3-м раунде, П1 добровольной сдачей, в 4-м раунде, П1 добровольной сдачей, в 5-м раунде, П1 решением судей, П2 нокаут, техн. нокаут, дисквалификация, в 1-м раунде, П2 нокаут, техн. нокаут, дисквалификация, в 2-м раунде, П2 нокаут, техн. нокаут, дисквалификация, в 3-м раунде, П2 нокаут, техн. нокаут, диск-ия, в 4-м раунде, П2 нокаут, техн. нокаут, дисквалификация, в 5-м раунде, П2 добровольной сдачей, в	Метод победы в матче

	1-м раунде, П2 добровольной сдачей, в 2-м раунде, П2 добровольной сдачей, в 3-м раунде, П2 добровольной сдачей, в 4-м раунде, П2 добровольной сдачей, в 5-м раунде, П2 решением судей	
П 1 досрочная победа	Да, Нет	Участник 1 одержит досрочную победу: Да, нет
П 2 досрочная победа	Да, Нет	Участник 2 одержит досрочную победу: Да, нет
Бой закончится в первую минуту	Да, Нет	Бой закончится в первую минуту: Да, нет
Метод победы	П1 по очкам или техн. очкам, П1 нокаут, техн. нокаут или диск-я, П1 болевым, удушающим или добрая сдача, П2 по очкам или техн. очкам, П2 нокаут, техн. нокаут или диск-я, П2 болевым, удушающим или добрая сдача, Ничья или техн. ничья, Без результата	Метод победы
Тотал акцентированных ударов в голову Участник 1	Больше, Меньше	Количество акцентированных ударов в голову Участник 1
Тотал акцентированных ударов в голову Участник 2	Больше, Меньше	Количество акцентированных ударов в голову Участник 2
1, 2... раунд тотал акцентированных ударов в голову Участник 1	Больше, Меньше	Количество акцентированных ударов в голову в указанном раунде Участник 1
1, 2... раунд тотал акцентированных ударов в голову Участник 2	Больше, Меньше	Количество акцентированных ударов в голову в указанном раунде Участник 2
Кол-во акцентированных ударов Участник 2	0-59 ударов, 60-119 ударов, 120-179 ударов, 180-239 ударов, 240-299 ударов, 300 и более	Количество акцентированных ударов Участник 2
Кол-во акцентированных ударов Участник 2	0-99 ударов, 100-199 ударов, 200-299 ударов, 300-399 ударов, 400-499 ударов, 500 и более	Количество акцентированных ударов Участник 2
Кол-во акцентированных ударов Участник 1	0-59 ударов, 60-119 ударов, 120-179 ударов,	Количество акцентированных ударов Участник 1

	180-239 ударов, 240-299 ударов, 300 и более	
Кол-во акцентированных ударов Участник 1	0-99 ударов, 100-199 ударов, 200-299 ударов, 300-399 ударов, 400-499 ударов, 500 и более	Количество акцентированных ударов Участник 1
1, 2... раунд кол-во нокдаунов Участник 1	0 нокдаунов, 1 нокдаунов, 2 и более	Количество нокдаунов в указанном раунде Участник 1
1, 2... раунд кол-во нокдаунов Участник 2	0 нокдаунов, 1 нокдаунов, 2 и более	Количество нокдаунов в указанном раунде Участник 2
1, 2... кол-во акцентированных ударов Участник 1	0-19 ударов, 20-39 ударов, 40-59 ударов, 60-79 ударов, 80-99 ударов, 100 и более	Количество акцентированных ударов в указанном раунде Участник 1
Киберспорт		
Точный счет	2:0, 1:1, 0:2	Точный счет в матче
Овертайм в 1, 2...карте	Да, Нет	Будет ли в указанной карте овертайм: Да, Нет
1, 2... карта сделает больше убийств	1, 2	Какая команда совершит больше убийств в указанной карте: команда 1, команда 2
Выиграет 1, 2... раунд в 1, 2... карте	1, 2	Исход указанного раунда указанной карты: победа команды 1, победа команды 2
1, 2... карта 1, 2... раунд первая кровь	1, 2	Участник какой команды совершит первое убийство в указанном раунде указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта тотал хэдшотов	Больше, Меньше	Количество хэдшотов в указанной карте
1, 2... карта будет эйс	Да, Нет	Будет ли эйс в указанной карте: Да, Нет
1, 2... карта 1, 2... раунд бомба установлена	Да, Нет	Будет ли установлена бомба в указанном раунде указанной карты: Да, Нет
1, 2... карта 1, 2... раунд бомба обезврежена	Да, Нет	Будет ли обезврежена бомба в указанном раунде указанной карты: Да, Нет
1 половина 1, 2...карты исход 12	1, 2	Исход первой половины указанной карты: победа команды 1, победа команды 2
1, 2... карта кол-во уничтоженных барак	до 2, 3, 4, 5, 6, 7и более	Количество уничтоженных барак в указанной карте
1, 2... карта кол-во убитых рошанов	0, 1, 2, 3, 4 и более	Количество убитых рошанов в указанной карте
1, 2... карта кол-во уничтоженных башен	до 9,10,11,12,13,14,15,16,17 и более	Количество уничтоженных башен

1, 2... карта кол-во убитых драконов	до 2,3,4,5,6,7 и более	Количество убитых драконов
1, 2... карта кол-во убитых баронов	0,1,2,3,4 и более	Количество убитых баронов
1, 2... карта кол-во уничтоженных ингибиторов	1,2,3,4 и более	Количество уничтоженных ингибиторов
Сделает квадракилл Команда 1	Да, Нет	Сделает квадракилл Команда 1: Да, Нет
Сделает квадракилл Команда 2	Да, Нет	Сделает квадракилл Команда 2: Да, Нет
Сделает пентакилл Команда 1	Да, Нет	Сделает пентакилл Команда 1: Да, Нет
Сделает пентакилл Команда 2	Да, Нет	Сделает пентакилл Команда 2: Да, Нет
Сделает рэмпэйдж Команда 1	Да, Нет	Будет рэмпэйдж Команда 1: Да, Нет
Сделает рэмпэйдж Команда 2	Да, Нет	Будет рэмпэйдж Команда 2: Да, Нет
Сделает ультракилл Команда 1	Да, Нет	Будет ультракилл Команда 1: Да, Нет
Сделает ультракилл Команда 2	Да, Нет	Будет ультракилл Команда 2: Да, Нет
1, 2... карта убьет 1, 2... рошана	1, 2	Какая команда убьет указанного рошана на указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта уничтожит 1, 2... барак	1, 2	Какая команда уничтожит указанный барак на указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта убьет 1, 2... геральда	1, 2, Никто	Какая команда убьет указанного геральда в указанной карте
1, 2... карта сделает 1, 2... убийств	1, 2	Какая команда совершит указанное количество убийств в указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта сделает больше убийств	1, X, 2	Какая команда совершит больше убийств в указанной карте: команда 1, ничья, команда 2
1, 2... карта тотал рошанов	Больше, Меньше	Количество убитых рошанов в указанной карте
1, 2... карта тотал ингибиторов	Больше, Меньше	Количество ингибиторов в указанной карте
1, 2... карта тотал драконов	Больше, Меньше	Количество драконов в указанной карте
1, 2... карта тотал баронов	Больше, Меньше	Количество баронов в указанной карте

1, 2... карта тотал башен	Больше, Меньше	Количество башен в указанной карте
1, 2... карта обе команды убьют дракона	Да, Нет	Обе команды убьют дракона в указанной карте: Да, Нет
1, 2... карта обе команды убьют барона	Да, Нет	Обе команды убьют барона в указанной карте: Да, Нет
1, 2... карта обе команды уничтожат ингибитор	Да, Нет	Обе команды уничтожат ингибитор в указанной карте: Да, Нет
Тотал раундов (матч)	Больше, Меньше	Количество раундов в матче
Сделает Ультракилл	1, 2	Какая команда сделает ультракилл: команда 1, команда 2
Сделает Рэмпэйдж	1, 2	Какая команда сделает рэмпэйдж: команда 1, команда 2
1, 2... карта гонка до 1, 2... раундов	1, 2	Какая команда быстрее выиграет указанное количество раундов в указанной карте: команда 1, команда 2
Будет Рэмпэйдж	Да, Нет	Будет ли рэмпэйдж в матче: Да, Нет
Будет Ультракилл	Да, Нет	Будет ли ультракилл в матче: Да, Нет
1, 2... карта тотал эгид	Больше, Меньше	Количество эгид в указанной карте
1, 2... карта фора эгид	1, 2	Какая команда наберет больше эгид с учетом форы на указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта фора башен	1, 2	Какая команда уничтожит больше башен с учетом форы: команда 1, команда 2
1, 2... карта гонка до 1, 2... net worth	1, 2	Какая команда первая наберет net worth (10к золота)
1, 2... карта гонка до 1, 2... уровня	1, 2	Какая команда достигнет первой указанный уровень в указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта уничтожит 1, 2... фонтан	1, 2	Какая команда уничтожит указанный фонтан в указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта фора помощи	1, 2	кто больше сделает помощи (ассист)
1, 2... карта 1, 2... раунд тотал Команда 1	Больше, Меньше	Количество убийств команды 1 в указанном раунде указанной карте
1, 2... карта 1, 2... раунд тотал Команда 2	Больше, Меньше	Количество убийств команды 2 в указанном раунде указанной карте
1, 2... карта исход 12 (раунд на ножах)	1, 2	Исход раунда на ножах в указанной карте: победа команды 1, победа команды 2

1, 2... карта 1, 2... раунд фора	1, 2	Какая команда совершит больше убийств в указанном раунде указанной карте с учетом форы: команда 1, команда 2
1, 2... карта убит барон 1, 2...	1, 2	Какая команда убьет указанного барона в указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта убит дракон 1, 2...	1, 2	Какая команда убьет указанного дракона в указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта уничтожен ингибитор 1, 2...	1, 2	Какая команда уничтожит указанного ингибитора в указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта уничтожена башня 1, 2...	1, 2	Какая команда уничтожит указанную башню в указанной карте (Уничтожение башни присваивается команде, соперник которой потеряет указанную башню любым способом, включая «денай»): команда 1, команда 2
1, 2... карта уничтожена казарма 1, 2...	1, 2	Какая команда уничтожит указанную казарму в указанной карте (Уничтожение башни присваивается команде, соперник которой потеряет указанную башню любым способом, включая «денай»): команда 1, команда 2
1, 2... карта сделает убийство 1, 2...	1, 2	Какая команда совершит указанное убийство в указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта получена эгида 1, 2...	1, 2	Какая команда получила указанную эгиду в указанной карте: команда 1, команда 2
Исход 12 (1, 2... карта 1, 2... раунд на пистолетах)	1, 2	Исход указанного раунда на пистолетах в указанной карте: победа команды 1, победа команды 2
1, 2... карта победитель 1-й половины	1, 2	Исход первой половины указанной карты: победа команды 1, победа команды 2
1, 2... карта победитель 2-й половины	1, X, 2	Исход второй половины указанной карты: победа команды 1, ничья, победа команды 2
1, 2... карта победитель пистолетного раунда	1, 2	Исход раунда на пистолетах в указанной карте: победа команды 1, победа команды 2
1, 2... карта кто выиграет больше пистолетных раундов	1, 2	Какая команда выиграет больше раундов на пистолетах в указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта кто выиграет больше пистолетных раундов	1, X, 2	Какая команда выиграет больше раундов на пистолетах в указанной карте: команда 1, ничья, команда 2
1, 2... карта будут доп. раунды	Да, Нет	Будет ли в указанной карте овертайм: Да, Нет

1, 2... карта первая кровь	1, 2	Участник какой команды совершит первое убийство в указанной карте: команда 1, команда 2
Кто уничтожит больше башен	1, 2	Какая команда уничтожит больше башен: команда 1, команда 2
Кто уничтожит больше башен	1, X, 2	Какая команда уничтожит больше башен: команда 1, ничья, команда 2
1, 2... карта кто уничтожит больше башен	1, 2	Какая команда уничтожит больше башен в указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта кто уничтожит больше башен	1, X, 2	Какая команда уничтожит больше башен в указанной карте: команда 1, ничья, команда 2
Кто уничтожит больше казарм	1, 2	Какая команда уничтожит больше казарм: команда 1, команда 2
Кто уничтожит больше казарм	1, X, 2	Какая команда уничтожит больше казарм: команда 1, ничья, команда 2
1, 2... карта кто уничтожит больше казарм	1, 2	Какая команда уничтожит больше казарм в указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта кто уничтожит больше казарм	1, X, 2	Какая команда уничтожит больше казарм в указанной карте: команда 1, ничья, команда 2
1, 2... карта кто убьет больше рошанов	1, 2	Какая команда убьет больше рошанов в указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта кто убьет больше рошанов	1, X, 2	Какая команда убьет больше рошанов в указанной карте: команда 1, ничья, команда 2
Кто убьет больше драконов	1, 2	Какая команда убьет больше драконов: команда 1, команда 2
Кто убьет больше драконов	1, X, 2	Какая команда убьет больше драконов: команда 1, ничья, команда 2
1, 2... карта кто убьет больше драконов	1, 2	Какая команда убьет больше драконов в указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта кто убьет больше драконов	1, X, 2	Какая команда убьет больше драконов в указанной карте: команда 1, ничья, команда 2
1, 2... карта кто убьет дракона	1, 2	Какая команда убьет дракона в указанной карте: команда 1, команда 2
Кто убьет больше баронов	1, 2	Какая команда убьет больше баронов: команда 1, команда 2
Кто убьет больше баронов	1, X, 2	Какая команда убьет больше баронов: команда 1, ничья, команда 2
1, 2... карта кто убьет больше баронов	1, 2	Какая команда убьет больше баронов в указанной карте: команда 1, команда 2

1, 2... карта кто убьет больше баронов	1, X, 2	Какая команда убьет больше баронов в указанной карте: команда 1, ничья, команда 2
Кто уничтожит больше ингибиторов	1, 2	Какая команда уничтожит больше ингибиторов: команда 1, команда 2
Кто уничтожит больше ингибиторов	1, X, 2	Какая команда уничтожит больше ингибиторов: команда 1, ничья, команда 2
1, 2... карта кто уничтожит больше ингибиторов	1, 2	Какая команда уничтожит больше ингибиторов в указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта кто уничтожит больше ингибиторов	1, X, 2	Какая команда уничтожит больше ингибиторов в указанной карте: команда 1, ничья, команда 2
Точный счет	0:13, 1:13, 2:13, 3:13, 4:13, 5:13, 6:13, 7:13, 8:13, 9:13, 10:13, 11:13, 12:12, 13:0, 13:1, 13:2, 13:3, 13:4, 13:5, 13:6, 13:7, 13:8, 13:9, 13:10, 13:11	Точный счет в матче
Точный счет	4:0, 4:1, 4:2, 4:3, 3:4, 2:4, 1:4, 0:4, 3:0, 3:1, 3:2, 2:3, 1:3, 0:3, 2:1, 1:2, 2:0, 1:1, 0:2, 1:0, 0:1	Точный счет в матче
Победитель	1, 2	Какая команда выиграет игру: команда 1, команда 2
Победитель	1, X, 2	Какая команда выиграет игру в основное время: команда 1, ничья, команда 2
1, 2... карта победитель	1, 2	Какая команда выиграет указанную карту: команда 1, команда 2
1, 2... карта победитель (без ОТ)	1, X, 2	Какая команда выиграет указанную карту без учета Овертайма: команда 1, команда 2
1,2, ... карта тотал убийств	Больше, Меньше	Количество убийств в указанной карте
1,2... карта тотал раундов	Больше, Меньше	Количество раундов в указанной карте
1, 2... карта кто выиграет больше пистолетных раундов	1, X, 2	Какая команда выиграет больше раундов на пистолетах в указанной карте: команда 1, ничья, команда 2
1, 2... карта кол-во уничтоженных фортов	1,2,3,4, 5 и более	Количество уничтоженных фортов
1, 2... тотал фортов	Больше, Меньше	Количество уничтоженных фортов в указанной карте

1, 2... карта кол-во больших лагерей	Больше, Меньше	Количество уничтоженных больших лагерей в указанной карте
Сделает квадрикилл	1, 2	Какая команда совершит квадрикилл: команда 1, команда 2
Сделает пентакилл	1, 2	Какая команда совершит пентакилл: команда 1, команда 2
1, 2... карта фора раундов	1, 2	Исход указанной карты с учетом форы: победа команды 1, победа команды 2
1, 2... карта фора убийств	1, 2	Какая команда совершит больше убийств в указанной карте: команда 1, команда 2
1, 2... карта чет/нечет раундов	Чет, Нечет	Количество раундов в указанной карте: Четное, Нечетное
1, 2... карта чет/нечет убийств	Чет, Нечет	Количество убийств в указанной карте: Четное, Нечетное
1, 2... сет 1, 2... лег подход на 180	Да, Нет	Будет ли подход на 180 очков в указанном леге указанного сета: Да, Нет
1, 2... сет 1, 2... лег подход на 180 Участник 1	Да, Нет	Будет ли подход на 180 очков в указанном леге указанного сета Участник 1: Да, Нет
1, 2... сет 1, 2... лег подход на 180 Участник 2	Да, Нет	Будет ли подход на 180 очков в указанном леге указанного сета Участник 2: Да, Нет
1, 2... карта выиграет оба раунда на пистолетах Команда1	Да, Нет	Команда 1 выиграет оба раунда на пистолетах указанной карты: Да, Нет
1, 2... карта выиграет оба раунда на пистолетах Команда2	Да, Нет	Команда 2 выиграет оба раунда на пистолетах указанной карты: Да, Нет
1, 2... карта убийство ножом	Да, Нет	Будет ли убийство ножом в указанной карте: Да, Нет
1, 2... карта убийство зажигательной гранатой	Да, Нет	Будет ли убийство зажигательной гранатой в указанной карте: Да, Нет
1, 2... карта убийство осколочной гранатой	Да, Нет	Будет ли убийство осколочной гранатой в указанной карте: Да, Нет
1, 2... карта убийство zeus X27	Да, Нет	Будет ли убийство zeus X27 в указанной карте: Да, Нет
1, 2... карта счет раундов на пистолетах	2:0, 1:1, 0:2	Точный счет по раундам на пистолетах в указанной карте
1, 2... карта, 1, 2... раунд метод победы	Командное убийство, Разминирование бомбы, Взрыв бомбы, Окончание времени раунда	Метод победы в указанном раунде указанной карты

1, 2... карта лучший net worth на 1, 2... минуте	1, 2	У какой команды будет лучше net worth в указанной минуте указанной карты: команда 1, команда 2
1, 2... карта будет Рэмпэйдж	Да, Нет	Будет ли Рэмпэйдж в указанной карте: Да, Нет
1, 2... карта будет перехвачена Эгида	Да, Нет	Будет ли перехвачена Эгида в указанной карте: Да, Нет
1, 2... карта будет DivineRapier	Да, Нет	Будет ли DivineRapier в указанной карте: Да, Нет
1,2... карта будут Мегакрипы	Да, Нет	Будут ли Мегакрипы в указанной карте: Да, Нет
1,2... карта продолжительность минут	Больше, Меньше	Продолжительность указанной карты
1,2... карта Руна на 1,2... минуте	Волшебства, Двойного урона, Ускорения, Иллюзий, Невидимости, Регенерации	Какая Руна будет в указанной минуте указанной карте
1,2... карта будет квадракилл	Да, Нет	Будет ли квадракилл в указанной карте: Да, Нет
1,2... карта будет ультракилл	Да, Нет	Будет ли ультракилл в указанной карте: Да, Нет
1,2... карта будет пентакилл	Да, Нет	Будет ли пентакилл в указанной карте: Да, Нет
1,2... карта будет Годлайк	Да, Нет	Будет ли Годлайк в указанной карте: Да, Нет
1,2... карта самая длинная серия убийств	1, 2, 3, 4, 5, 6 и более	Самая длинная серия убийств в указанной карте
1,2... карта первая кровь в первые 2 минуты	Да, Нет	Будет ли убийство в первые две минуты в указанной карте: Да, нет
1,2... карта убит 1,2... геральд	1, 2	Какая команда убьет указанного геральда в указанной карте: команда 1, команда 2
1,2... карта тип 1,2... дракона	Огненный, Горный, Морской, Облачный, Химтековый, Хекстековый	Тип указанного дракона в указанной карте
1,2... карта гонка до 1,2... крипов	1, 2	Какая команда быстрее убьет указанное количество крипов в указанной карте: команда 1, команда 2
1,2... карта исход 1 2 (золото)	1, 2	У какой команды будет больше золота в указанной карте: команда 1, команда 2
1,2... Карта массовое убийство до 1,2... минуты	Да, Нет	Будет ли массовое убийство до указанной минуты указанной карты: Да, Нет

Фора уничтоженных башен	1, 2	Какая команда уничтожит больше башен с учётом форы: команда 1, команда 2
1,2... карта тотал уничтоженных башен команда 1	Больше, Меньше	Количество уничтоженных башен командой 1 в указанной карте
1,2... карта тотал уничтоженных башен команда 2	Больше, Меньше	Количество уничтоженных башен командой 2 в указанной карте
1,2... карта кол-во уничтоженных башен	0-7, 8-9, 10-11, 12-13, 14-15, 16 и более	Количество уничтоженных башен в указанной карте
1,2... карта кол-во уничтоженных башен	0-10, 11-12, 13-14, 15 и более	Количество уничтоженных башен в указанной карте
1,2... карта кол-во уничтоженных башен команда 1	0-1, 2-3, 4-5, 6-7, 8-9, 10 и более	Количество уничтоженных башен в указанной карте команда 1
1,2... карта кол-во уничтоженных башен команда 2	0-1, 2-3, 4-5, 6-7, 8-9, 10 и более	Количество уничтоженных башен в указанной карте команда 2
1,2... карта фора уничтоженных казарм	1, 2	Какая команда уничтожит больше казарм с учётом форы в указанной карте: команда 1, команда 2
Фора уничтоженных казарм	1, 2	Какая команда уничтожит больше казарм с учётом форы: команда 1, команда 2
1,2... карта тотал уничтоженных казарм	Больше, Меньше	Количество уничтоженных казарм в указанной карте
1,2... карта тотал уничтоженных казарм команда 1	Больше, Меньше	Количество уничтоженных казарм в указанной карте команда 1
1,2... карта тотал уничтоженных казарм команда 2	Больше, Меньше	Количество уничтоженных казарм в указанной карте команда 2
1,2... карта кол-во уничтоженных казарм	0-1 казарм, 2 казармы, 3 казармы, 4 казармы, 5 казарм, 6 казарм и более	Количество уничтоженных казарм в указанной карте
1,2... карта кол-во уничтоженных казарм команда 1	Ни одной, 1-2 казармы, 3 казармы и более	Количество уничтоженных казарм в указанной карте команда 1
1,2... карта кол-во уничтоженных казарм команда 2	Ни одной, 1-2 казармы, 3 казармы и более	Количество уничтоженных казарм в указанной карте команда 2
1,2... карта фора убийств драконов	1, 2	Какая команда совершит больше убийств драконов с учётом форы в указанной карте: команда 1, команда 2

Фора убийств драконов	1, 2	Какая команда совершит больше убийств драконов с учётом форы: команда 1, команда 2
1,2... карта тотал убийств драконов команда 1	Больше, Меньше	Количество совершенных убийств драконов в указанной карте команда 1
1,2... карта тотал убийств драконов команда 2	Больше, Меньше	Количество совершенных убийств драконов в указанной карте команда 2
1,2... карта кол-во убийств драконов	0-2 дракона, 3 дракона, 4 дракона, 5 драконов и более	Количество совершенных убийств драконов в указанной карте
1,2... карта кол-во убийств драконов команда 1	Ни одного, 1 дракона, 2 дракона, 3 дракона и более	Количество совершенных убийств драконов в указанной карте команда 1
1,2... карта кол-во убийств драконов команда 2	Ни одного, 1 дракона, 2 дракона, 3 дракона и более	Количество совершенных убийств драконов в указанной карте команда 2
1,2... карта фора уничтоженных ингибиторов	1, 2	Какая команда уничтожит больше ингибиторов с учётом форы в указанной карте: команда 1, команда 2
Фора уничтоженных ингибиторов	1, 2	Какая команда уничтожит больше ингибиторов с учётом форы: команда 1, команда 2
1,2... карта тотал уничтоженных ингибиторов команда 1	Больше, Меньше	Количество уничтоженных ингибиторов в указанной карте команда 1
1,2... карта тотал уничтоженных ингибиторов команда 2	Больше, Меньше	Количество уничтоженных ингибиторов в указанной карте команда 2
1,2... карта кол-во уничтоженных ингибиторов команда 1	Ни одного, 1 ингибитор, 2 ингибитора и более	Количество уничтоженных ингибиторов в указанной карте команда 1
1,2... карта кол-во уничтоженных ингибиторов команда 2	Ни одного, 1 ингибитор, 2 ингибитора и более	Количество уничтоженных ингибиторов в указанной карте команда 2
1,2... карта кол-во уничтоженных ингибиторов	0-1 ингибитор, 2 ингибитора, 3 ингибитора и более	Количество уничтоженных ингибиторов в указанной карте
1,2... карта фора убийств барона	1, 2	Какая команда совершит больше убийств баронов с учётом форы в указанной карте: команда 1, команда 2
Фора убийств барона	1, 2	Какая команда совершит больше убийств баронов с учётом форы: команда 1, команда 2

1,2... карта тотал убийств барона команда 1	Больше, Меньше	Количество совершенных убийств барона в указанной карте команда 1
1,2... карта тотал убийств барона команда 2	Больше, Меньше	Количество совершенных убийств барона в указанной карте команда 2
1,2... карта кол-во убийств барона команда 1	Ни одного, 1 барон, 2 барона и более	Количество совершенных убийств барона в указанной карте команда 1
1,2... карта кол-во убийств барона команда 2	Ни одного, 1 барон, 2 барона и более	Количество совершенных убийств барона в указанной карте команда 2
1,2... карта кол-во убийств барона	Ни одного, 1 барон, 2 барона и более	Количество совершенных убийств барона в указанной карте
1,2... карта фора убийств рошана	1, 2	Какая команда совершит больше убийств рошана с учётом форы в указанной карте: команда 1, команда 2
1,2... карта тотал убийств рошана команда 1	Больше, Меньше	Количество совершенных убийств рошана в указанной карте команда 1
1,2... карта тотал убийств рошана команда 2	Больше, Меньше	Количество совершенных убийств рошана в указанной карте команда 2
1,2... карта кол-во убийств рошана команда 1	Ни одного, 1 рошан, 2 рошана и более	Количество совершенных убийств рошана в указанной карте команда 1
1,2... карта кол-во убийств рошана команда 2	Ни одного, 1 рошан, 2 рошана и более	Количество совершенных убийств рошана в указанной карте команда 2
1,2... карта кол-во убийств рошана	0-1 рошан, 2 рошана, 3 рошана и более	Количество совершенных убийств рошана в указанной карте
1,2... карта фора убийств	1, 2	Какая команда совершит больше убийств с учётом форы в указанной карте: команда 1, команда 2
Фора убийств	1, 2	Какая команда совершит больше убийств с учётом форы: команда 1, команда 2
Сделает больше убийств	1, 2	Какая команда совершит больше убийств: команда 1, команда 2
Сделает больше убийств	1, X, 2	Какая команда совершит больше убийств: команда 1, ничья, команда 2
1,2... карта чет/нечет убийств	Нечет, Чет	Количество совершенных убийств в указанной карте: Нечет, Чет
1,2... карта тотал убийств	Больше, Меньше	Количество совершенных убийств в указанной карте

1,2... карта тотал убийств команда 1	Больше, Меньше	Количество совершенных убийств в указанной карте команда 1
1,2... карта тотал убийств команда 2	Больше, Меньше	Количество совершенных убийств в указанной карте команда 2
1,2... карта кол-во убийств команда 1	0-5, 6-10, 11-15, 16 и более	Количество совершенных убийств в указанной карте команда 1
1,2... карта кол-во убийств команда 1	0-20, 21-30, 31-40, 41 и более	Количество совершенных убийств в указанной карте команда 1
1,2... карта кол-во убийств команда 2	0-5, 6-10, 11-15, 16 и более	Количество совершенных убийств в указанной карте команда 2
1,2... карта кол-во убийств команда 2	0-20, 21-30, 31-40, 41 и более	Количество совершенных убийств в указанной карте команда 2
1,2... карта кол-во убийств	0-40, 41-50, 51-60, 61-70, 71 и более	Количество совершенных убийств в указанной карте
1,2... карта кол-во убийств	0-10, 11-15, 16-20, 21-25, 26-30, 31 и более	Количество совершенных убийств в указанной карте
Фора раундов	1, 2	Какая команда одержит больше побед по раундам с учетом форы: команда 1, команда 2
1,2... карта выиграет 1,2... и более раундов команда 1	Да, Нет	Команда 1 в указанной карте выиграет указанное количество раундов или более: Да, Нет
1,2... карта выиграет 1,2... и более раундов команда 2	Да, Нет	Команда 2 в указанной карте выиграет указанное количество раундов или более: Да, Нет
1,2... карта точный счет	1:16, 2:16, 3:16, 4:16, 5:16, 6:16, 7:16, 8:16, 9:16, 10:16, 11:16, 12:16, 13:16, 14:16, 15:15, 16:1, 16:2, 16:3, 16:4, 16:5, 16:6, 16:7, 16:8, 16:9, 16:10, 16:11, 16:12, 16:13, 16:14	Точный счет в указанной карте
Выиграет хотя бы одну карту команда 1	Да, Нет	Команда 1 выиграет минимум одну карту в матче: Да, Нет
Выиграет хотя бы одну карту команда 2	Да, Нет	Команда 2 выиграет минимум одну карту в матче: Да, Нет
Кол-во выигранных карт команда 1	Ни одной, 1 карта, 2 карты	Какое точное количество карт выиграет команда 1 в матче
Кол-во выигранных карт команда 2	Ни одной, 1 карта, 2 карты	Какое точное количество карт выиграет команда 2 в матче
Кол-во выигранных карт команда 1	Ни одной, 1 карта, 2 карты, 3 карты	Какое точное количество карт выиграет команда 1 в матче
Кол-во выигранных карт команда 2	Ни одной, 1 карта, 2 карты, 3 карты	Какое точное количество карт выиграет команда 2 в матче

1 карта / Матч	П1/П1,П1/Н, П2/П2, П2/Н	Исход первой карты и исход матча
Победитель	1, 2	Исход матча: победа команды 1, победа команды 2
Победитель	1, X, 2	Исход матча: победа команды 1, ничья, победа команды 2
1,2... карта победитель	1, 2	Исход указанной карты: победа команды 1, победа команды 2
1,2... карта победитель (без ОТ)	1, 2	Исход указанной карты без овертайма: победа команды 1, ничья, победа команды 2
Кол-во выигранных карт команда 1	Ни одной, 1 карта, 2 карты, 3 карты, 4 карты	Какое точное количество карт выиграет команда 1 в матче
Кол-во выигранных карт команда 2	Ни одной, 1 карта, 2 карты, 3 карты, 4 карты	Какое точное количество карт выиграет команда 2 в матче
Тотал карт команда 1	Больше, Меньше	Количество выигранных карт команда 1
Тотал карт команда 2	Больше, Меньше	Количество выигранных карт команда 2
Чет/нечет карт	Чет, Нечет	Количество карт в матче
1,2... карта гонка до 1,2... рошанов	1, 2	Какая команда быстрее убьет указанное количество рошанов в указанной карте: команда 1, команда 2
1,2... карта победитель 1-й половины и карты	П1/П1,П1/П2, П2/П1, П2/П2	Какая команда в указанной карте выиграет первую половину карты и выиграет всю карту
1,2... карта 1 половина фора	1, 2	Какая команда выиграет первую половину указанной карты с учетом форы: команда 1, команда 2
1,2... карта 2 половина фора	1, 2	Какая команда выиграет вторую половину указанной карты с учетом форы: команда 1, команда 2
1,2... карта 1 половина тотал команда 1	Больше, Меньше	Количество выигранных раундов команды 1 в первой половине указанной карты
1,2... карта 1 половина тотал команда 2	Больше, Меньше	Количество выигранных раундов команды 2 в первой половине указанной карты
1,2... карта 2 половина тотал команда 1	Больше, Меньше	Количество выигранных раундов команды 1 во второй половине указанной карты
1,2... карта 2 половина тотал команда 2	Больше, Меньше	Количество выигранных раундов команды 2 во второй половине указанной карты
1,2... карта 1 половина точный счет	0:15, 1:14, 2:13, 3:12, 4:11, 5:10, 6:9, 7:8, 8:7, 9:6, 10:5, 11:4, 12:3, 13:2, 14:1, 15:0	Точный счет первой половины в указанной карте

1,2... карта тотал сбитых вардов	Больше, Меньше	Количество сбитых вардов в указанной карте
Кто выиграет больше раундов в матче?	1, X, 2	Какая команда выиграет больше раундов в матче: команда 1, ничья, команда 2
1,2... карта тотал телепортов	Больше, Меньше	Количество телепортов в указанной карте
1,2... карта тотал бай-бэк	Больше, Меньше	Количество бай-бэков в указанной карте
1,2... карта убийство 1,2... курьера	1, 2	Какая команда совершит убийство указанного курьера в указанной карте: команда 1, команда 2
1,2... карта убийство 2х рошанов подряд команда 1	Да, Нет	Команда 1 совершит убийство двух рошанов подряд в указанной карте: Да, Нет
1,2... карта убийство 2х рошанов подряд команда 2	Да, Нет	Команда 2 совершит убийство двух рошанов подряд в указанной карте: Да, Нет
1,2... карта первым нажмет глиф	1, 2	Какая команда первым нажмет глиф в указанной карте: команда 1, команда 2
1,2... карта сделает первым бай-бэк	1, 2	Какая команда совершит первым бай-бек в указанной карте: команда 1, команда 2
1,2... карта поставит больше обсерв вардов	1, 2	Какая команда поставит больше обсерв вардов в указанной карте: команда 1, команда 2
1,2... карта тотал смертей	Больше, Меньше	Количество смертей в указанной карте
1,2... карта тотал смертей команда 1	Больше, Меньше	Количество смертей в указанной карте команда 1
1,2... карта тотал смертей команда 2	Больше, Меньше	Количество смертей в указанной карте команда 2
1,2... карта выиграет больше раундов за Т-сторону	1, 2	Какая команда выиграет больше раундов за сторону террористов в указанной карте: команда 1, команда 2
1,2... карта выиграет больше раундов за КТ-сторону	1, 2	Какая команда выиграет больше раундов за сторону контр террористов в указанной карте: команда 1, команда 2
1,2... карта первая кровь до выхода крипов	Да, Нет	Участник какой команды совершит первое убийство до выхода крипов в указанной карте: Команда 1, Команда 2
1,2... карта 1,2... раунд тотал убийств команда 1	Больше, Меньше	Количество убийств команды 1 в указанном раунде указанной карты
1,2... карта 1,2... раунд тотал убийств команда 2	Больше, Меньше	Количество убийств команды 2 в указанном раунде указанной карты

1,2... карта гонка до 1,2... башен	1, 2	Какая команда быстрее уничтожит указанное количество башен в указанной карте: команда 1, команда 2
1,2... карта гонка до 1,2... казарм	1, 2	Какая команда быстрее уничтожит указанное количество казарм в указанной карте: команда 1, команда 2
Тотал карт	Больше, Меньше	Количество карт
Фора карт	1, 2	Какая команда выиграет больше карт с учетом форы: команда 1, команда 2
1,2... карта выиграет больше раундов за Т-сторону	1, X, 2	Какая команда выиграет больше раундов за сторону террористов в указанной карте: команда 1, ничья, команда 2
1,2... карта выиграет больше раундов за КТ-сторону	1, X, 2	Какая команда выиграет больше раундов за сторону контр террористов в указанной карте: команда 1, ничья, команда 2
Выиграет первую карту и матч команда 1	Да, Нет	Команда 1 выиграет первую карту и матч: Да, Нет
Выиграет первую карту и проиграет матч команда 1	Да, Нет	Команда 1 выиграет первую карту и проиграет матч: Да, Нет
Выиграет первую карту и матч команда 2	Да, Нет	Команда 2 выиграет первую карту и матч: Да, Нет
Выиграет первую карту и проиграет матч команда 2	Да, Нет	Команда 2 выиграет первую карту и проиграет матч: Да, Нет
1, 2... карта тотал обезвреженных бомб	Больше, Меньше	Количество обезвреженных бомб в указанной карте
1, 2... карта победитель 1-й половины и карты	П2/П2, X/П1, П2/П1, П1/X, П1/П2/, П1/П1, X/X, П2/X, X/П2	Какая команда в указанной карте выиграет первую половину и карту
Наберет не менее 1, 2, ... очков в фэнтези (матч)	Да, Нет	Указанный игрок наберет не менее указанного количества очков в фэнтези в основное время: Да, Нет
1, 2... карта победитель и тотал убийств	П1/Больше, П1/Меньше, П2/Больше, П2/Меньше	Исход указанной карты и количество убийств
1, 2... карта победитель и продолжительность минут	П1/Больше, П1/Меньше, П2/Больше, П2/Меньше	Исход указанной карты и продолжительность минут
Чет/Нечет убийств	Чет, Нечет	Количество убийств: Четное, Нечетное
Тотал уничтоженных башен	Больше, Меньше	Количество уничтоженных башен

1, 2... карта 1 половина точный счет	0:12, 1:11, 2:10, 3:9, 4:8, 5:7, 6:6, 7:5, 8:4, 9:3, 10:2, 11:1, 12:0	Точный счет первой половины указанной карты
1, 2... победитель 1-й половины карты	1, X, 2	Исход первой половины указанной карты: победа команды 1, ничья, победа команды 2
1, 2... 1 половина двойной шанс	1X, 12, X2	Исход двойной шанс первой половины указанной карты
1, 2... 2 половина двойной шанс (без ОТ)	1X, 12, X2	Исход двойной шанс второй половины указанной карты без учета овертайма
1, 2... выиграет оба пистолетных раунда и карту команда 1	Да, Нет	Команда 1 выиграет оба пистолетных в указанной карте: Да, Нет
1, 2... выиграет оба пистолетных раунда и карту команда 2	Да, Нет	Команда 2 выиграет оба пистолетных в указанной карте: Да, Нет
1, 2... наиболее подбираемая руна усиления	Волшебства, Ускорения, Усиления урона, Иллюзии, Невидимости, Регенерации	Какая будет наиболее подбираемая руна усиления в указанной карте
1, 2... кто подберет больше рун богатства	1, X, 2	Какая команда подберет больше рун богатства в указанной карте: команда 1, ничья, команда 2
1, 2... кто выиграет больше клатчей?	1, X, 2	выиграет больше клатчей?
1, 2... кто выполнит больше первой крови?	1, X, 2	Какая команда совершит больше первых убийств в указанной карте: команда 1, ничья, команда 2
1, 2... карта тотал раундов завершённых истечением времени	Больше, Меньше	Количество раундов завершённых истечением времени в указанной карте
1, 2... карта тотал взорвавшихся бомб	Больше, Меньше	Количество взорвавшихся бомб в указанной карте
1 карта тотал убийств с 1, 2... минут Команда 1	Больше, Меньше	Количество убийств в первой карте с указанной минуты Команда 1
1 карта тотал убийств с 1, 2... минут Команда 2	Больше, Меньше	Количество убийств в первой карте с указанной минуты Команда 2
1, 2... карта чет/нечет убийств с 1, 2... минут	Чет, Нечет	Количество убийств в указанной карте с указанной минуты: Чет/Нечет
1 карта тотал убийств с 1, 2... минут	Больше, Меньше	Количество убийств в первой карте с указанной минуты
1, 2... карта исход 12 убийств с 1, 2... минут	1, 2	Какая команда совершит больше убийств в указанной карте с указанной минуты: Команда 1, Команда 2

1, 2... карта исход 1X2 убийств с 1, 2... минут	1, X, 2	Какая команда совершит больше убийств в указанной карте с указанной минуты: Команда 1, одинаково, Команда 2
4 карта фора убийств с 1, 2... минут	1, 2	Какая команда совершит больше убийств с учетом форы на четвертой карте с указанной минуты: Команда 1, Команда 2
5 карта тотал убийств с 1, 2... минут Команда 1	Больше, Меньше	Количество убийств на пятой карте с указанной минуты Команда 1
5 карта фора убийств с 1, 2... минут	1, 2	Какая команда совершит больше убийств с учетом форы на пятой карте с указанной минуты: Команда 1, Команда 2
5 карта тотал убийств с 1, 2... минут Команда 2	Больше, Меньше	Количество убийств на пятой карте с указанной минуты Команда 2
5 карта тотал убийств с 1, 2... минут	Больше, Меньше	Количество убийств на пятой карте с указанной минуты
1 карта фора убийств с 1, 2... минут	1, 2	Какая команда совершит больше убийств с учетом форы на первой карте с указанной минуты: Команда 1, Команда 2
2 карта тотал убийств с 1, 2... минут Команда 1	Больше, Меньше	Количество убийств на второй карте с указанной минуты Команда 1
2 карта тотал убийств с 1, 2... минут Команда 2	Больше, Меньше	Количество убийств на второй карте с указанной минуты Команда 2
2 карта тотал убийств с 1, 2... минут	Больше, Меньше	Количество убийств на второй карте с указанной минуты
2 карта фора убийств с 1, 2... минут	1, 2	Какая команда совершит больше убийств с учетом форы на второй карте с указанной минуты: Команда 1, Команда 2
3 карта тотал убийств с 1, 2... минут Команда 1	Больше, Меньше	Количество убийств на третьей карте с указанной минуты Команда 1
3 карта тотал убийств с 1, 2... минут Команда 2	Больше, Меньше	Количество убийств на третьей карте с указанной минуты Команда 2
3 карта тотал убийств с 1, 2... минут	Больше, Меньше	Количество убийств на третьей карте с указанной минуты
3 карта фора убийств с 1, 2... минут	1, 2	Какая команда совершит больше убийств с учетом форы на третьей карте с указанной минуты: Команда 1, Команда 2
4 карта тотал убийств с 1, 2... минут Команда 1	Больше, Меньше	Количество убийств на четвертой карте с указанной минуты Команда 1
4 карта тотал убийств с 1, 2... минут Команда 2	Больше, Меньше	Количество убийств на четвертой карте с указанной минуты Команда 2
4 карта тотал убийств с 1, 2... минут	Больше, Меньше	Количество убийств на четвертой карте с указанной минуты
Чет/Нечет	Чет, Нечет	Количество раундов: Четное, Нечетное

Победитель и продолжительность минут	П1/Больше, П1/Меньше, П2/Больше, П2/Меньше	Исход матча и продолжительность матча в минутах
Формула 1		
Победа с разницей	0-2.999 сек, 3-5.999 сек, 6-9.999 сек, 10-14.999 сек, 15-10.999 сек, 20 и более сек	Победа с разницей в секундах
Настольный теннис		
1, 2... сет победа с разницей	П1 в 2, П1 в 3-4, П1 в 5 и более, П2 в 2, П2 в 3-4, П2 в 5 и более	Исход указанного сета с разницей очков
1, 2... сет точный счет	11:0, 11:1, 11:2, 11:3, 11:4, 11:5, 11:6, 11:7, 11:8, 11:9, 9:11, 8:11, 7:11, 6:11, 5:11, 4:11, 3:11, 2:11, 1:11, 0:11, П1 любой другой, П2 любой другой	Точный счет указанного сета
Крикет		
Чет/Нечет ранов Команда 1	Чет, Нечет	Количество ранов Команда 1: Чет/Нечет
Чет/Нечет ранов Команда 2	Чет, Нечет	Количество ранов Команда 2: Чет/Нечет
Тотал экстрас	Больше, Меньше	Количество экстрас
Тотал ранов после 1,2 ... оверов Команда 1	Больше, Меньше	Количество ранов после указанного количества оверов Команда 1
Тотал ранов после 1,2 ... оверов Команда 2	Больше, Меньше	Количество ранов после указанного количества оверов Команда 2
Тотал ранов Команда 1	Больше, Меньше	Количество ранов Команда 1
Тотал ранов Команда 2	Больше, Меньше	Количество ранов Команда 2
Тотал ранов	Больше, Меньше	Количество ранов
Тотал ран-аутов	Больше, Меньше	Количество ран-аутов
Тотал наиболее результативного овера	Больше, Меньше	Количество ранов наиболее результативного овера
Тотал викетов	Больше, Меньше	Количество викетов

Победитель жеребьевки	1, 2	Какая команда выиграет жеребьевку: команда 1, Команда 2
Тотал 4-очковых	Больше, Меньше	Количество 4-очковых
Тотал 6-очковых	Больше, Меньше	Количество 6-очковых
Исход 1X2 после 1,2 ... оверов	1, X, 2	Победитель после указанного количества оверов: Команда 1, ничья, Команда 2
Исход 1X2 4-очковые	1, X, 2	Какая команда больше наберет 4-очковых: Команда 1, ничья, Команда 2
Исход 1X2 6-очковые	1, X, 2	Какая команда больше наберет 6-очковых: Команда 1, ничья, Команда 2
Исход 1X2 первого партнерства	1, X, 2	Исход 1X2 первого партнерства: Команда 1, ничья, Команда 2
1, 2... овер Чет/Нечет ранов Команда 1	Чет, Нечет	Количество ранов Команда 1 в указанном овере: Чет/Нечет
1, 2... овер Чет/Нечет ранов Команда 2	Чет, Нечет	Количество ранов Команда 2 в указанном овере: Чет/Нечет
1, 2... овер тотал ранов Команда 1	Больше, Меньше	Количество ранов Команда 1 в указанном овере
1, 2... овер тотал ранов Команда 2	Больше, Меньше	Количество ранов Команда 2 в указанном овере
1, 2... овер заработает не менее 1, 2... ранов Команда 1	Да, Нет	Команда 1 заработает не менее указанного количества ранов в указанном овере: Да, Нет
1, 2... овер заработает не менее 1, 2... ранов Команда 2	Да, Нет	Команда 2 заработает не менее указанного количества ранов в указанном овере: Да, Нет
1, 2... овер викет Команда 1	Да, Нет	Будет викет: Да, Нет
1, 2... овер викет Команда 2	Да, Нет	Будет викет: Да, Нет
Следующий 1, 2... мяч баундари Команда 1	Да, Нет	Будет ли баундари в следующем указанном мяче Команда 1: Да, Нет
Следующий 1, 2... мяч баундари Команда 2	Да, Нет	Будет ли баундари в следующем указанном мяче Команда 2: Да, Нет
1, 2... викет метод Команда 1	Пойман, Любой другой	Каким методом будет викет Команда 1
1, 2... викет метод Команда 2	Пойман, Любой другой	Каким методом будет викет Команда 2
1, 2... овер баундари Команда 1	Да, Нет	Будет ли баундари в следующем указанном овере Команда 1: Да, Нет
1, 2... овер баундари Команда 2	Да, Нет	Будет ли баундари в следующем указанном овере Команда 2: Да, Нет

1, 2... иннинг метод 1, 2... викета	Пойман, Боулд, Нога перед калиткой, Ран-аут, Стампад, Другое	Метод указанного викета в указанном иннинге
1, 2... иннинг метод 1, 2... викета	Пойман, Не пойман	Метод указанного викета в указанном иннинге
1, 2... иннинг метод 1, 2... викета Команда 1	Пойман, Боулд, Нога перед калиткой, Ран-аут, Стампад, Другое	Метод указанного викета в указанном иннинге Команда 1
1, 2... иннинг метод 1, 2... викета Команда 1	Пойман, Не пойман	Метод указанного викета в указанном иннинге Команда 1
1, 2... иннинг метод 1, 2... викета Команда 2	Пойман, Боулд, Нога перед калиткой, Ран-аут, Стампад, Другое	Метод указанного викета в указанном иннинге Команда 2
1, 2... иннинг метод 1, 2... викета Команда 2	Пойман, Не пойман	Метод указанного викета в указанном иннинге Команда 2
1, 2... иннинг 1, 2... викет тотал ранов Команда 1	Больше, Меньше	Количество ранов в указанном викете указанного иннинга Команда 1
1, 2... иннинг 1, 2... викет тотал ранов Команда 2	Больше, Меньше	Количество ранов в указанном викете указанного иннинга Команда 2
1, 2... иннинг 1, 2... викет тотал ранов Команда 2	Больше, Меньше	Количество ранов в указанном викете указанного иннинга Команда 2
1, 2... иннинг 1, 2... викет тотал ранов Команда 2	Больше, Меньше	Количество ранов в указанном викете указанного иннинга Команда 2
1, 2... иннинг 1, 2... викет тотал ранов Команда 2	Больше, Меньше	Количество ранов в указанном викете указанного иннинга Команда 2
1, 2... иннинг 1, 2... викет тотал ранов Команда 2	Больше, Меньше	Количество ранов в указанном викете указанного иннинга Команда 2
1, 2... иннинг 1, 2... подача точное количество ранов Команда 2	0 ранов, 1 ран, 2 рана, 3 рана, 4 рана, 5 ранов и более	Точное количество ранов в указанной подаче указанного иннинга Команда 2
1, 2... иннинг 1, 2... овер будет 4-очковый Команда 1	Да, Нет	Будет ли 4-очковый в указанном овере указанного иннинга Команда 1: Да, Нет

1, 2... иннинг 1, 2... овер будет 4-очковый Команда 2	Да, Нет	Будет ли 4-очковый в указанном овере указанного иннинга Команда 2: Да, Нет
1, 2... иннинг 1, 2... овер будет 6-очковый Команда 1	Да, Нет	Будет ли 6-очковый в указанном овере указанного иннинга Команда 1: Да, Нет
1, 2... иннинг 1, 2... овер будет 6-очковый Команда 2	Да, Нет	Будет ли 6-очковый в указанном овере указанного иннинга Команда 2: Да, Нет
1, 2... иннинг 1, 2... овер тотал ранов Команда 1	Больше, Меньше	Количество ранов в указанном овере указанного иннинга Команда 1
1, 2... иннинг 1, 2... овер тотал ранов Команда 2	Больше, Меньше	Количество ранов в указанном овере указанного иннинга Команда 2
1, 2... иннинг 1, 2... овер точное количество ранов Команда 1	Менее 6 ранов, 6 ранов, 7 ранов, 8 ранов, 9 ранов, 10 ранов, 11 ранов, 12 ранов и более	Точное количество ранов в указанном овере указанного иннинга Команда 1
1, 2... иннинг 1, 2... овер точное количество ранов Команда 2	Менее 6 ранов, 6 ранов, 7 ранов, 8 ранов, 9 ранов, 10 ранов, 11 ранов, 12 ранов и более	Точное количество ранов в указанном овере указанного иннинга Команда 2
1, 2... иннинг 1, 2... овер чет/нечет ранов Команда 1	Чет, Нечет	Количество ранов в указанном овере указанного иннинга Команда 1: Чет/Нечет
1, 2... иннинг 1, 2... овер чет/нечет ранов Команда 2	Чет, Нечет	Количество ранов в указанном овере указанного иннинга Команда 2: Чет/Нечет
1, 2... иннинг 1, 2... овер экстрас Команда 1	Да, Нет	Будет ли экстрас в указанном овере указанного иннинга Команда 1: Да, Нет
1, 2... иннинг 1, 2... овер экстрас Команда 2	Да, Нет	Будет ли экстрас в указанном овере указанного иннинга Команда 2: Да, Нет
1, 2... иннинг команда с самым результативным овером	1, X, 2	Какая команда заработает больше ранов в самом результативном овере указанного иннинга: Команда 1, ничья, Команда 2
1, 2... иннинг следующий 1, 2... мяч 6- очковый Команда 1	Да, Нет	Совершит ли 6-очковый Команда 1 в указанном иннинге указанного мяча: Да, Нет
1, 2... иннинг следующий 1, 2... мяч 6- очковый Команда 2	Да, Нет	Совершит ли 6-очковый Команда 2 в указанном иннинге указанного мяча: Да, Нет
1, 2... иннинг следующий 1, 2... мяч баундари Команда 1	Да, Нет	Совершит ли баундари Команда 1 в указанном иннинге указанного мяча: Да, Нет

1, 2... иннинг следующий 1, 2... мяч баундари Команда 2	Да, Нет	Совершит ли баундари Команда 2 в указанном иннинге указанного мяча: Да, Нет
1, 2... иннинг следующий 1, 2... мяч викет Команда 1	Да, Нет	Совершит ли викет Команда 1 в указанном иннинге указанного мяча: Да, Нет
1, 2... иннинг следующий 1, 2... мяч викет Команда 2	Да, Нет	Совершит ли викет Команда 2 в указанном иннинге указанного мяча: Да, Нет
1, 2... иннинг следующий 1, 2... мяч тотал ранов Команда 1	Больше, Меньше	Количество ранов указанного мяча указанного иннинга Команда 1
1, 2... иннинг следующий 1, 2... мяч тотал ранов Команда 2	Больше, Меньше	Количество ранов указанного мяча указанного иннинга Команда 2
1, 2... иннинг следующий 1, 2... мяч точное количество ранов Команда 1	0 ранов, 1 ран, 2 рана, 3 рана, 4 рана, 5 ранов и более	Точное количество ранов указанного мяча указанного иннинга Команда 1
1, 2... иннинг следующий 1, 2... мяч точное количество ранов Команда 2	0 ранов, 1 ран, 2 рана, 3 рана, 4 рана, 5 ранов и более	Точное количество ранов указанного мяча указанного иннинга Команда 2
1, 2... иннинг следующий 1, 2... мяч Чет/Нечет ранов Команда 1	Чет, Нечет	Количество ранов указанного мяча указанного иннинга Команда 1
1, 2... иннинг следующий 1, 2... мяч викет Команда 2	1, 2... иннинг следующий 1, 2... мяч викет Команда 2	1, 2... иннинг следующий 1, 2... мяч викет Команда 2
1, 2... иннинг тотал викетов Команда 1	Больше, Меньше	Количество викетов в указанном иннинге Команда 1
1, 2... иннинг тотал викетов Команда 2	Больше, Меньше	Количество викетов в указанном иннинге Команда 2
1, 2... иннинг тотал ран- аутов Команда 1	Больше, Меньше	Количество ран-аутов в указанном иннинге Команда 1
1, 2... иннинг тотал ран- аутов Команда 2	Больше, Меньше	Количество ран-аутов в указанном иннинге Команда 2
1, 2... иннинг тотал ранов Команда 1	Больше, Меньше	Количество ранов в указанном иннинге Команда 1
1, 2... иннинг тотал ранов Команда 2	Больше, Меньше	Количество ранов в указанном иннинге Команда 2
1, 2... иннинг тотал экстрас Команда 1	Больше, Меньше	Количество экстрас в указанном иннинге Команда 1

1, 2... иннинг тотал экстрас Команда 2	Больше, Меньше	Количество экстрас в указанном иннинге Команда 2
1, 2... иннинг Чет/Нечет ранов Команда 1	Чет, Нечет	Количество ранов в указанном иннинге Команда 1: Чет/Нечет
1, 2... иннинг Чет/Нечет ранов Команда 2	Чет, Нечет	Количество ранов в указанном иннинге Команда 2: Чет/Нечет
1, 2... иннинг тотал 6-очковых Команда 2	Больше, Меньше	Количество 6-очковых в указанном иннинге Команда 2
1, 2... овер тотал ранов	Больше, Меньше	Количество ранов в указанном овере
1, 2... овер Чет/Нечет ранов	Чет, Нечет	Количество ранов в указанном овере: Чет/Нечет
Будет суперовер	Да, Нет	Будет суперовер: Да, Нет
1, 2... иннинг количество ранов Команда 1	0-99 ранов, 100-119 ранов, 120-129 ранов, 130-139 ранов, 140-149 ранов, 150-159 ранов, 160-169 ранов, 170-189 ранов, 190 ранов и более	Количество ранов в указанном иннинге Команда 1
1, 2... иннинг количество ранов Команда 2	0-99 ранов, 100-119 ранов, 120-129 ранов, 130-139 ранов, 140-149 ранов, 150-159 ранов, 160-169 ранов, 170-189 ранов, 190 ранов и более	Количество ранов в указанном иннинге Команда 2
1, 2... иннинг количество ранов самого результативного овера	0-12 ранов, 13-14 ранов, 15-16 ранов, 17-18 ранов, 19-20 ранов, 21-22 рана, 23 рана и более	Количество ранов в самом результативном овере указанного иннинга
Будет ничья	Да, Нет	Будет ли ничья: Да, Нет
1, 2... иннинг тотал после первых 1, 2... оверов Команда 1	Больше, Меньше	Количество ранов Команда 1 в промежутки времени с начала указанного иннинга и до окончания указанного овера в этом иннинге
1, 2... иннинг тотал после первых 1, 2... оверов Команда 2	Больше, Меньше	Количество ранов Команда 2 в промежутки времени с начала указанного иннинга и до окончания указанного овера в этом иннинге
1, 2... иннинг количество ранов после первых 1, 2... оверов Команда 1	0-24 ранов, 25-29 ранов, 30-34 ранов, 35-39 ранов, 40-44 ранов, 45-49 ранов, 50-54 ранов,	Количество ранов Команда 1 в промежутки времени с начала указанного иннинга и до окончания указанного овера в этом иннинге

	55-59 ранов, 60 ранов и более	
1, 2... иннинг количество ранов после первых 1, 2... оверов Команда 2	0-24 ранов, 25-29 ранов, 30-34 ранов, 35-39 ранов, 40-44 ранов, 45-49 ранов, 50-54 ранов, 55-59 ранов, 60 ранов и более	Количество ранов Команда 2 в промежутки времени с начала указанного иннинга и до окончания указанного овера в этом иннинге
1, 2... иннинг количество ранов после первых 1, 2... оверов Команда 1	0-49 ранов, 50-59 ранов, 60-64 ранов, 65-69 ранов, 70-74 ранов, 75-79 ранов, 80-84 ранов, 85-94 ранов, 95 ранов и более	Количество ранов Команда 1 в промежутки времени с начала указанного иннинга и до окончания указанного овера в этом иннинге
1, 2... иннинг количество ранов после первых 1, 2... оверов Команда 2	0-49 ранов, 50-59 ранов, 60-64 ранов, 65-69 ранов, 70-74 ранов, 75-79 ранов, 80-84 ранов, 85-94 ранов, 95 ранов и более	Количество ранов Команда 2 в промежутки времени с начала указанного иннинга и до окончания указанного овера в этом иннинге
1, 2... иннинг тотал 4-очковых Команда 1	Больше, Меньше	Количество 4-очковых в указанном иннинге Команда 1
1, 2... иннинг тотал 4-очковых Команда 2	Больше, Меньше	Количество 4-очковых в указанном иннинге Команда 2
1, 2... иннинг тотал 6-очковых Команда 1	Больше, Меньше	Количество 6-очковых в указанном иннинге Команда 1
1, 2... иннинг Чет/Нечет 4-очковых Команда 1	Чет, Нечет	Количество 4-очковых в указанном иннинге Команда 1: Чет/Нечет
1, 2... иннинг Чет/Нечет 4-очковых Команда 2	Чет, Нечет	Количество 4-очковых в указанном иннинге Команда 2: Чет/Нечет
Чет/нечет 4-очковых	Чет, Нечет	Количество 4-очковых: Чет/Нечет
Чет/нечет 6-очковых	Чет, Нечет	Количество 6-очковых: Чет/Нечет
Чет/нечет ран-аутов	Чет, Нечет	Количество ран-аутов: Чет/Нечет
1, 2... иннинг Чет/Нечет ранов после первых 1, 2... оверов Команда 1	Чет, Нечет	Количество ранов Команда 1 в промежутки времени с начала указанного иннинга и до окончания указанного овера в этом иннинге: Чет/Нечет
1, 2... иннинг Чет/Нечет ранов после первых 1, 2... оверов Команда 2	Чет, Нечет	Количество ранов Команда 2 в промежутки времени с начала указанного иннинга и до окончания указанного овера в этом иннинге: Чет/Нечет

Winline

Правила работы букмекерской конторы, приема ставок и
проводимых пари Winline

Утверждены Приказом Директора
ТОО «ФОРВАРД ГЕЙМ»

Приказ № 05\2026 от 14.05.2026 г

Приложение № 3 ОСОБЕННОСТИ РАСЧЕТА СТАВОК ПО ВИДАМ СПОРТА

Существуют определенные различия в правилах расчета ставок на отдельные виды спорта и виды пари. Клиент должен ознакомиться с теми правилами, которые существуют для определенного вида спорта. Если матч был остановлен досрочно, и признан состоявшимся по решению судьи, БК оставляет за собой право произвести итоговый расчет на основании официального результата .

1. Пари на футбол.

Пари заключаются на Основное время матча (90 минут + компенсированное время матча), если не указано иное. Исключением могут являться товарищеские матчи и турниры, регламент которых подразумевает продолжительность матча 80, 70, 60 минут и т.д.

Больше/Меньше для матчей одного тура. Если в указанный день / тур, на которые заключались пари, были отложены или не завершены один или более матчей в одном и том же чемпионате / турнире, тогда все пари аннулируются.

Тотал голов. В указанный вид пари включаются забитые пенальти и автоголы в течение основного времени матча (плюс компенсированное судьей время). Если иное не указано, то голы, забитые в течение дополнительного времени и после матчевые пенальти, не учитываются.

Пари «1-я половина игры» (1-й тайм). Все пари на результат первого тайма действительны на отрезок времени между началом матча и окончанием первой половины матча.

Все пари на результат, который будет получен в перерыве между таймами, относятся к отрезку времени между окончанием 1-ого тайма и временем начала 2-го тайма.

Все пари на результат 2-ого тайма действительны на отрезок времени между началом 2-ого тайма и окончанием 2-ого тайма матча.

Начало/окончание тайма определяется по свистку судьи, которым начинается/заканчивается соответствующий тайм матча.

Желтые и красные карточки. Все карточки, показанные после свистка судьи об окончании основного времени игры, в расчет не берутся. Все карточки, показанные во время перерыва между таймами матча, учитываются для всех видов результатов всего матча, но не учитываются для отдельных результатов по таймам.

Для расчета пари учитываются карточки, показанные игрокам, находящимся на поле. Карточки, показанные запасным, замененным игрокам, а также тренерам и персоналу – не учитываются.

Желтые и красные карточки в дополнительное время: карточки, показанные в период между окончанием основного времени и началом дополнительного времени, не учитываются.

Желтая карточка равна одной карточке. Красная карточка равна двум карточкам. Если две желтые карточки у одного игрока, в результате красная карточка - игрок удаляется. Сумма карточек равна трем карточкам.

Решения судьи. Все решения, принятые судьей или помощниками судьи, должны быть исполнены, чтобы они считались при расчете пари.

Пример 1: Судья изменяет свое решение после консультаций с одним из помощников. При расчете пари учитывается то решение, которое было в конечном счете исполнено.

Пример 2: Мяч выбит игроком за линию ворот, а судья заканчивает тайм / матч до подачи углового удара. В этом случае при расчете пари указанный угловой не учитывается. Это правило применяется для всех видов действий, на которые заключаются пари.

Забитые голы в определенном 15-минутном дополнительном тайме: пари будут рассчитаны в соответствии с точным временем, когда будут забиты голы.

Пари на события в интервалах времени.

Интервалы:

- 1 минута. Пример: (1-2) – интервал с 01:00 до 1:59 игрового времени.
- 5 минут. Пример: (6-10) – интервал с 05:00 до 9:59 игрового времени.
- 10 минут. Пример: (71-80) – интервал с 70:00 до 79:59 игрового времени.
- 15 минут. Пример: (46-60) – интервал с 45:00 до 59:59 игрового времени.

Пари на статистические показатели футбольного матча. Для расчета пари учитываются следующие состоявшиеся события:

- Угловой удар. Угловой удар засчитывается, если был совершен удар с угловой отметки. Время углового удара - считается момент выполнения удара с угловой отметки.
- Аут. Засчитывается, если мяч был брошен из аута. Время аута - считается момент выполнения вброса из аута.
- Офсайд. Засчитывается, если был совершен свободный удар после фиксации офсайда. Время офсайда - считается момент совершения свободного удара после фиксации офсайда.
- Удар от ворот. Засчитывается при выполнении удара от ворот. Время удара от ворот - считается момент совершения удара от ворот.
- Фол. Засчитывается при фактической фиксации нарушения правил. Время совершения фола - считается момент фиксации нарушения правил (свисток арбитра).
- Штанга или перекладина. Засчитывается, если мяч после попадания в штангу или перекладину остался в игре (коснулся игрока, судью, другую штангу или перекладину) или ушел за боковую линию поля.

Не засчитывается, если игра была остановлена до попадания мяча в штангу или перекладину, если мяч ушел за линию ворот или оказался в воротах (гол).

- Видеопробросмотр (обращение к системе VAR). Засчитывается, в любом из случаев:
 - Если главный судья лично воспользовался видеопробросмотром спорной игровой ситуации на мониторе системы VAR;
 - Если главный судья показал жест видеопробросмотра (обозначение в воздухе прямоугольника).
- Результативная передача. Заключительная передача мяча (пас, удар или любое другое касание мяча), сделанная игроком, которая приводит к тому, что принимающий игрок по команде забивает гол. Не засчитывается, если попытка прервана игроком соперника или мяч срикошетил от него. Не засчитываются если совершены: автогол; пенальти; гол, забитый с углового или непосредственно со штрафного удара.

• Передача. Попытка паса (удачная или неудачная) с явным намерением одного игрока передать мяч другому игроку. Пас можно делать любой частью тела, если это разрешено правилами игры. Засчитываются удары от ворот, штрафные удары или угловые, которые разыгрываются как попытка передачи (сыгранная коротко). Не засчитываются аути и броски вратаря.

• Удар в створ. Попытка удара игрока, которая непосредственно приводит к голу (имеет явное намерение забить гол), при которой мяч явно попал бы в сетку, если бы не нейтрализованный вратарем (отраженный или пойманный) удар или остановку сделал последний игрок (вратарь не смог спасти). Удар можно производить любой частью тела, если это разрешено правилами игры. Не засчитываются: удары в штангу или перекладину, если мяч от них не попадает в сетку ворот; при

остановке мяча игроком, который не последний перед воротами; попытки со стандартных положений (угловые или штрафные удары) и другие попытки, которые не имеют явного намерения забить гол и непосредственно не приводят к голу.

- Удар (нанесенный). Любая явная попытка игрока забить гол (в створ, мимо ворот или заблокированный), включая удары мимо ворот или отраженные вратарем. Учитываются заблокированные удары любых игроков. Удар можно производить любой частью тела, если это разрешено правилами игры. Не засчитываются попытки со стандартных положений (угловые или штрафные удары) и другие попытки, которые не имеют явного намерения забить гол и непосредственно не приводят к голу.

- Отбор мяча. Игрок касается мяча во время игры, успешно отбирая мяч у соперника, владеющего мячом. Соперник должен явно владеть мячом до совершения отбора. Засчитываются все результаты успешного отбора мяча. Не засчитываются неудачные попытки, фолы и перехваты передач.

- Выход медицинской бригады. Медицинская бригада считается вышедшей на поле только при наличии разрешения судьи и при фактическом оказании помощи полевому игроку (перевязки, транспортировке игрока и т. д.). В случае одновременного вызова главным судьей двух медицинских бригад к разным командам такие выходы засчитываются как один выход медицинской бригады.

Быстрые пари.

Быстрые пари – пари, которые принимаются на статистические показатели матча в интервалах минут. Данные пари предлагаются только на основное время матча. На компенсированное время и овертаймы данный тип пари не принимается.

Расчет данного типа пари производится по правилам поставщика, предоставляющего статистическую информацию.

Отрезки времени, на которые принимаются пари на статистические показатели футбольного матча в интервалах времени («Быстрые»):

- 1 минута. Пример: (1-2) – интервал с 01:00 до 1:59 игрового времени.

Пример: (2-3) – интервал с 02:00 до 2:59 игрового времени.

Пример: (44-45) – интервал с 44:00 до 44:59 игрового времени.

- 5 минут. Пример: (5-10) – интервал с 05:00 до 9:59 игрового времени.

Пример: (10-15) – интервал с 10:00 до 14:59 игрового времени.

Пример: (85-90) – интервал с 85:00 до 89:59 игрового времени.

Для расчета пари учитываются следующие события:

- Гол, пенальти, фол, угловой удар, аут, удар от ворот.

- Желтая карточка. Считаются только желтые карточки.

- Удар в створ. Гол не считается ударом в створ. Удар в створ - попытка удара игрока, при которой мяч явно попал бы в сетку, если бы не нейтрализованный вратарем (отраженный или пойманный) удар или остановку сделал последний игрок (вратарь не смог спасти). Удар можно производить любой частью тела, если это разрешено правилами игры. Не засчитываются: удары в штангу или перекладину; при остановке мяча игроком, который не последний перед воротами; попытки со стандартных положений (пенальти, угловые или штрафные удары) и другие попытки, которые не имеют явного намерения забить гол.

2. Пари на хоккей с шайбой.

Все пари заключаются на Основное время, если не указано иное (за исключением пари на период, овертайм, и послематчевые буллиты).

Все пари на «Исход 1 2» рассчитываются по финальному результату, включая дополнительное время и серии буллитов, если иное не оговорено.

Победитель 1-го, 2-го или 3-го периода. Учитываются только шайбы, забитые в указанный период. Если иное не оговорено, то для определения результата 3-го периода шайбы в дополнительное время не учитываются.

В пари с учетом овертайма и серии буллитов серия буллитов рассчитывается как 1 (одно) очко.

Пари на удаления. Пари на количество удалений на 2 минуты заключается на основное время. Количество 2-х минутных удалений определяется по данным официального протокола.

Заключаются пари на количество 2-х минутных удалений. Штраф «2+2» учитывается как два удаления.

2-х минутное удаление принимается для расчета в тот период, в котором оно было заработано.

Долгосрочные пари. Пари «Победитель конференции» рассчитываются с учетом плей-офф, если не указано иное.

3. Пари на теннис.

В случае если теннисный матч прерван из-за отказа, травмы одного из игроков или неявки на матч одного из участников, пари будут рассчитаны с коэффициентом «1», кроме исходов, которые фактически состоялись к моменту остановки игры. Все пари на форы по геймам на матч и на форы по геймам на незавершенный сет будут рассчитаны с коэффициентом «1».

Пари на форы по сетам на матч рассчитываются после окончания сета, если точно определён исход при любом развитии хода матча при данном счёте.

Тотал сетов в матче подразумевает количество полных сыгранных сетов.

Если теннисный матч прерван, не завершён в тот же день или отложен, пари на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводился. Форa и тотал на теннисный матч указывается в геймах, если не указано иное.

В командных соревнованиях при замене одного или нескольких участников любой из команд по любой причине пари на исход всего матча остаются в силе; в парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников коэффициент выигрыша по пари будет равен «1»; если состав не указан – пари остаются в силе.

Если в матче играется супер тай-брейк, то он будет учитываться как 3 сет, а форa и тотал считаются за одно очко. Исключение: Россия – Лига Про. Третий сет играют в формате супер тай-брейк. Очки в форe и тотале считаются согласно тому, сколько очков будет в этом сете.

В теннисных турнирах может быть изменён формат матча по ходу турнира: как в парном, так и в одиночном разряде третий сет может быть сыгран как супер тай-брейк.

Пари предложены в соответствии с регламентом турнира.

В случае изменения формата матча (количества сетов), пари будут рассчитаны с коэффициентом «1», кроме исходов, которые однозначно определены к моменту остановки игры.

Данные о покрытии кортов являются информативными: при замене покрытия все пари на матч сохраняют силу.

4. Пари на баскетбол.

Игровое время. Если не указано иное, то пари заключаются на результат, включая дополнительные четверти (овертаймы). Это же условие распространяется и на пари на вторую половину. Если иное не оговорено, то для определения результата в 4-й четверти очки в дополнительное время не учитываются.

Если на основании официального результата матча зафиксирован исход ничья (X), то все пари остаются в силе, кроме пари на победителя матча (исход 12), данное пари рассчитывается с коэффициентом «1».

Бросок с игры – бросок, который выполняется игроком во время игры и приносит 2 или 3 очка, если мяч попадает в корзину.

Долгосрочные пари. Пари «Победитель конференции» рассчитываются с учетом плей-офф.

5. Пари на автоспорт и Формулу-1.

Победители по всем пари на квалификацию определяются по результатам официального протокола квалификации.

Пари Один-на-один.

Квалификация. Если хотя бы один из двух гонщиков либо не начинает свою сессию, либо не заканчивает свою индивидуальную сессию за официально отведенное время на кругах, то все пари аннулируются.

Гонка. Если хотя бы один из двух гонщиков не выходит на старт, все пари аннулируются. Если один или оба гонщика не попадают в итоговый протокол гонки, то победителем является гонщик, который завершил большее число кругов. Если оба гонщика не попали в итоговый протокол гонки и имеют одинаковое число завершенных кругов, то все пари аннулируются.

Попадет ли гонщик X в финальную классификацию гонки?

Пари рассчитываются в соответствии с официальными результатами.

Пари «Победитель», «Войдет в тройку» (долгосрочные пари).

Если гонка состоялась, а пилот (команда) не принимал участия в гонке по любым причинам, пари на него считаются проигранными (см. п.1.7.5. Правил приема ставок и выплаты выигрышей Winline – Все виды пари считаются действительными).

6. Пари на американский футбол.

В случае если матч прерван или отложен, все пари будут рассчитаны с коэффициентом «1». Исключение. Пари остаются в силе, если матч продолжится в ту же игровую неделю НФЛ (по местному времени с Четверга – по Среде).

Игровое время.

Если не указано иное, то пари заключаются на результат, включая дополнительные четверти (овертаймы). Это же условие распространяется и на пари на вторую половину. Если иное не оговорено, то для определения результата в 4-й четверти очки в дополнительное время не учитываются. Если на основании официального результата матча зафиксирован исход ничья (X), то все пари остаются в силе, кроме пари на победителя матча (исход 12), данное пари рассчитывается с коэффициентом «1».

Долгосрочные пари. Пари «Победитель конференции» рассчитываются с учетом плей-офф.

7. Пари на бейсбол.

Игровое время. Все пари рассчитываются согласно финальным результатам, включая дополнительные иннинги, если иное не указано.

В случае, если пари на ничью не предлагались, а по регламенту турнира возможен ничейный исход расчет пари на победу одной из команд производится с коэффициентом «1».

Пари на первую половину принимаются из расчета 4,5 иннинга (первые 4 иннинга и верх 5-го иннинга).

Исходы «после 5 иннингов» подразумевают полностью сыгранный 5-й иннинг.

Пари LIVE: Все пари будут рассчитаны соответственно итоговому результату после 9 иннинга (8,5 иннинга, если хозяева ведут в счете на тот момент).

Если пари на бейсбольные матчи предлагаются с указанием стартового питчера, то оба питчера должны начать игру и бросить, по крайней мере, одну подачу для того, чтобы пари были действительными. Если любой питчер будет не в состоянии начать игру по какой-либо причине, то все пари будут рассчитаны с коэффициентом «1».

Если матч был прерван, все пари на победу в матче считаются действительными, при этом победитель матча определяется в соответствии с судейским решением. Все пари, фактически завершившиеся к моменту прерывания матча, считаются действительными. Все пари на фору в прерванном матче, аннулируются и подлежат расчету с коэффициентом «1».

Долгосрочные пари. Пари «Победитель конференции» рассчитываются с учетом плей-офф.

8. Пари на водное поло.

Пари принимаются на Основное время (без дополнительных таймов, пенальти и т.д.). если не указано иное.

Все пари на «Исход 1 2» рассчитываются согласно финальным результатам, включая овертайм и послематчевые штрафные, если не указано иное.

Победитель 1-го, 2-го, 3-го, или 4-го периода. Учитываются только голы, забитые в указанный период. Если иное не оговорено, то для определения результата 4-го периода голы в дополнительное время не учитываются.

9. Пари на волейбол.

Пари на Точный счет. Заключаются пари на точный счет матча по сетам.

Победитель сета. Заключаются пари на победителя определенного сета. Соответствующий сет должен завершиться, чтобы пари были действительными.

«Золотой Сет» не учитывается при расчете пари.

Только для Пляжного волейбола – в случае снятия одного из участников, все нерассчитанные пари будут рассчитаны с коэффициентом «1».

10. Пари на.

• **Гандбол, пляжный гандбол, футзал, пляжный футбол, регби, хоккей с мячом, флорбол, австралийский футбол, хоккей на траве**

Все пари заключаются на основное время, если не указано иное.

• **Дартс, бадминтон, крикет, настольный теннис, игра в боулз, кёрлинг, пляжный волейбол, сквош, бильярд, пул, борьба, дзюдо, кулачные бои**

Матчи проводятся исходя из фиксированного количества сетов, фреймов и т.п.

В индивидуальных видах спорта: в случае снятия одного из участников, все нерассчитанные пари будут рассчитаны с коэффициентом «1».

Дартс. Булл (центр мишени) считается как красный цвет.

Настольный теннис. Правила расчета для турниров Setka Cup:

Если матч был прерван или же одна из команд по любой причине отказалась продолжать игру или она была дисквалифицирована, то:

если полностью сыгран хотя бы один сет:

все пари на победу в матче считаются действительными, при этом победитель матча определяется в соответствии с судейским решением;

все пари, фактически завершившиеся к моменту прерывания матча, считаются действительными;

все пари на матч на фору по геймам и сетам аннулируются и подлежат возврату независимо от счета.

если полностью не сыгран первый сет:

все пари на исходы, результаты которых определены к моменту прерывания матча, рассчитываются по этим результатам, а пари на исходы, результаты которых не определены, рассчитываются с коэффициентом «1»..

11. Пари на гольф.

Пари на победителя.

Если игрок не делает первый удар, то он не считается участником. Пари на игроков, которые не считаются участниками, аннулируются. Если игрок сделал первый удар, но не смог преодолеть площадку, игрок считается проигравшим. Также победитель может быть выявлен по результатам плей-офф. Если соревнования проходят при неблагоприятных погодных условиях, то пари рассчитываются на основании официального результата, независимо от количества игравшихся лунок; если после того, как были заключены пари, игра не продолжается, или если ход игры в дальнейшем не влияет на официальный результат, то все пари аннулируются. Эти правила применяются для всех предлагаемых ставок на гольф.

Пари на победителя в турнире (Пари «Один-на-один»).

Пари заключаются на игрока, который по результатам турнира займет более высокое место. В пари на победителя в турнире всегда предлагаются коэффициенты и на ничью. Также победитель может быть выявлен по результатам плей-офф, если один из игроков выиграет турнир. Если игрок не проходит предварительный этап и не выходит в финальный раунд, он считается проигравшим. В случае если оба игрока не проходят предварительный этап, победителем будет считаться игрок с меньшим числом ударов. Если один игрок дисквалифицирован либо до предварительного этапа, либо после того, как оба игрока вышли в финальный раунд, то второй игрок в пари считается победителем. Если один игрок дисквалифицирован после того, как он вышел в финальный раунд, а второй игрок не прошел предварительный этап, то победителем будет считаться дисквалифицированный участник, прошедший предварительный этап.

Итоги турнира.

Пари рассчитываются по тому, кто займет первое и второе места в группе. Правила плей-офф также применяются. Если один из игроков выбывает до начала матча, тогда все пари на прогнозы с указанным игроком аннулируются. Если один из игроков сделал первый удар, но не смог преодолеть площадку, то все пари на этого игрока считаются проигравшими.

12. Пари на снукер.

Если матч начался, но не закончился по какой-нибудь причине, то все пари на результат матча аннулируются.

При учете пари считаются только шары, забитые в лузы по правилам. Это значит, что если шар забит с фолом, то он не учитывается. Соответственно будут рассчитываться и все пари.

Пари на партии (фреймы) (Точный счет).

Указанные пари заключаются на прогноз точного финального счета по партиям (фреймам).

Победитель партии (фрейма).

Указанные пари заключаются на победителя в определенной партии (фрейме). Соответствующая партия должна завершиться, чтобы можно было рассчитывать пари.

Если на одном из фреймов произойдет re-rack, то применяются следующие правила:

Победитель фрейма: все пари остаются действительными и будут рассчитаны после объявления официального победителя фрейма.

Рассчитанные пари: все пари, которые уже были рассчитаны до того, как произошел re-rack, остаются в силе. События, которые произойдут после re-rack, не повлияют на расчет этих пари.

Не рассчитанные пари: пари, которые еще не были рассчитаны до того, как произошел re-rack, будут рассчитаны только после событий, которые произойдут после re-rack. Любые события, которые произошли до того, как начался re-rack, не повлияют на расчет этих пари.

Все пари на финальный результат фрейма (например, тоталы, пари чет/нечет) будут рассчитаны после объявления официальных результатов фрейма.

Длина фрейма/матча.

Пари рассчитываются по количеству времени, которое прошло с момента начала до момента завершения фрейма или матча, неважно, закончится ли фрейм/матч обычным способом или один из игроков сдастся.

13. Пари на Зимние виды спорта, Велоспорт, биатлон, бобслей, гимнастика, конькобежный спорт, легкая атлетика, летние виды спорта, лыжные гонки, плавание, прыжки в воду, прыжки с трамплина, сани, синхронное плавание, скелетон, сноуборд, спидвей, тяжелая атлетика, фигурное катание, шорт-трек.

Пари «Кто выше (сравнение)».

В этих парах необходимо назвать спортсмена (команду), который займет более высокое место в итоговом протоколе. Если оба спортсмена заняли одинаковое место, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1». Если спортсмены выбыли на разных стадиях соревнования, то при расчёте пари приоритет отдаётся стадии, до которой дошёл спортсмен.

Итоговые результаты участников гонки определяются согласно официальному протоколу гонки, опубликованного сразу по её окончании на официальном сайте. Последовавшие затем дисквалификации участников и любые изменения в итоговом протоколе в расчет не принимаются.

Если спортсмен (команда) не принимал участия ни в одной стадии соревнования, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».

Если спортсмен (команда) принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, пари на него считаются проигранными.

Пари «Победитель», «Войдет в тройку» (долгосрочные пари).

Победителем считается спортсмен (команда), который занял в итоговом протоколе первое место. Если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты по пари на этих участников делятся на количество победителей. Например, если два участника объявлены победителями, то коэффициенты по пари на них делятся на два (см. п.1.7.8. Правил приема ставок и выплаты выигрышей Winline - Распределение мест по принципу справедливости и ничейный результат (ничья)).

Если соревнование состоялось, а спортсмен (команда) не принимал участия в соревновании по любым причинам, пари на него считаются проигранными (см. п.1.7.5. Правил приема ставок и выплаты выигрышей Winline – Все виды пари считаются действительными).

Пари «Лучший представитель, какой страны выше».

В предлагаемых парах необходимо назвать страну, лучший представитель которой будет выше в итоговом протоколе гонки.

14. Пари на Киберспорт.

Расчет и отмена:

1) Все пари рассчитываются согласно финальным результатам, включая дополнительные раунды, если иное не указано.

2) При некорректных коэффициентах и/или счете БК оставляет за собой право аннулировать пари.

3) В случае невыхода команды или отказа команды от продолжения игры, если матч или карта не доиграны, если матч или карта переигрываются из-за разрыва соединения, или технических проблем, не связанных с игроками – пари будут рассчитаны с коэффициентом «1», кроме исходов, которые однозначно определены к моменту остановки игры.

4) Если количество карт меняется или отличается от предлагаемых для ставок БК оставляет за собой право аннулировать пари.

5) Самоубийство, а также убийство игроком члена своей команды не идут в зачет раунда, учитываются только убийства врагов.

6) Пари «Быстрые». Если карта заканчивается, а период времени не завершен до конца, то все пари на этот период рассчитываются с коэффициентом 1, вне зависимости от исхода карты.

За исключением пари на «Тотал»:

- При количестве убийств выше значения маркета «Тотал»- пари на «Тотал больше» выигрывают, пари на «Тотал меньше» проигрывают.

- При количестве убийств ниже или равно значению маркета «Тотал»- все пари на тотал рассчитываются с коэффициентом 1

Dota 2.

Особенности расчета пари:

1. 1й «АЕГИС» на карте – пари будет рассчитано согласно той команде, которая 1ой поднимет «АЕГИС», а не убьет «РОШАНа».

2. 1ая «БАШНЯ» на карте – пари будет рассчитано с учетом любого способа разрушения башни (Уничтожение Оппонентом, «КРИПом» или «Добиванием»).

3. 1й «БАРАК» на карте – пари будет рассчитано с учетом любого способа разрушения барака (Уничтожение Оппонентом «КРИПом» или «Добиванием»).

Все убийства в игре засчитываются вплоть до конца карты (падения Древнего).

15. Пари на бокс и ММА.

Пари на бокс

Пари на тотал раундов: - учитываются раунды с момента начала которых прошло не меньше половины времени раунда.

Пример: Тотал раундов 2,5 больше выигрывает, когда завершится первая половина раунда №3 (1 мин 30 сек).

Пари на ММА

Пари на тотал раундов на турнирах под эгидой UFC, KSW, PFL: - учитываются раунды с момента начала которых прошло не меньше половины времени раунда (время раунда зависит от регламента турнира).

Пример: Тотал раундов 2,5 больше выиграет, когда завершится первая половина раунда №3 (1 мин 30 сек или 2 мин 30 сек, в зависимости от регламента турнира).

На всех остальных турнирах (EFC, ACA и другие) учитывается количество только полностью завершившихся раундов.

Пример: Тотал раундов 2,5 больше выиграет, когда полностью завершится раунд №3.

16. Пари на падел

В случае если матч падела прерван из-за отказа, травмы одного из игроков или неявки на матч одного из участников, пари будут рассчитаны с коэффициентом «1», кроме исходов, которые фактически состоялись к моменту остановки игры. Все пари на форы по геймам на матч будут рассчитаны с коэффициентом «1».

Пари на форы по сетам на матч рассчитываются после окончания сета, если точно определен исход при любом развитии хода матча при данном счёте.

Тотал сетов матча падела подразумевает количество полных сыгранных сетов. Пари для Форы и тотал на матч падела указывается в геймах, если не указано иное. В командных соревнованиях при замене одного или нескольких участников любой из команд по любой причине, пари на исход всего матча остаются в силе; в парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников коэффициент выигрыша по пари будет равен «1»; если состав не указан – пари остаются в силе.

Если в матче играется супер тай-брейк, то он будет учитываться как 3 сет, а форы и тотал считаются за одно очко. Исключение: Россия – Лига Про. Третий сет играют в формате супер тай-брейк. Очки в форе и тотале считаются согласно тому, сколько очков будет в этом сете.

В турнирах падела может быть изменен формат матча по ходу турнира: как в парном, так и в одиночном разряде третий сет может быть сыгран как супер тай-брейк.

Пари предложены в соответствии с регламентом турнира.

В случае изменения формата матча (количества сетов), пари будут рассчитаны с коэффициентом «1», кроме исходов, которые однозначно определены к моменту остановки игры.

Если матч падела прерван, не завершён в тот же день или отложен, пари на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводился. Исключение: Россия - Лига Про. Расчет пари по правилу "48 часов".

В некоторых турнирах может быть применено правило «Star Point».

Если после двух преимуществ при счёте 40:40 («ровно») не будет выявлен победитель сета, а счёт третий раз становится 40:40 («ровно»), выигрывает сет тот, кто наберёт финальное очко «Star Point» уже без преимущества.

17. Пари на крикет.

Форы и тотал указываются в ранах, если не указано иное. Пари на мяч в крикете принимаются на основные (легальные) и дополнительные назначенные подачи. В каждом овере может быть только 6 мячей. Подачей в крикете называется каждая попытка доставки мяча. Подач в рамках одного овера может быть более шести. К примеру, если результат первой подачи - уайд-бол (широкий мяч), а результат второй подачи - четырехочковый, тогда получается, что результат первой подачи - 1 ран, результат первого мяча - 5 ранов (1 ран за широкий мяч и 4 рана за пересечение границы поля).

18. Пари на баскетбол 3х3

Пари на баскетбол 3х3 принимаются с учетом дополнительного времени (овертайма), если не сказано иное.

19. Заключительные положения

Настоящая редакция Правил работы букмекерской конторы, приема ставок и проводимых пари Winline вступает в силу с даты их утверждения приказом ТОО «ФОРВАРД ГЕЙМ» и распространяется на все действия, совершённые, начиная с даты их вступления в силу. При этом ранее действующая редакция Правил азартных игр считается утратившей силу.

Приложение № 4

Предупреждение о рисках и вреде участия в азартных играх и (или) пари

Чрезмерное увлечение азартными играми и (или) пари влечет собой следующие предполагаемые риски и вред для личности:

Зависимость: участник азартных игр и (или) пари теряет контроль над поведением и неспособен прекратить играть;

Психическое здоровье: стрессы, тревоги, депрессии и другие психические расстройства;

Социальные последствия: ухудшение отношений с семьей, друзьями и коллегами, а также социальная изоляция;

Влияние на работу и учебу: негативно сказывается на профессиональную деятельность и учебу, снижая производительность и успеваемость.

Для минимизации рисков важно играть ответственно, устанавливать лимиты на время и деньги, затрачиваемые на азартные игры и (или) пари, а также обращаться за помощью в медицинскую организацию при первых признаках зависимости.

БЕРЕГИТЕ СЕБЯ И СВОИХ БЛИЗКИХ!



